



Mi Universidad

Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Mariana Itzel Hernández Aguilar

Nombre del tema: Internet

Parcial: Unidad 4

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: 2do cuatrimestre

4.1.-
ENTENDER LO
OBJETOS
INCRUSTADOS
Y VINCULADOS

Vínculos

Un objeto vinculado es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen; cuando se introducen cambios en dicho archivo, éstos se reflejan en el documento de "Notes". Ya que los datos de un objeto vinculado se guardan en el archivo de origen, los usuarios que necesiten editar (o actualizar) un vínculo deberá disponer de la aplicación servidor, tener acceso al archivo de origen en caso de que éste esté situado en un servidor de archivos y tener asignada la misma letra de unidad que el directorio que contiene los datos. Asimismo, si el archivo de origen se mueve o se elimina, el objeto vinculado tendrá que volver a hacerse.

Incrustación

Un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen, cuando se introducen cambios en la información de dicho archivo, éstos no se reflejan en el objeto incrustado. Dado que los datos de un objeto incrustado se guardan en "Notes", los usuarios que necesiten editar un objeto de este tipo no necesitarán acceder al archivo de origen.

¿Qué es la técnica ole2?

Puede usar en Notes las funciones de OLE 2.0 siguientes:

- Arrastrar y colocar - Puede crear un objeto OLE 2 en Notes arrastrando los datos desde una aplicación OLE 2 y soltándolos en Notes.
- Edición desde Notes - Puede editar un objeto OLE 2 utilizando los comandos de la aplicación servidor sin salir de la ventana de Notes.
- Servidor de vínculos - Puede crear vínculos a documentos, vistas y bases de datos de Notes, tanto en documentos de Notes como en otras aplicaciones OLE 2. También puede arrastrar y colocar estos vínculos en el escritorio de Windows o en otras aplicaciones OLE 2.
- Servidor de almacenamiento - Puede incrustar un objeto OLE 2 en un documento de Notes y crear vínculos a los datos incrustados en documentos de Notes y en otras aplicaciones clientes OLE 2.

¿Qué es OCX?

OCX (también conocida como controles ActiveX) es una tecnología OLE 2 (disponible en Windows 95/98, Windows NT, Windows 2000 y Windows XP) que le permite incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos de Notes. Cada módulo, denominado control personalizado OLE, contiene tanto su propia información como el software necesario para crearla y editarla.

Uso de bases de datos de notes como bibliotecas de objetos

Usando las plantillas que se instalaron con Notes, es posible crear las bases de datos Microsoft Office Library y Lotus SmartSuite Library en las que usted u otras personas de su organización podrán crear objetos OLE con aplicaciones de Microsoft Office y Lotus SmartSuite.

4.2.- TRABAJAR
CON OBJETOS
INCRUSTADOS.

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación. Para ello, haga clic en él o mueva el puntero del mouse sobre el vínculo o el icono. Para configurar cómo desea ejecutar un objeto incrustado durante una presentación, haga lo siguiente:

1. En la diapositiva, seleccione el icono o el vínculo al objeto cuya ejecución desea configurar.
2. En la ficha Insertar, en el grupo vínculos, haga clic en acción.
3. En el cuadro de diálogo Configuración de la acción, siga uno de estos pasos:

- Para hacer clic en el icono o vínculo incrustado a fin de abrir el programa, haga clic en la pestaña Clic del mouse.
- Para mover el puntero del mouse sobre el icono o vínculo incrustado a fin de abrir el programa, haga clic en la pestaña Pasar el mouse por encima.

4. En Acción al hacer clic o acción del mouse, seleccione una de las opciones y luego haga una selección en la lista de esa opción. Por ejemplo, puede seleccionar ejecutar programa y buscar un programa que desee ejecutar, por ejemplo, un explorador web. O bien, si el objeto es un documento, puede seleccionar acción de objeto y luego abrir para mostrar el documento o editar para trabajar en él durante la presentación.

Hay dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de PowerPoint:

- **Objetos vinculados** Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado. Por ejemplo, un gráfico vinculado creado a partir de datos en Microsoft Excel cambia si cambia el origen de datos de Excel. El archivo de origen debe estar disponible en su equipo o la red para mantener el vínculo entre el objeto insertado y el origen de datos. Insertar un objeto vinculado se recomienda si el conjunto de datos de origen es grande o complejo.

- **Objetos incrustados** El origen de datos está incrustado en la presentación. Puede ver el objeto incrustado en otro equipo, porque el origen de datos es parte del archivo de presentación. Normalmente, los objetos incrustados requieren más espacio en disco que objetos vinculados.

1. En un programa que no sea de PowerPoint, seleccione y copie la información que desea insertar como un objeto.
2. En PowerPoint, haga clic en donde desee que aparezca el objeto.
3. En el grupo Portapapeles de la pestaña Inicio, haga clic en la flecha situada debajo de pegar y en pegado especial.
4. En el cuadro de diálogo Pegado especial, siga uno de estos procedimientos:

➤ **INSERTAR UN OBJETO VINCULADO**

1. Hacer clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto.
2. En la pestaña Insertar, en el grupo "texto", hacer clic en "objeto".
3. Hacer clic en crear desde archivo.
4. En el cuadro archivo, escriba el nombre del archivo o haga clic en Examinar para seleccionarlo de una lista.
5. Seleccione la casilla de verificación vincular.
6. Siga uno de estos procedimientos:
 - Para mostrar el contenido de la presentación, desactive la casilla de verificación "mostrar" como icono.
 - Para mostrar un icono que se hace clic para ver el objeto, active la casilla de verificación "mostrar" como icono. Para cambiar la imagen de icono predeterminada o la etiqueta, hacer clic en "cambiar" icono y, a continuación, hacer clic en el icono que desee en la lista de icono. Si lo desea, puede escribir una etiqueta en el cuadro título.

4.3.-
TRABAJAR
CON OBJETOS
VINCULADOS
(WINDOWS)

Vincular o incrustar contenido en otro programa

4.3.-
TRABAJAR
CON OBJETOS
VINCULADOS
(WINDOWS)

1. Haga clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto.
2. En la pestaña Insertar, en el grupo Texto, haga clic en Objeto.
3. Siga uno de estos procedimientos:
 - Si ya no existe el objeto, haga clic en Crear nuevo. En el cuadro tipo de objeto, haga clic en el tipo de objeto que desea crear.
 - Si ya existe el objeto, haga clic en crear desde archivo. En el cuadro archivo, escriba el nombre del archivo o haga clic en Examinar para seleccionarlo de una lista. Desactive la casilla de verificación vincular.
4. Siga uno de estos procedimientos:
 - Para mostrar el contenido de la presentación, desactive la casilla de verificación Mostrar como icono.
 - Para mostrar un icono que se hace clic para ver el objeto, active la casilla de verificación “Mostrar como icono”. Para cambiar la imagen de icono predeterminada o la etiqueta, haga clic en Cambiar icono y, a continuación, haga clic en el icono que desee en la lista de icono. Si lo desea, puede escribir una etiqueta en el cuadro título.