



Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumno: Hannia Yaritza Solórzano Pérez

Nombre del tema: Ensayo Unidad IV

Parcial: I°

Nombre de la Materia: Computación I I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: 2°

A lo largo del tiempo sabemos que el internet a evolucionado en nuestras vidas, de una manera muy rapida, haciendo asi mas facil las actividades de nuestra vida cotidiana. El presente trabajo tratara de las diferentes funciones del internet, que conlleva la unidad IV, basada en entender los objetos, origen y herramientas del internet, navegadores y buscadores, asi como de cuando, y como se invento.

En el punto **4.1 al 4.3** habla acerca de como entender los objetos incrustados y vinculados. Tal es asi que **los vinculos** son objetos que señalan la posicion que ocupan los datos en un archivo de origen, la **incrustracion** se trata de una copia de la informacion procedente de un archivo de origen, cuando se introducen cambios en la informacion de dicho archivo. Esto hace referencia a las dichas funciones que tiene cada uno, principalmente en como almacenan los datos y como se actualizan despues de colocarlos en el archivo de word.

Del punto **4.3.1 al 4.3.2** trata del concepto del **internet y su origen**, cabe recalcar que el internet es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen, formen una red lógica única de alcance mundial. Su origen inicio en 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadoras, conocida como ARPANET, entre tres universidades en California (Estados Unidos), pasando los años claramente sabemos que el internet hasta nuestro año actual ha evolucionado mucho y de diferentes maneras.

El punto **4.4** nos encontramos con las **herramientas del internet**, que se desglosan en 6. La primera habla principalmente de lo que son las herramientas colaborativas, como su nombre la indica son aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, entre esta clasificación, las más utilizadas son Google Drive y Dropbox. La segunda se trata de redes sociales, como muchos conocemos éstas están siendo utilizadas en la educación para compartir contenido de interés y promover la participación y comentarios de los estudiantes a las diferentes publicaciones, entre las redes sociales más utilizadas son: Facebook, Twitter, Youtube, Vimeo. En tercero encontramos los mapas conceptuales y mentuales, son los que nos ayudan organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas, ahora puede realizarse y compartirse virtualmente, por medio de Mindmeister, Coggle.it, Mindomo y Bubbl.us. Como cuarto las presentaciones son ampliamente utilizadas para la enseñanza; sin embargo herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones. En quinto el podcast, este tipo de aplicaciones se utilizan para transmitir audio en internet; aunque inicialmente fueron empleadas por programas radiales, entre las aplicaciones para crear y transmitir podcast están Audacity, Podomatic y SoundCloud. Por ultimo Wiki, es un sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios o estudiantes, en este caso una wiki los participantes pueden leer, crear, comentar o modificar los aportes de información.

En el **4.4.1** nos encontramos con el **navegador del world wide web (www)**, que es una red informática mundial accesible a través de Internet, está formada por páginas web interconectadas que ofrecen diversos tipos de contenido textual y multimedia. Inicio en la década de 1990 en el CERN. Su creador fue Tim Berners-Lee, un informático británico que trabajaba en un proyecto de comunicación interno del propio CERN. A finales de 1994 Tim Berners-Lee fundó el World Wide Web Consortium (W3C) y, con él, varias compañías se implicaron en la creación de estándares y recomendaciones. La W3C estableció que la web se basaría, desde entonces, en tecnologías libres. HTML y otros lenguajes de la web Las páginas web se basan en los llamados lenguaje de marcado, que combinan el texto con unas marcas o etiquetas (tags, en inglés) insertadas. Estas marcas le indican al navegador que debe hacer algo y cómo hacerlo, desde dar formato al texto (negrita, cursiva), hasta enlazar o insertar otros recursos, pasando por instrucciones sobre cómo se estructura el contenido. También encontramos los navegadores y buscadores, el navegador es un programa que nos sirve para visualizar páginas web que pueden contener textos, imágenes, vídeos y otros contenidos multimedia. Y en cambio los buscadores tratan de servicios web, alojados en potentes redes de servidores, que utilizan arañas (spiders) para rastrear la World Wide Web sin descanso y organizar los resultados según su relevancia, los más conocidos son Google, Bing, DuckDuckGo y StartPage.

Este siguiente punto **4.4.2** comprendimos lo que es un **correo electrónico E-MAIL**, ya como su nombre lo menciona es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo. Los mensajes electrónicos viajan hasta su destino casi en forma instantánea, y lo que es mejor, se puede obtener respuesta de igual manera.

Como último punto el **4.4.3** nos hablo acerca de las transferencias de archivos (FTP), la cual es una acción donde uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo, esta transferencia de archivos permite sacar copias o mover archivos. Sus ventajas son poder transferirse a puntos remotos en el planeta en tan sólo segundos, permite compartir información casi de manera simultánea con varias personas que pueden contribuir a la toma de mejores decisiones, como también beneficia con la enseñanza online, es decir, si desea transferir un archivo a otro ordenador, pues con tan solo un clic podrá realizar esta acción sin interrumpir otras actividades. Su mecanismo es Transferir archivos localmente, en un mismo equipo, se realiza mediante el sistema operativo, pero la transferencia de archivos entre equipos remotos requiere por lo general el uso del Internet, sobre el cual varios protocolos, controlan esta tarea, uno de los más comunes es FTP, esto lo hace de una manera más simple y transparente para el usuario.

Para concluir este trabajo es muy importante mencionar lo específico que fue aprender estos temas en esta unidad ya que nos lleva a tener más conocimiento de nuestro internet, para que nos sirve y de las muchas maneras de las que podemos usarlos, sin embargo nos encontramos con otros temas que nos permiten navegar dentro de y que sin duda alguna hacen más fácil nuestro trabajo en todos los sentidos en nuestra vida cotidiana.

