



Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumno: Vania Susana Sánchez López.

Nombre del tema: Ensayo de la unidad 4.

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación II.

Nombre del profesor: I.S.C. Evelio Calles Pérez.

Nombre de la Licenciatura: Lic. En Trabajo Social y Gestión Comunitaria.

Cuatrimestre: 2do.

Introducción.

En este ensayo hablaremos sobre que son los objetos incrustados y vinculados; del internet tema que toda persona tiene un conocimiento básico, además de que en alguna ocasión la hemos utilizado, hablando así sobre su origen y sus herramientas. Lo que son las redes sociales y cuáles son las que más utilizamos, los mapas conceptuales y mentales.

Abordaremos temas sobre lo que es un podcast y para que nos pueda servir, mencionando así las aplicaciones que se utilizan; también hablaremos sobre otro sitio web (Blog) de la manera en la que funciona y las herramientas que se necesitan para crearlo.

Otros temas serian sobre los tipos de sitios web, lo que es el navegador, cómo y cuándo se inventó la WWW, y otro lenguaje del navegador. De igual manera tocaremos el tema sobre el correo electrónico, herramienta muy útil y que la mayoría de las personas utilizamos; la transferencia de archivos, sus ventajas y mecanismos para transferirlo, esperando así obtener nuevos conocimiento y reforzando lo que ya sabemos.

Internet.

Un objeto vinculado es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen, al hacer algún cambio, este se refleja en el documento Notes. Los datos de un objeto vinculado se guardan en el archivo de origen. Si el archivo de origen se mueve o se elimina, el objeto vinculado tendrá que volverse a crear. Por otra parte un objeto incrustado es una copia de la información procedente del original, al hacer cambios al archivo original, el objeto original se mantendrá igual; los objetos incrustados requieren más espacio que los vinculados.

El OLE es un mecanismo que permite a los usuarios crear y editar documentos que contiene elementos u objetos creados por varias aplicaciones. La técnica OLE 2 en notes se utiliza para el primer párrafo y los resúmenes, por ejemplo: arrastrar y colocar, puede crear un objeto OLE 2 en Notes arrastrando los datos desde una aplicación OLE 2 y soltándolas en Notes. Los OCX o controles x, es una tecnología OLE 2, que nos permite incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos de Notes.

El internet es una red de nivel mundial, que utilizan la familia de protocolos TCP/IP. Su origen se remata a 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadora, conocida como ARPANET, en tres universidades en california (EE.UU.).Por otro lado las herramientas colaborativas, son aplicaciones que nos permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, incluso al mismo tiempo, por ejemplo el más utilizado o el Google Drive. Las redes sociales son estructuras formadas en internet por personas u organizaciones, donde podemos compartir contenido de interés y promover la participación, las más utilizadas son: Facebook, Twiter, YouTube, etc.

En cambio los mapas conceptuales y mentales son técnicas de aprendizaje que nos sirven para organizar información, de forma gráfica o por medio de diagramas; un Podcast es una aplicación que se utiliza para transmitir audios en internet, en la educación es utilizada para compartir explicaciones breves y para la enseñanzas de idiomas, para crear y transmitir un podcast se utiliza: Audacity, Podoatic y SandCloud; un Blog es un sitio web, que se actualiza constantemente, donde los usuarios pueden leer los aportes y dejar algún comentario, tiene un orden cronológico, donde de igual manera se pueden publicar artículos o textos, las herramientas para crear un blog son: WordPress y Blogger.

Otro sitio web es el WIKI donde su contenido se va creando por varios usuarios o estudiantes, en él se pueden crear, comentar o modificar la información, las herramientas que se utilizan para crear WIKI son: Wikispaces y Pbwiki, su uso en las aulas ayuda a los estudiantes para crear su propio material y aprenden a trabajar en equipo.

WWW (Word wide web), es una red informática mundial accesible a través de internet. Se basa en hipertexto, archivos de textos, es decir, páginas donde se pueden insertar hipervínculos o enlaces que conducen a otras páginas web. El WWW nació a principios de la década de 1940 en el CERN, su creador fue Tim Berners- Lee. Por otro lado las páginas web se basan en los llamados lenguaje de marcado, el lenguajes estándar de la web es el HTML (Hyper Text Markup Lenguaje, lenguaje de Marcos de Hiper Texto), otro lenguaje es: CSS (Cascading Style Sheets, Hojas de estilo de cascada).

El direccionamiento URL lo utilizamos para encontrar archivos en internet utilizando nombres ya que cada recurso en la red tiene un URL único. El protocolo HTTP (protocolo de transferencia de Hiper Texto), funciona siguiendo los siguientes cuatro pasos: conexión, solicitud, respuestas y desconexión. El protocolo HTTPS (protocolo Seguro de Transferencia de Hiper texto), añade seguridad al HTTP mediante un sistema cifrado.

Un navegador web es un programa que utilizamos para visualizar páginas web, es decir, buscar información, música, videos, etc., que sea de nuestro intereses, los navegadores más conocido para la PC son: Chrome, Safari, Firefox, Edge y Opera. El correo electrónico, es un servicio de red interconectada que nos permite mandar y recibir mensajes, a cualquier parte del mundo, en el además de textos se pueden enviar archivos, imágenes, música, documento etc., una herramienta muy útil tanto en el mundo laboral como estudiantil.

Y por último la transferencia de archivo (FTP), como su nombre lo indica transfiere archivos de un dispositivo a otro, el cual nos permite sacar copias o mover archivos. Se realiza principalmente por internet ya que existen programas que lo hacen de manera rápida y segura. Para transferir archivos localmente, en un mismo equipo, se realiza mediante el sistema operativo, que generalmente necesita del uso del internet, y a la vez varios protocolos controlan esa tarea, y el más común es el FTP. Existen otras aplicaciones que utilizan otros recursos de internet, donde el archivo es leído desde el dispositivo local, codificado y luego es ruteado, para después ser descodificada y copiada en una carpeta.

Conclusión.

En conclusión podemos decir que cada tema que abordamos es importantes, ya que nos brinda nuevos conocimientos, por ejemplo lo que son los objetos incrustados, ahora sabemos que son copias de algún archivo y que requieren de más espacio. También tocamos el tema del internet donde aprendimos en que año se originó el cual fue en 1969 en california cuando se creó la primera red de computadoras llamadas ARPANET.

Al igual tocamos el tema de las redes sociales las cuales son muy útiles para compartir información, además de que toda persona cuenta con una, y podemos decir que la red más utilizada es el Facebook. Entre otros temas reforzamos lo que es un mapa conceptual y mental, aprendimos para que nos pueda servir un podcast y lo que es un blog. Tocamos el tema de lo que es WWW y que significa world wide web, las cuales son páginas, así podemos decir que además de que son temas interesantes nos ayuda para nuestra vida de estudiantes.