



## Ensayo

*Nombre del Alumno: Denisse Velázquez Morales*

*Nombre del tema: Ensayo de la unidad 4 "Internet"*

*Nombre de la Materia: Computación II*

*Nombre del profesor: Ing. Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Lic. en Enfermería*

*Cuatrimestre: 2C*

*Juárez, Chiapas a 14 de Febrero 2023*

Para empezar con la unidad 4 que abordaremos el tema del internet veremos quien fue su creador y como fue evolucionando, en nuestro presente todos en algun momento lo hemos usado sin darnos cuenta, por medio de el estamos conectados a una red mundial de computadoras y servidores que permite que nosotros como usuarios podamos comunicarnos compartir información como documentos, imágenes, videos, audios, video llamadas, etc., acciones que realizamos día a día.

## INCRUSTACIÓN

La incrustación es una copia de la información que tiene un archivo de origen, cuando en el archivo original se realiza un cambio no se ve reflejado en donde fue vinculado, es importante actualizarlo para que se refleje el nuevo cambio, los objetos incrustados requieren más espacio en la base de datos que los objetos vinculados.

### ¿QUÉ ES LA TÉCNICA OLE 2?

OLE (Object Linking e Embedding), es un mecanismo que permite a los usuarios crear y editar documentos que contienen elementos o «objetos» creados por varias aplicaciones, por medio de las ediciones de Notes se puede editar un objeto OLE 2 utilizando los comandos de la aplicación servidor sin salir de la ventana de Notes.

### ¿QUÉ ES OCX?

OCX está disponible en Windows 95/98, Windows NT, Windows 2000 y Windows XP, que le permite incrustar pequeños módulos personalizados de software independientes en los documentos de Notes.

## USO DE BASES DE DATOS DE NOTES COMO BIBLIOTECAS DE OBJETOS

Las plantillas se pueden instalar con Notes, es posible crear las bases de datos Microsoft Office Library y Lotus SmartSuite Library en las que usted u otras personas de su organización podrán crear objetos OLE con aplicaciones de Microsoft Office y Lotus SmartSuite.

## TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS).

existen dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de PowerPoint, en lo personal si he utilizado en mis diapositivas de PowerPoint los vínculos que son conexiones entre diapositivas, a una presentación personalizada, a una página web, o a un archivo, si el vínculo es a otra diapositiva, la diapositiva de destino se muestra en la presentación de PowerPoint.

para aplicarlo un vínculo con un archivo, tenemos que dar clic en la pestaña Insertar, luego damos clic en el Icono de Hipervínculo, en la ventana de hipervínculo, seleccionar vincular a: Archivo o página web existente, Buscar el archivo y aceptar.

para aplicarlo un vínculo en la misma diapositiva repetimos el mismo proceso dando clic en la pestaña Insertar, de igual forma clic en el Icono Hipervínculo, en la ventana de hipervínculo, seleccionar vincular a: Lugar de este documento, y Seleccionamos a que numero de diapositiva será el vinculo, en vita previa se vera la diapositiva a vincular y aceptar.

Los objetos incrustados tienen origen de datos está incrustado en la presentación, puede ver el objeto incrustado en otro equipo, porque el origen de datos es parte del archivo de presentación.

## INTERNET.

Es una red de computadoras interconectadas, uno de los servicios que más son utilizados en internet es WWW (por sus siglas en inglés “World Wide Web”), son un conjunto de protocolos que permite, de forma sencilla, la consulta remota de archivos de hipertexto “investigaciones de la comunidad estudiantil”, aunque existen otras más los correos electrónicos, los juegos en línea, mensajes instantáneos.

El uso del internet a crecido rápidamente, la mayoría de las empresas de comunicación ofrecen diversas maneras de comunicación como teléfono, radio, televisión, correo postal, periódicos,

Internet también ha permitido o acelerado nuevas formas de interacción personal a través de mensajería instantánea, foros de Internet, y redes sociales como Facebook, Instagram, Twitter, donde las personas interactuamos entre sí.

## ORIGEN DE INTERNET.

Su creación aparece en los años 1960, su creación va enfocada a la seguridad de los archivos, a que, si alguna computadora dejara de funcionar tener la manera de respaldar la información y no perderla, esta inquietud nació en el país de Estado Unidos de América, de se sumaron a la investigación y creación de la red, en los años 70 se creó la primera red de comunicación y con su éxito se fueron incorporando otras dependencias de gobierno.

