



# Mi Universidad

*Nombre del Alumno: Rosibeth Perez Lopez*

*Nombre del tema : Ensayo*

*Parcial: 2*

*Nombre de la Materia: Computación I I*

*Nombre del profesor: Evelio calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Enfermería*

*Cuatrimestre: 2*

## INTRODUCCION

En este ensayo se mostrara una vision general de que es internet su comienzo su evolucion como funciona para que sirve , esto como la redes se conectan entre si para mantenernos comunicados. Sabemos que una de las principales caracteristica del internet es la enorme cantidad de informacion que contiene y que en la mayoría de los casos es accesibles de forma libre y gratuita.

## Desarrollo

### ENTENDER LOS OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS

Un vinculo nos dice que se un punteron que señala las posiciones que ocupa los datos en un archivo de origen , cuando se introduce cambios de en dichos archivos , estos se reflejan en el documento de not. Un objeto incrustado es una copia de la informacion procedente de un archivo de origen cuando se introduce cambios en la informacion de dicho archivo , estos no se reflejan en el objeto incrustado. Dado que los datos de un objeto incrustado se guardan en Notes, los usuarios que necesiten editar un objeto de este tipo no necesitarán acceder al archivo de origen. Por esta razón, el proceso de incrustación facilita el uso compartido de información estática de otras aplicaciones entre los usuarios de Notes.

### La TECNICA OLE 2

Es un mecanismo que permite a los usuario crear editar y documentos que contiene elementos o objetos creado por varias aplicaciones OCX es una tecnología OLE 2 (disponible en Windows 95/98, Windows NT, Windows 2000 y Windows XP) que le permite incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos de Notes. Trabajar con objeto vinculados Windows Objeto vinculado: si cambia su archivo de origen se actualiza

## INTERNET

es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la UNIVERSIDAD DEL SURESTE 3 componen, formen una red lógica única de alcance mundial. Sus orígenes se remontan a 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadoras, conocida como ARPANET, entre tres universidades en California. Uno de los servicios que más éxito ha tenido en internet ha sido la World Wide Web (WWW o la Web), hasta tal punto que es habitual la confusión entre ambos términos. La WWW es un conjunto de protocolos que permite, de forma sencilla, la consulta remota de archivos de hipertexto. Esta fue un desarrollo posterior (1990) y utiliza internet como medio de transmisión.

## ORIGEN DE INTERNET

Sus orígenes se remontan a la década de 1960, dentro de ARPA (hoy DARPA, las siglas en inglés de la Defense Advanced Research Projects Agency), como respuesta a la necesidad de esta organización de buscar mejores maneras de usar los computadores de ese entonces, pero enfrentados al problema de que los principales investigadores y laboratorios deseaban tener sus propios computadores, lo que no solo era más costoso, sino que provocaba una duplicación de esfuerzos y recursos. 1989: Con la integración de los protocolos OSI en la arquitectura de Internet,

se inició la tendencia actual de permitir no solo la interconexión de redes de estructuras dispares, sino también la de facilitar el uso de distintos protocolos de comunicaciones. 1990 : el mismo equipo construyó el primer cliente Web, llamado World Wide Web (WWW), y el primer servidor web. El resultado de todo esto es lo que experimentamos hoy en día: la transformación de una enorme red de comunicaciones para uso gubernamental, planificada y construida con fondos estatales, que ha evolucionado en una miríada de redes privadas interconectadas entre sí, a la que cualquier persona puede acceder.

#### HERRAMIENTA DE INTERNET

Son aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, incluso de manera simultánea por lo que los estudiantes suelen mostrarse más participativos y motivados al utilizar este tipo de herramientas. Entre esta clasificación, las más utilizadas son Google Drive y Dropbox.

#### REDES SOCIALES

para compartir contenido de interés y promover la participación y comentarios de los estudiantes a las diferentes publicaciones. Entre las redes sociales más utilizadas son: Facebook, Twitter, Youtube, Vimeo

NAVEGADORES DEL WORLD WIDE WEB (WWW) UNIVERSIDAD DEL SURESTE 4 a World Wide Web (www) es una red informática mundial accesible a través de Internet. Está formada por páginas web interconectadas que ofrecen diversos tipos de contenido textual y multimedia. La World Wide Web se basa en hipertextos, es decir, archivos de texto (páginas) en los que se pueden insertar hipervínculos o enlaces que conducen a los usuarios de una página web a otra, o a otro punto de esa misma página. Su función es ordenar y distribuir la información que existe en internet.

#### COMO Y CUANDO SE INVENTO LA WWW?

La World Wide Web o www nació a principios de la década de 1990 en el CERN. Esta Organización Europea para la Investigación Nuclear tiene en Ginebra, Suiza, el mayor laboratorio de investigación en física de partículas del mundo. Su creador fue Tim Berners-Lee, un informático británico que trabajaba en un proyecto de comunicación interno del propio CERN. Durante el desarrollo se dio cuenta de que el sistema podría extenderse a todo el mundo HTML Y OTROS LENGUAJES DE LA WEB El lenguaje estándar de la web es el HTML, (Hyper Text Markup Lenguaje, Lenguaje de Marcas de HiperTexto). HTML ha evolucionado mucho, sobre todo desde la aparición de los smartphones con conexión a Internet. Otros dos lenguajes suelen formar parte de las páginas web: CSS (Cascading Style Sheets, Hojas de Estilo en Cascada), que define el aspecto visual, y JavaScript, que permite controlar algunas funcionalidades del navegador.

#### PROTOCOLO HTTP

(Protocolo Seguro de Transferencia de HiperTexto, usado en esta web) añade seguridad al HTTP mediante un sistema de cifrado. Con esto se evita que la información pueda ser interceptada y descifrada.

## NAVEGADORES Y BUSCADORES

Los primeros navegadores servían también para crear páginas web. Los actuales ya no son editores, pero han desarrollado capacidades y extensiones que los convierten en herramientas con más funcionalidades que la simple navegación. Los más populares para PC son Chrome, Safari, Firefox, Edge (evolución de Internet Explorer) y Opera.

## CORREO ELECTRONICO E-MAIL

El correo electrónico, también conocido como e-mail (del inglés, electronic mail); es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo. Los mensajes electrónicos viajan hasta UNIVERSIDAD DEL SURESTE 5 su destino casi en forma instantánea, y lo que es mejor, se puede obtener respuesta de igual manera.

## TRANSFERENCIA DE ARCHIVO (FTP)

Transferir archivos es la acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo. La transferencia de archivos permite sacar copias o mover archivos.

## EL MECANISMO PARA TRANSFERRIR ARCHIVO

Transferir archivos localmente, en un mismo equipo, se realiza mediante el sistema operativo, pero la transferencia de archivos entre equipos remotos requiere por lo general el uso del Internet, sobre el cual varios protocolos, controlan esta tarea, uno de los más comunes es FTP. En conclusión internet es una herramienta en la actualidad de las utilidades ya sea comercio, socializar, investigación, educación, o simplemente entretenimiento, sin embargo esta herramienta llega a tener sus contras y sus pros, con el simple hecho de las ya conocidas redes sociales. Internet es una red de computadoras interconectadas a nivel mundial en formas de tela de araña. consiste de servidores.





