



Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumno: Ingrid Guadalupe Villar Capetillo

Nombre del tema: Internet

Parcial: 2

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Evelio Cruz Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: 2

4.1.- ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS

Vínculos

Como sugiere el nombre, los objetos vinculados son elementos de algún tipo, a menudo imágenes o animaciones, que están vinculados a otro documento u otra parte del mismo documento. Para ser más precisos, los objetos vinculados se crean con una aplicación y se insertan en un documento creado con otra aplicación.

Incrustados

Un objeto incrustado es un objeto que se crea por separado y luego se coloca dentro de otro objeto o programa. Los objetos incrustados son autónomos y pueden funcionar de forma independiente. Estos objetos están integrados para trabajar en combinación con otros objetos o programas.

4.2.- TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS.

Cuando se inserta contenido como un objeto, se crea un vínculo dinámico entre el contenido que se inserta y el contenido que se creó en otro programa de Microsoft Office. A diferencia de cuando pega contenido (por ejemplo, si presiona CTRL+V), cuando lo inserta como objeto vinculado o incrustado, puede trabajar en él en el programa original.

Por ejemplo, si inserta las celdas de una hoja de cálculo en el documento como objeto de Excel, Microsoft Office Word ejecuta Excel cuando haga doble clic en las celdas y puede usar los comandos de Excel para trabajar en el contenido de la hoja de cálculo.

4.3.- TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS).

Cuando se inserta contenido como un objeto, se crea un vínculo dinámico entre el contenido que se inserta y el contenido que se creó en otro programa de Microsoft Office. A diferencia de cuando pega contenido (por ejemplo, si presiona CTRL+V), cuando lo inserta como objeto vinculado o incrustado, puede trabajar en él en el programa original.

Por ejemplo, si inserta las celdas de una hoja de cálculo en el documento como objeto de Excel, Microsoft Office Word ejecuta Excel cuando haga doble clic en las celdas y puede usar los comandos de Excel para trabajar en el contenido de la hoja de cálculo.

4.3.1.- INTERNET

Internet es un neologismo del inglés que significa **red informática descentralizada de alcance global**. Se trata de un sistema de redes interconectadas mediante distintos protocolos que ofrece una gran diversidad de servicios y recursos, como, por ejemplo, el acceso a archivos de hipertexto a través de la web.

Se conoce como internet a una **red de conexiones** a través de la cual se comunican de forma descentralizada las computadoras, esto con ayuda de una serie de **protocolos** a los que se les denomina TCP/IP. El internet tiene sus inicios en la década de los sesenta, en un esfuerzo por el Departamento de Defensa de Estados Unidos para hallar una **alternativa** a una posible falla en la comunicación, producto de una guerra atómica.

4.3.2.- ORIGEN DE INTERNET

Los orígenes de Internet se remontan a **1969** cuando, en el contexto de la Guerra Fría, el gobierno de los Estados Unidos impulsó la creación de la Red de la Agencia para los Proyectos de Investigación Avanzada (ARPANET). A través de esa red se estableció la primera conexión entre varias computadoras, las cuales pertenecían a tres universidades del Estado de California. En los años siguientes, a esa red fueron integrándose otras unidades académicas e instituciones gubernamentales.

De esta manera, científicos, investigadores, profesores y estudiantes avanzados tuvieron la posibilidad de consultar la información disponible en otros centros académicos y de investigación.

El uso de internet se extendió en Occidente luego de la entrada en funcionamiento de la WWW, en 1990. En el resto del mundo Internet comenzó a expandirse a partir de la década de 2000.

A nivel global, desde 1995 el uso de internet se ha multiplicado por 100, alcanzando en la actualidad a más de la tercera parte de la población mundial. Entre ellos son mayoría los varones por sobre las mujeres y los que utilizan el celular para conectarse a la red.

4.4.- HERRAMIENTAS DE INTERNET

Al aplicar herramientas web 2.0 en la enseñanza, se pone al estudiante en un escenario donde su aprendizaje se dinamiza ya que no debe esperar que la información llegue a él, sino ir por ella, buscarla, crearla y compartirla para obtener retroalimentación, la cual puede no ser solo del catedrático sino de sus compañeros o de la comunidad virtual; cambiando de esta manera la experiencia de aprendizaje.

HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

Son servicios informáticos que permiten a los usuarios comunicarse y trabajar conjuntamente sin importar que están reunidos o no en un mismo lugar físico. Se puede compartir información y producir conjuntamente nuevos materiales resultado de una edición de archivos en equipo.

REDES SOCIALES

Las redes sociales son plataformas digitales formadas por comunidades de individuos con intereses, actividades o relaciones en común (como amistad, parentesco, trabajo). Las redes sociales permiten el contacto entre personas y funcionan como un medio para comunicarse e intercambiar información.

Los individuos no necesariamente se tienen que conocer antes de entrar en contacto a través de una red social, sino que pueden hacerlo a través de ella, y ese es uno de los mayores beneficios de las comunidades virtuales.

MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

Esta técnica de aprendizaje, utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas, ahora puede realizarse y compartirse virtualmente, con herramientas como Mindmeister, Coggle.it, Mindomo y Bubbl.us.

PRESENTACIONES

Las presentaciones ya son ampliamente utilizadas para la enseñanza; sin embargo, herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones, facilitando la revisión y aporte de comentarios del público al que van dirigidas.

PODCAST

Los Podcast también se pueden utilizar para compartir conocimiento y formación en formato de audio. A través del Podcast, ponentes pueden impartir sus clases y conocimientos para usuarios o alumnos interesados en la temática. Respecto a clases, conferencias etc.

BLOG

Un blog o bitácora es un sitio web que incluye, a modo de diario personal de su autor o autores, contenidos de su interés, que suelen estar actualizados con frecuencia y a menudo son comentados por los lectores.

Sirve como publicación en línea de historias con una periodicidad muy alta, que son presentadas en orden cronológico inverso, es decir, lo más reciente que se ha publicado es lo primero que aparece en la pantalla. Antes era frecuente que los blogs mostraran una lista de enlaces a otros blogs u otras páginas para ampliar información, citar fuentes o hacer notar que se continúa con un tema que empezó otro blog.

WIKI

Alude al nombre que recibe una comunidad virtual, cuyas páginas son editadas directamente desde el navegador, donde los mismos usuarios crean, modifican, corrigen o eliminan contenidos que, habitualmente, comparten. No tiene por qué ser necesariamente un sitio en la web, puesto que hay *wikis* instalables para uso en el escritorio de un computador u ordenador personal o que pueden portarse en un llavero USB que lleven un entorno LAMP como, por ejemplo, XAMPP.

NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW)

En informática, la **World Wide Web (La Web)** o **red informática mundial**¹ es un sistema que funciona a través de internet, por el cual se pueden transmitir diversos tipos de datos a través del Protocolo de Transferencia de Hipertextos o HTTP, que son los enlaces de la página web.

¿CÓMO Y CUÁNDO SE INVENTÓ LA WWW?

La Web se desarrolló entre marzo y diciembre de 1989²³ por el inglés Tim Berners-Lee con la ayuda del belga Robert Cailliau mientras trabajaban en el CERN en Ginebra, Suiza, y se publicó como una propuesta formal en 1991. Desde entonces, Berners-Lee ha jugado un papel activo guiando el desarrollo de estándares Web (como los lenguajes de marcado con los que se crean las páginas web), y en los últimos años ha abogado por su visión de una Web semántica.

HTML Y OTROS LENGUAJES DE LA WEB

HTML (Lenguaje de Marcas de Hipertexto, del inglés HyperText Markup Language) es el componente más básico de la Web. Define el significado y la estructura del contenido web. Además de HTML, generalmente se utilizan otras tecnologías para describir la apariencia/presentación de una página web ([CSS](#)) o la funcionalidad/comportamiento ([JavaScript](#)).

El lenguaje estándar de la web es el HTML, (Hyper Text Markup Lenguaje, Lenguaje de Marcas de HiperTexto). HTML ha evolucionado mucho, sobre todo desde la aparición de los smartphones con conexión a Internet.

Direccionamiento, URL, protocolos (HTTP y HTTPS)

- ✚ Protocolo de transferencia de hipertexto (HTTP): permite a los usuarios acceder a los datos de las páginas web mediante enlaces de hipertexto.
- ✚ Protocolo seguro de transferencia de hipertexto (HTTPS): protege la transmisión de datos entre el navegador del usuario y el sitio.

NAVEGADORES Y BUSCADORES

Un explorador o navegador web (web browser) es un programa que sirve para visualizar páginas web que pueden contener textos, imágenes, vídeos y otros contenidos multimedia. Es el navegador, y no el dispositivo, el que interpreta los lenguajes de la web para "dibujar" las páginas y facilitar la navegación.

CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL

Es un servicio de red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes (también denominados *mensajes electrónicos* o *cartas digitales*) mediante redes de comunicación electrónica.

Los sistemas de correo electrónico se basan en un modelo de almacenamiento y reenvío, de modo que no es necesario que ambos extremos se encuentren conectados simultáneamente. Para ello se emplea un servidor de correo que hace las funciones de intermediario, guardando temporalmente los mensajes antes de enviarse a sus destinatarios.

TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)

Transferir archivos es la acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo. La transferencia de archivos permite sacar copias o mover archivos.

VENTAJAS AL TRANSFERIR ARCHIVOS

Como todos sabemos, vivimos en mundo altamente dependiente de los sistemas de información, gran parte de nuestras decisiones laborales están basadas sobre la información que los sistemas informáticos nos brindan.

EL MECANISMO PARA TRANSFERIR ARCHIVOS

El Protocolo de **transferencia** de **archivos** (en inglés File Transfer Protocol o FTP) es un protocolo de red para la **transferencia** de **archivos** entre sistemas conectados a una red TCP (Transmission Control Protocol), basado en la arquitectura cliente-servidor.