



**Mi Universidad**

## **Cuadro sinóptico**

*Nombre del Alumno: Lucero del Milagro Bastard Mazariego.*

*Nombre del tema: Unidad 4, internet.*

*Parcial: 4to.*

*Nombre de la Materia: Computación 2.*

*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez.*

*Nombre de la Licenciatura: Enfermería.*

*Cuatrimestre: 2do.*

# Unidad 4

## 4.3.1 Internet

Se encuentra conformado por el vocablo inter (entre) y net (red electrónica).

Red de computadoras que se encuentran interconectadas a nivel mundial para compartir información.

Se relacionan a través de la utilización de un lenguaje universal.

- Conexión por dial-up.
- Satelital.
- Inalámbrica.
- Fibra óptica.
- 3G, 4G Y 5G para la tecnología celular.

## 4.3.2 Origen de internet

Se debe gracias a un proyecto militar desarrollado por ARPANET

Una red de computadoras del ministerio de defensa de los Estados Unidos, buscaba crear una red de computadoras que uniera a los centros de investigación de defensa.v

En 1989, se hizo una primera propuesta de usar computadoras y enlaces para crear una red.

Surge el WWW (World Wide Web).

Conjunto de normas que permite la consulta de archivos de hipertexto (http).

## 4.4 Herramientas de internet

Constantemente surgen nuevas aplicaciones web 2.0 en la formación virtual, por los resultados que han ofrecido en relación a su usabilidad, comunicación y colaboración.

-Herramientas colaborativas.

Aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, incluso de manera simultánea.

Los estudiantes suelen mostrarse más participativos y motivados al utilizar este tipo de herramientas.

Las más utilizadas son Google Drive y Dropbox.

-Redes sociales.

Amplia aceptación e incorporación a la rutina diaria de sus millones de usuarios.

Utilizadas en la educación para compartir contenido de interés y promover la participación y comentarios de los estudiantes.

Las redes sociales más utilizadas son: Facebook, Twitter, Youtube, Vimeo.

-Mapas conceptuales y mentales.

Utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas.

Puede realizarse y compartirse virtualmente, con herramientas como Mindmeister, Coggle.it, Mindomo y Bubbl.us.

-Presentaciones.

Son ampliamente utilizadas para la enseñanza.

Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd.

-Podcast.

Se utilizan para transmitir audio en internet.

Audacity, Podomatic y SoundCloud.

-Blog.

Sitio web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores.

Los usuarios pueden leer los aportes o entradas y dejar su comentario.

WordPress y Blogger.

-Wiki.

Sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios o estudiantes.

Los participantes pueden leer, crear, aprender, comentar o modificar los aportes de información.

Wikispaces y Pbwiki.

# Unidad 4

## 4.4.1 Navegador WWW

World Wide Web (www) es una red informática mundial accesible a través de Internet. Está formada por páginas web interconectadas que ofrecen diversos tipos de contenido textual y multimedia.

Se basa en hipertextos, es decir, archivos de texto (páginas) en los que se pueden insertar hipervínculos o enlaces que conducen a los usuarios de una página web a otra, o a otro punto de esa misma página.

Ordena y distribuye la información que existe en internet.

Las páginas web se basan en los llamados lenguaje de marcado, que combinan el texto con unas marcas o etiquetas (tags, en inglés) insertadas.

-HTML, (Hyper Text Markup Lenguaje, Lenguaje de Marcas de HiperTexto).  
-CSS (Cascading Style Sheets, Hojas de Estilo en Cascada).

## Direccionamiento URL, protocolos (HTTP y HTTPS)

-Direccionamiento URL.

Sirve para encontrar archivos en internet utilizando nombres.

Cada recurso en la red tiene un URL único que conduce al navegador hasta esa información y no a otra.

-Protocolos.

En una red informática, los ordenadores "dialogan" entre sí a través de un protocolo, un sistema de reglas que ambas máquinas conocen y respetan.

-El protocolo HTTP (Protocolo de Transferencia de HiperTexto).

Se creó para facilitar ese "diálogo" en la World Wide Web.

Funciona siguiendo cuatro pasos: conexión, solicitud, respuesta y desconexión. Es un protocolo sin estado, ya que no guarda información sobre lo que hace.

-El protocolo HTTPS (Protocolo Seguro de Transferencia de HiperTexto).

Añade seguridad al HTTP mediante un sistema de cifrado.

Con esto se evita que la información pueda ser interceptada y descifrada.

## Navegadores y buscadores

-Navegador.

Programa que permite ver la información que contiene una página web.

Interpreta el código en el que está escrita la página web, permitiendo al usuario interactuar con su contenido y navegador.

-Safari.  
-Opera mini.  
-Chrome.  
-Mozilla FireFox.

-Buscador.

Sistema informático que busca archivos almacenados en servidores web gracias a su araña web.

Las búsquedas se hacen con palabras claves o con árboles jerárquicos por temas.

-Google.  
-Ask.  
-Yahoo.  
-You Tube.

## 4.4.2 Correo electrónico e-mail

Es un servicio de red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes (mensajes electrónicos o cartas digitales) mediante redes de comunicación electrónicas.

Protocolo para Transferencia Simple de Correo (Simple Mail Transfer Protocol o SMTP).

Usado para el intercambio de mensajes de correo electrónico entre dispositivos.

## 4.4.2 Transferencia de archivos FTP

Acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo.

Permite sacar copias o mover archivos. Se puede realizar esta tarea entre dispositivos de almacenamiento local o entre dispositivos de almacenamiento remoto, principalmente por Internet