Con la creación del internet muchos se vieron beneficiados y hasta la fecha compartiendo su información y actualizando sus descubrimientos, el primer enlace de se dio en 1969 entre dos universidades por medio de la vía telefónica.

En 1972 se realizó la Primera demostración pública de ARPANET, una nueva red de comunicaciones financiada por la DARPA que funcionaba de forma sobre la red telefónica. y en 1973, la DARPA iniciara un programa de investigación sobre posibles técnicas para interconectar redes, la nueva finalidad de desarrollar nuevos protocolos de comunicaciones que permitiesen este intercambio de información de forma "transparente" para las computadoras conectadas.

En los años 90 con las nuevas facilidades de interconexión y herramientas gráficas simples para el uso de la red, este crecimiento masivo trajo consigo un nuevo grupo de usuarios, personas comunes no ligadas a los sectores académicos, científicos y gubernamentales, es gobierno estadounidense prohibió el uso del internet, pero el CERN entregó las tecnologías de forma gratuita para que cualquiera pudiera utilizarlas.

Con la aceptación del internet en la sociedad fue tuvo un impacto positivo, en el año 2006 incremento en el número de usuarios que utilizan Internet y se prevé que estas acciones sigan aumentando los próximos años.

El resultado de este experimento o creación que en su inicio era solo para unos cuantos o para ciertas dependencias y ver como se ha vuelto indispensable en nuestra actualidad a que cualquier persona puede acceder.

Como en todo tiene que haber actualizaciones en las redes, para ofrecer un mejor servicio a la población cada día la integración de nuevas redes y usuarios.

Una red de computadoras es un conjunto de máquinas que se comunican a través de algún medio con el objeto de compartir información "datos". el Internet sirve de enlace entre redes más pequeñas y permite ampliar su cobertura al hacerlas parte de una "red global".

Vamos a describir el concepto de red y es que esta es una interconexión de un número determinado de computadores mediante dispositivos alámbricos o inalámbricos que por impulsos eléctricos u ondas electromagnéticas que envían y reciben información en paquetes de datos.

Existen muchos tipos de redes, por ejemplo

LAN. (en inglés: "Local Área Network" que significa Red de Área Local). Son las redes de menor cobertura como las que podemos instalar en nuestras casas, se establecen en pequeños grupos de ordenadores para la transmisión de datos a poca distancia, mayor mente su conexión se suele realizar mediante cables.

MAN. (en inglés: "Metropolitan Área Network" que significa Red de Área Metropolitana). Se trata de redes de tamaño mediano, óptimas para un campus universitario o el edificio de una biblioteca o empresa de varios pisos, incluso para una porción de una ciudad, esta red permite la conexión de mayor número de ordenadores ubicados en un área de extensión

WAN. (en inglés: "Wide Área Network" que significa Red de Área Amplia). aquí entran las redes de mayor tamaño y alcance, como las redes globales es decir existe en una zona geográfica amplia, se extiende atreves de una ciudad, un país o incluso a nivel mundial, los usuarios se pueden comunicar con otros usuarios y equipos de otros lugares, esta red engloba grupos de redes distribuidas desde un país hasta un continente. soporta un número muy elevado de usuarios y servicios, necesitan las conexiones más potentes: las de fibra óptica y las de radio.

## HERRAMIENTAS DE INTERNET.

En nuestra actualidad tenemos mejores herramientas de aprendizajes, en lo personal gracias al internet he resuelto dudas o inquietudes, ya que las puedo buscar en el internet, cuando no entiendo alguna clase busco videos o tutoriales para poder comprender y a mí eso me funciona también podemos tener clases en líneas, llevar alguna capacitación etc., claro el internet tiene sus desventajas hay muchos distractores que muchas veces nos hacen perder el tiempo.

## HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

Son aplicaciones diseñadas para la elaboración de documentos, pero con más de una persona es una de las herramientas de colaborativas en línea más populares que permite a los equipos colaborar en la creación, edición y uso compartido de documentos.

## REDES SOCIALES

Las redes sociales ya son parte de la vida cotidiana de toda la sociedad donde convivimos con personas de todo el mundo de manera virtual, podemos interactuar por medio de aplicaciones como Facebook donde compartes fotos, comentarios, promocionar productos, proyectos, etc., lo único malo de las redes sociales es que al no saber administrar los tiempos nos hemos separado de la convivencia con las personas que nos rodean.

## MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

Es una técnica de aprendizaje que nos permite organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas con los avances tecnológicos ahora puede realizarse y compartirse virtualmente, con herramientas como Mindmeister, Coggle.it, Mindomo y Bubbl.us.

## PRESENTACIONES

Además de Power Point existe otras formas de realizar exposiciones de manera virtual como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones, los estilos son muy modernos, en lo personal solo 2 veces utilice Prezi.

## PODCAST 101

Este tipo de aplicaciones se utilizan para transmitir audio en internet, a muchos estudiantes les ha servido esta aplicación porque son utilizadas para transmitir explicaciones breves y tienen gran demanda en la enseñanza de idiomas.

## BLOG

Es un sitio web o blog personal en el cual se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores y se actualiza de tal modo que el más reciente se encontrara primero, los usuarios pueden leer los aportes o entradas y dejar su comentario.

## WIKI

Es un sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios o estudiantes utilizan un lenguaje simplificado

## NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW).

Para la mayoría de las personas es muy comúnmente conocida como WWW, 3W, o Web y esta es un sistema interconectado de páginas web públicas accesibles a través de Internet, a veces confundimos la Web como internet, cuando no es lo mismo que el Internet; la Web es una de las muchas aplicaciones construidas sobre Internet.

### ¿CÓMO Y CUÁNDO SE INVENTÓ LA WWW?

El principal creador de la World Wide Web (WWW) fue Tim Berners-Lee informático británico, que en aquella época trabajaba en el CERN que es una Organización Europea para la Investigación Nuclear en Ginebra, Suiza, a principios de la década de 1990, durante el desarrollo se dio cuenta de que el sistema podría extenderse a todo el mundo. La idea era utilizar el hipertexto, que ya existía, para vincular documentos en una red de nodos, de forma que el usuario pudiera decidir cómo navegar entre ellos.

## HTML Y OTROS LENGUAJES DE LA WEB

HTML es el lenguaje de marcado de hipertexto su lenguaje es descriptivo que combinan el texto con unas marcas o etiquetas que se insertan, la función de las marcas indica al navegador que debe hacer algo y cómo hacerlo es decir especifica la estructura de las páginas web son sus instrucciones sobre cómo se estructura el contenido.

El URL es un Localizador Uniforme de Recursos que sirve para encontrar archivos en internet utilizando nombres, cada recurso en la red tiene un URL único que conduce al navegador hasta esa información, por ejemplo, cuando queremos compartir alguna información copiamos el enlace y lo enviamos por WhatsApp a algún contacto y el al abrirlo puede ver la información o contenido que queríamos mostrar.

### NAVEGADORES Y BUSCADORES

Es importante definir que un navegador es una pieza de software ósea un programa que nos permite visualizar a través de la pantalla páginas que tiene además de texto archivo multimedia, que obtiene y muestra páginas web; y un buscador es un sitio web que ayuda a las personas a encontrar páginas web alojadas en otros sitios web.

### CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL.

El correo electrónico, también conocido como e-mail es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, todos los que contamos con teléfonos y que el sistema operativo sea Android sabemos que tenemos que registrar un correo electrónico e-mail, con la finalidad de guardar nuestra información como contactos, fotos, también enviamos y recibimos información.

### TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP).

Se transfieren archivos sea uno o varios archivos en una multiplataforma, este programa es compatible con cualquier sistema operativo, para acceder a él tiene que registrarse creando un usuario y contraseña, y ya podemos compartir un archivo de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo. La transferencia de archivos permite sacar copias o mover archivos. Se puede realizar esta tarea entre dispositivos de almacenamiento local o entre dispositivos de almacenamiento remoto, principalmente por Internet, donde se sube y baja información.

En conclusión, al abordar todos estos temas nos queda claro como los tiempos han cambiado, el avance tecnológico nos a permitido hacer de nuestras labores e investigaciones más rápido, es una gran responsabilidad saber utilizar adecuadamente estas tecnologías, ya que hay personas que lo utilizan para mal, debemos ser cuidadosos al registrar nuestros datos personales en alguna página, asegurarnos de que es una página segura.