



Mi Universidad

COMPUTACIÓN

Nombre del Alumno: Fernanda cruz
perez

Nombre del profesor: Evelio calles
perez

Nombre de la Materia :
computación

Nombre de la Licenciatura :
enfermería

Cuatrimestre: 2

ÍNDICE

	INTRODUCCIÓN.....	1
	TEMA.....	2
	CONCLUSIÓN.....	4
	BIBLIOGRAFÍA.....	5

INTRODUCCIÓN

La computación es el conjunto de conocimientos científicos y técnicos que permiten procesar información automáticamente y las ciencias de la computación comprenden el estudio de la teoría, experimentación e ingeniería relacionadas con esta área del conocimiento humano. El conocimiento de los conceptos básicos de este campo de estudio es fundamental para todas aquellas personas interesadas en aprender como trabajan los ordenadores, que posibilidades ofrecen para ayudar con las actividades que los seres humanos realizan día a día y cómo usarlos para resolver problemas de formas innovadoras.



TEMA

ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS

vínculos

Los vínculos es un puntero que se señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen. Dado que los datos de un objeto vinculado se guardan en el archivo de origen

un vinculo deberá disponer de la aplicación servidos tener acceso al archivo de origen en caso que este este situado en un servidor de archivos y tener asignada la misma letra de unidad que el directorio que contiene los datos. Un vínculo es una referencia insertada en una página web que señala a otro documento. Puede convertir prácticamente cualquier tipo de elemento en un vínculo, pero el tipo de vínculo más común es el de texto. Los vínculos, pueden apuntar y dirigir el localizado no solamente a una página para abrirla, sino a una sección determinada de cualquier página, incluyendo el documento donde esté situado el vínculo

Incustracion

Incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen . dados los datos de un objeto incrustado se guardan en notes
Nota Los objetos incrustados requieren más espacio en la base de datos que los objetos vinculados. Usando las plantillas que se instalaron con Notes, es posible crear las bases de datos Microsoft Office Library y Lotus SmartSuite Library en las que usted u otras personas de su organización podrán crear objetos OLE con aplicaciones de Microsoft Office y Lotus SmartSuit.

TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADO

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación. Para ello, haga clic en él o mueva el puntero del mouse sobre el vínculo o el icono. Estos objetos están integrados para trabajar en combinación con otros objetos o programas. Los objetos incrustados están diseñados para almacenar físicamente dentro del objeto compuesto con toda la información necesaria para administrarlo. Los objetos incrustados no son como enlaces, donde el objeto vinculado se almacena por separado.

TEMA

- TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS).

Objetos vinculados Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado. Por ejemplo, un gráfico vinculado creado a partir de datos en Microsoft Excel cambia si cambia el origen de datos de Excel.



- INTERNET.

El internet es un muy bueno y necesario recurso en el mundo de hoy. Hay muchos aspectos de la vida modernos que exigen el internet. Hoy utilizamos el internet para educación, comunicación, y entretenimiento.

Utilizamos el internet en educación moderno mucho. El internet es el mejor recurso para la educación moderno. La información es muy fácil encontrar. Hay muchos sitios sobre todos temas. La información no siempre es buena pero hay más información buena que mala.

- ORIGEN DE INTERNET.

Sus orígenes se remontan a la década de 1960, dentro de ARPA (hoy DARPA, las siglas en inglés de la Defense Advanced Research Projects Agency), como respuesta a la necesidad de esta organización de buscar mejores maneras de usar los computadores de ese entonces, pero enfrentados al problema de que los principales investigadores y laboratorios deseaban tener sus propios computadores, lo que no solo era más costoso, sino que provocaba una duplicación de esfuerzos y recursos

- HERRAMIENTAS DE INTERNET:herramientas web 2.0 en la enseñanza, se pone al estudiante en un escenario donde su aprendizaje se dinamiza ya que no debe esperar que la información llegue a él, sino ir por ella, buscarla, crearla y compartirla para obtener retroalimentación

TEMA

HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

Son servicios informáticos que permiten a los usuarios comunicarse y trabajar conjuntamente sin importar que estén reunidos o no en un mismo lugar físico. Se puede compartir información y producir conjuntamente nuevos materiales resultado de una edición de archivos en equipo



REDES SOCIALES

Una red social es una página web o aplicación que sirve como herramienta de comunicación entre los usuarios que la utilizan. Cuando hablamos de estas plataformas, seguro que las que primero se te vienen a la cabeza son Facebook, Twitter o Instagram. Junto con otras plataformas que ya están en desuso como Myspace, son de las primeras redes sociales masivas.

MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

Esta técnica de aprendizaje, utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas, ahora puede realizarse y compartirse virtualmente,

PRESENTACIONES

Las presentaciones ya son ampliamente utilizadas para la enseñanza; sin embargo herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones,

PODCAST :Es un sitio web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores. Los usuarios pueden leer los aportes o entradas y dejar su comentario. Al crear un blog para un curso, los estudiantes pueden publicar sus artículos,

WIKI

, herramientas para mejorar la experiencia de aprendizaje hay muchas, en la Internet las hay gratuitas, flexibles y fáciles de utilizar. Sin embargo, las herramientas no son el fin, son solo un medio para facilitar el aprendizaje y generar habilidades informáticas necesarias para los estudiantes.

TEMA

- NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW)

La World Wide Web se basa en hipertextos, es decir, archivos de texto (páginas) en los que se pueden insertar hipervínculos o enlaces que conducen a los usuarios de una página web a otra, o a otro punto de esa misma página. La World Wide Web se mantuvo en un ámbito muy reducido hasta 1993, cuando se permitió el uso libre de la web y apareció Mosaic, el primer navegador gráfico, que también era un editor para crear las páginas web. En 1994 una evolución de Mosaic se convirtió en Netscape Navigator. Los primeros navegadores servían también para crear páginas web. Los actuales ya no son editores, pero han desarrollado capacidades y extensiones que los convierten en herramientas con más funcionalidades que la simple navegación.



- CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL.

La facilidad de uso, su rapidez y el abaratamiento de costos de la transmisión de información han dado lugar a que la mayoría de las instituciones, empresas y particulares tengan en el correo electrónico su principal medio de comunicación, desplazando del primer lugar a la correspondencia tradicional, al teléfono y al fax.

- TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)

En la actualidad la transferencia remota de archivos es la que ofrece beneficios más significativos para nuestra sociedad, pero también a las organizaciones que utilizan este recurso. Transferir archivos es la acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo. La transferencia de archivos permite sacar copias o mover archivos.