



Mi Universidad

ENSAYO

Nombre del Alumno: *Denisse Areli De La Cruz Vazquez*

Nombre del tema: *Ensayo (Unidad 4)*

Parcial: *I*

Nombre de la Materia: *Computación II*

Nombre del profesor: *Evelio Calles Pérez*

Nombre de la Licenciatura: *Trabajo Social y Gestión Comunitaria*

Cuatrimestre: *Segundo*

INTRODUCCION:

En este ensayo podemos dar a conocer mas en lo que son poder trabajar con los objetos vinculados del Windows, las formas en la que podemos insertar objetos de contenido en lo que es una presentación de PowerPoint, también conocer más sobre las funciones del internet y sus herramientas y las ventajas y desventajas sobre los archivos, son temas muy interesantes y es bueno conocerlos mas a fondo ya que son cosas con las que trabajamos día a día son herramientas de trabajo muy importantes para la actualidad y mas para los estudiantes ya que lo usaremos en nuestro ambiente laboral.

UNIDAD IV: ENTENDER LOS OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS

Para saber un objeto vinculado es un puntero que su función es poder señalar la posición que pueden ocupar los demás datos en un archivo, cuando algún dato se cambia esto se refleja en documentos notes y ya se puede especificar si esa actualización se hace en automático o manualmente. Esto se guarda en el archivo de origen si en dado caso se quiere cambiar se tendría que ir al archivo original si en dado caso no está tendría que crearse nuevamente.

Lo que es un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen, cuando se hace un cambio en el archivo de origen esto no hace cambio en el archivo incrustado, también hay que saber que los objetos incrustados requieren mas espacios en la base de datos que los objetos vinculados.

Un OCX es una tecnología OLE 2 que permite poder incrustar pequeños módulos de un software independientes en los documentos de Notes, los módulos se les conoce como control personalizado OLE estos contiene su propia información.

Para poder trabajar con los objetos vinculados Windows, hay dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de PowerPoint; que son los objetos vinculados: este es que, si cambia su archivo de origen, se actualiza al momento el objeto vinculado y objetos incrustados el origen de estos datos esta incrustado en la presentación se puede ver el objeto en otro equipo, porque el origen de datos es parte del archivo presentando.

Para poder vincular o incrustar contenido copiado desde otro programa si no es de PowerPoint, se puede seleccionar y copiar la información que se desee insertar como un objeto, cuando se entra a la aplicación de PowerPoint se entra a portapapeles de la pestaña inicio y se hace clic en la flecha pegar y pegado especial y se sigue todos los procedimientos.

Hablando sobre el internet esto es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que se utilizan en una familia de protocolos TCP/IP, lo cual esto garantiza que las redes heterogéneas forman una red lógica única de alcance mundial. La primera conexión de computadoras fue conocida como ARPANET. El uso del internet recio rápidamente en el hemisferio occidental desde la mitad de la década de 1990, el uso de internet se ha multiplicado por 100, la mayoría de formas de comunicación están siendo transformadas por el internet y así permitiendo el nacimiento de nuevos servicios de internet, lo que antes se hacia por medio de papeles u otras formas en la actualidad se tienen que ir adaptando por medios de sitios web o blogs, web feeds, etc. También ha permitido o ha hecho más fácil la

comunicación entre personas a través de mensajería virtual. Su origen está en la década de 1960 dentro de ARPANET como resultado a la necesidad de buscar mejores maneras de usar las computadoras y tener sus propias computadoras pero era costoso y provocaba la duplicación de esfuerzo.

Una red de computadoras es un conjunto de máquinas que se comunican a través de algún medio con el objetivo de poder compartir recursos, de la manera que el internet sirve enlace redes más pequeñas y así permite poder ampliar su cobertura al hacerlas parte de una red global.

Las herramientas de internet al poner a aplicar una herramienta web 2.0 se pone al estudiante es un proceso donde el aprendizaje se dinamiza ya que no debe esperar información llegue a él, si no que se tiene que ir a buscarla para así poder obtener una retroalimentación, la cual puede ser no solo del catedrático si no de sus compañeros cambio la manera del aprendizaje, constantemente surgen nuevas aplicaciones web 2.0: herramientas colaborativas; es una aplicación que permite trabajar documentos con los aportes de más de una persona de manera simultánea, redes sociales; están siendo utilizadas en la educación para compartir contenido de interés, mapas conceptuales; esta técnica de aprendizaje es para organizar conceptos básicos, ahora puede realizarse y compartirse virtualmente, podcast; este tipo de aplicaciones se utilizan para transmitir audio en internet se a utilizado para transmitir explicaciones breves en el área educativa.

Las páginas web se basan en el lenguaje de marcado, que combinan el texto con unas marcas, esto le indica al navegador que es lo que debería de hacer y como poder hacerlo, esto a evolucionado mucho, el lenguaje estándar de la web es el HTML, otros lenguajes son CSS que define el aspecto visual y JavaScript que permite controlar algunas funcionalidades del navegador recordando que estos lenguajes no se pueden considerar de programación por que se ejecutan en el dispositivo y solo interactúan con el navegador y los que sirven para programar se ejecutan desde el servidor.

Un protocolo HTTP se creó para facilitar ese diálogo en la world wide web esta funciona a través de 4 pasos: conexión, solicitud, respuesta y desconexión no guarda información sobre lo que hace, el protocolo HTTPS añade seguridad al HTTP mediante un sistema de cifrado.

Un navegador es un programa que sirve para poder visualizar páginas web que pueden contener textos y otros tipos de contenidos multimedia, las páginas web pueden tener información de todo tipo, también el correo electrónico e-mail es un servidor de red que nos

permite poder mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios en cualquier parte del mundo. La transferencia de archivos es la acción que nos permite transferir un archivo de un dispositivo a otro, estos nos permiten sacar copias o mover archivos y esto nos beneficia de diferentes maneras

CONCLUSION:

Aprendimos y conocemos mas sobre las herramientas del internet y sus orígenes, también sobre los archivos por como se transfería y como nos ha ayudado en la actualidad ya se ha facilitándonos el trabajo, y como ha ido evolucionando el internet y como sus nuevas herramientas y las nuevas manera de comunicación gracias a ella podemos y tener mas facilidad al aprendizaje ya que tenemos más accesibilidad a más temas y no solo eso si no también es más fácil la manera de poder comunicarnos.

Referencias

(s.f.). Obtenido de <https://www.celdactiva.com/lecciones/conceptos-basicos-de-excel#>

contreras, p. (2018). excel para los negocios. En johnny.

martos rubio, a. (2010). anaya multimedia.anaya interactua.