



Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumno: Karla Jazmín Gómez Gómez

Nombre del tema: INTERNET

Parcial único

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Psicología

2do Cuatrimestre

INTERNET

El internet es una red de computadoras que se encuentran interconectadas a nivel mundial para compartir información. Se trata de una red de equipos de calculo que se relacionan entre si a través de la utilización de un lenguaje universal.

Este se encuentra conformado por el vocablo de inter (que significa entre) y net (que proviene de network, que quiere decir red electrónica).

Se dice que el origen del internet se debe a un proyecto militar desarrollado por ARPANET, una red de computadoras del ministerio de defensa de los Estados Unidos que buscaban como fin crear red de computadoras que unieran a los centros de investigación de defensa.

Existen diferentes tipos de conexión a internet, por ejemplo; la conexión por dial-up (es decir tomando la conectividad de una línea telefónica a través de un cable), la conexión satelital, inalámbrica, la fibra óptica y la conectividad 3G, 4G y 5G para la tecnología celular.

Un navegador web es un programa que permite ver la información que contiene una pagina web. El navegador interpreta el código, HTML generalmente en el que está escrita la pagina web y lo presenta en pantalla permitiendo al usuario interactuar con su contenido y navegar.

Un navegador es un programa que sirve para visualizar páginas web que pueden contener textos, imágenes, vídeos y otros contenidos multimedia, Los navegadores más populares para PC son Chrome (está desarrollado por Google, aunque derivado de proyectos de código abierto, está disponible gratuitamente. El nombre del navegador deriva del término en inglés usado para el marco de la interfaz gráfica de usuario), Safari (es un navegador web de código cerrado desarrollado por Apple Inc. Está disponible para macOS, iPadOS e iOS, y de 2007 a 2012, estaba disponible para Windows), Firefox (es un navegador web libre y de código abierto desarrollado para distintas plataformas, está coordinado por la Corporación Mozilla y la Fundación Mozilla. Usa el motor Gecko para renderizar páginas web, el cual implementa actuales y futuros estándares web), Edge (evolución de Internet Explorer) y Opera.

Las páginas web pueden alojar información de todo tipo; para encontrar la información deseada, si no conocemos la URL, usamos los motores de búsqueda o buscadores.

Se trata de servicios web, alojados en potentes redes de servidores, que utilizan arañas (spiders) para rastrear la World Wide Web sin descanso y organizar los resultados según su relevancia. Los más conocidos son Google, Bing, DuckDuckGo y StartPage.

El producto principal de Google es el motor de búsqueda de contenido en internet del mismo nombre, aunque ofrece también otros productos y servicios: como su servicio en la nube, Google Drive, el correo electrónico, Gmail, sus servicios de mapas Google Maps, Google Street View y Google Earth, el sitio web de vídeos YouTube, entre otros.

El correo electrónico es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo. Los sistemas de correo electrónico se basan en un modelo de almacenamiento y reenvío de archivos, de modo que no es necesario que ambos extremos se encuentren conectados simultáneamente. Para ello se emplea un servidor de correo que hace las funciones de intermediario, guardando temporalmente los mensajes antes de enviarse a sus destinatarios. La transferencia de archivos permite sacar copias o mover archivos. Se puede realizar esta tarea entre dispositivos de almacenamiento local o entre dispositivos de almacenamiento remoto, principalmente por Internet, donde ya existen programas para compartir escritorio que hacen este proceso más amigable, rápido y seguro mediante una conexión remota a través de la Web.

Transferir archivos localmente, en un mismo equipo, se realiza mediante el sistema operativo, pero la transferencia de archivos entre equipos remotos requiere por lo general el uso del Internet, sobre el cual varios protocolos, controlan esta tarea, uno de los más comunes es FTP. Pero también existen aplicaciones que utilizan otros recursos de Internet para hacer la transferencia de archivos de manera más simple y transparente para el usuario, y lo que es mejor en la mayoría de los casos están integrados en soluciones mayores como la de web conferencia.