



Nombre del alumno:

Yarix Karina Escobar González

Nombre del profesor:

Lic. Icel Bernardo Lepe Arriaga

Nombre del trabajo:

Mapa conceptual unidad IV

Materia:

Computación II

Grado:

Segundo cuatrimestre

Licenciatura en Enfermería

Frontera Comalapa, Chiapas a 10 de Abril de 2023

IV: INTERNET

4.1.- ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS

VINCULOS

Es un puntero que señala la posición que ocupan los datos

INCRUSTACIÓN

Es una copia de la información procedente de un archivo de origen

Técnica OLE 02

4.2.- TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS.

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación.

4.3.- TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS).

Objetos vinculados
Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado.

Objetos incrustados
El origen de datos está incrustada en la presentación.

Vincular contenido desde otro programa incrustar contenido copiado

4.3.1.- INTERNET.

Es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos