



**Nombre de alumno: Karla Daniela
Pinto Lara**

**Nombre del profesor: Andres
Alejandro Reyes Molina**

Nombre del trabajo: Super Nota

Materia: Computación II

Grado: 2

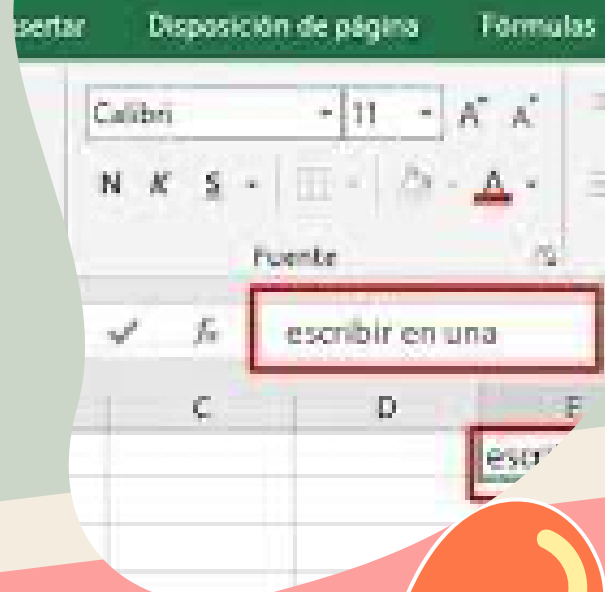
Grupo:A

Computación

INTRODUCCIÓN DE DATOS

1

Se pueden introducir tres tipos diferentes de datos: anotaciones numéricas, anotaciones de r tulos y anotaciones de fechas y horas.



INTRODUCCIÓN DE R TULOS

2

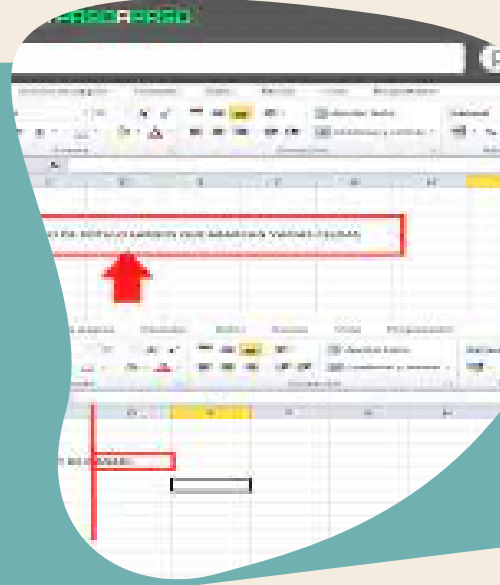
Un r tulo es cualquier tipo de anotaci n que por lo menos contenga un car cter alfab tico. Este tipo de anotaci n no puede tener m s de 255 caracteres de longitud y se alinean a la izquierda de la celda.



R TULOS LARGOS

3

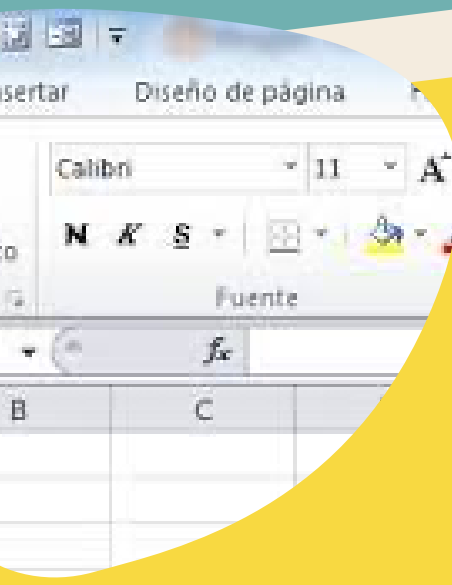
Los r tulos son las  nicas anotaciones que pueden sobrepasar los l mites de una celda, tomando las que sean necesarios hacia la derecha siempre y cuando las mismas est n vac as.



PROCEDIMIENTO PARA LA INTRODUCCI N DE DATOS.

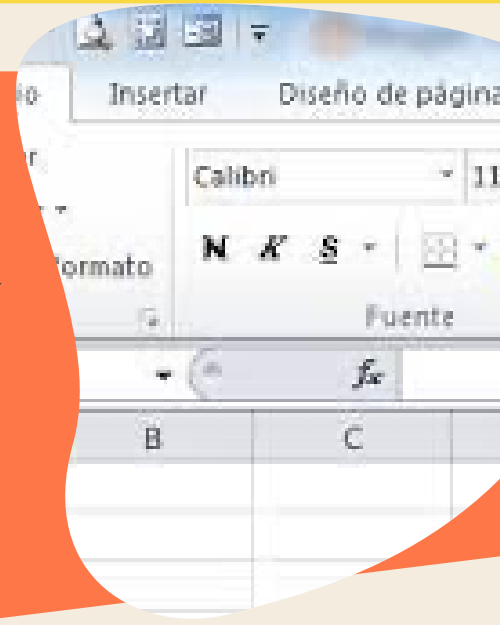
4

1. En la pesta a Archivo, haga clic en Opciones
2. Haga clic en Avanzadas y, a continuaci n, en Opciones de edici n, active la casilla de verificaci n Insertar autom ticamente un punto decimal.



3. En el cuadro Posiciones decimales, escriba un n mero positivo para los d gitos situados a la derecha del separador de decimales o un n mero negativo para los situados a la izquierda del separador.
4. En la hoja de c culo, haga clic en una celda y escriba el n mero deseado.

5



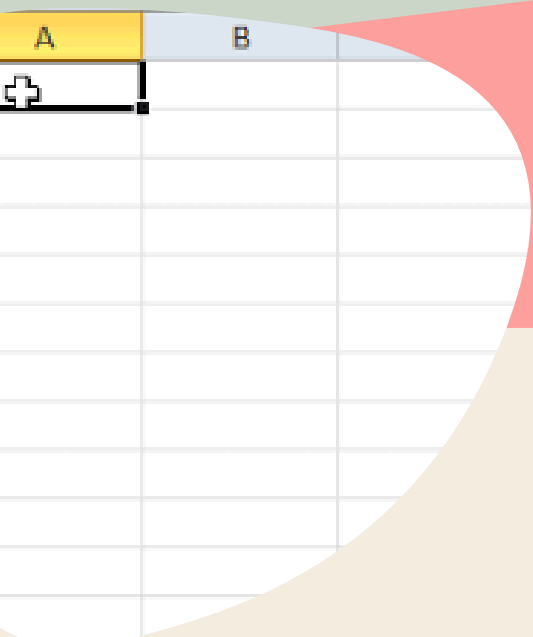
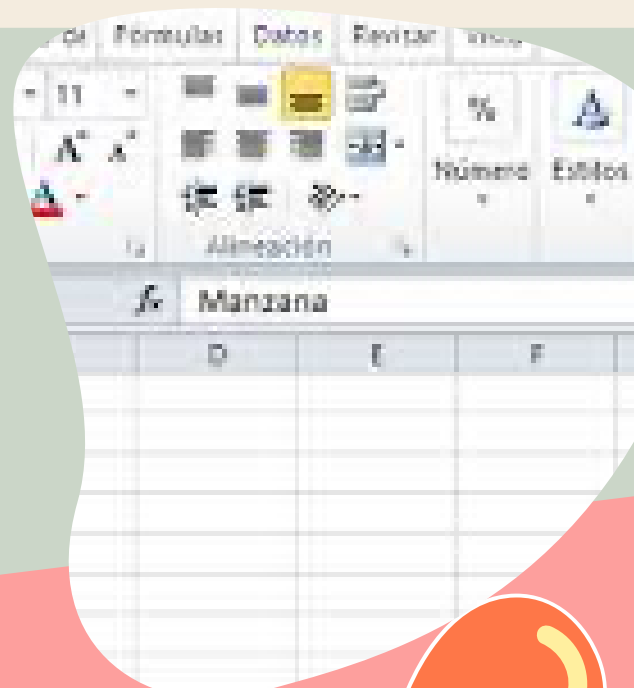
Computación

CELDAS ADYACENTES Y CREACIÓN DE SERIES

LLENADO DE CELDAS ADYACENTES

1

Se utiliza para cuando se desea llenar un conjunto de celdas con el mismo dato.



CREACIÓN DE SERIES

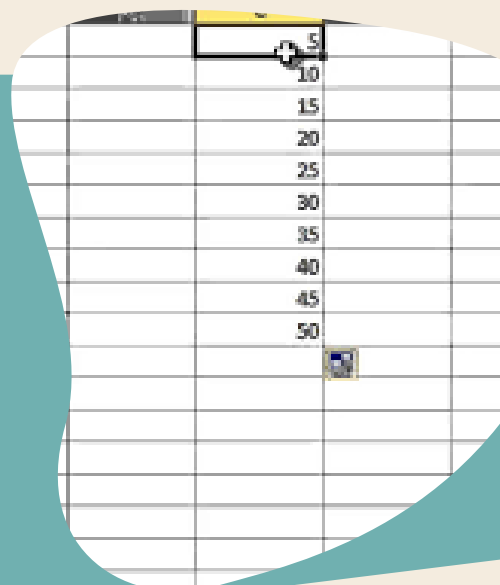
Una serie es un conjunto de datos que se incrementan automáticamente al arrastrar desde el cuadro de llenado, las series se crearan en columnas o filas y con cierto tipo de datos.

2

NÚMEROS

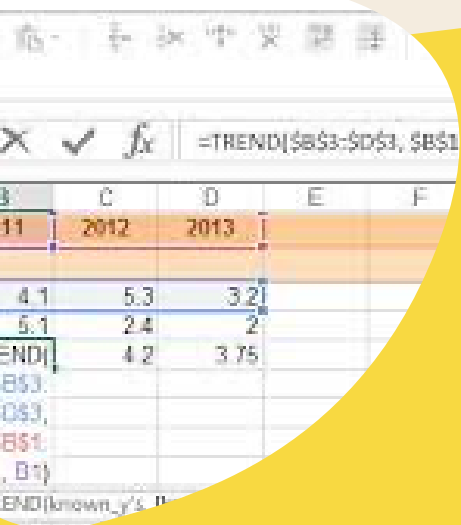
Una serie numérica se hace a partir de un dato de este tipo y otro contiguo que marcará el incremento, primero se marcan las celdas que contienen el número inicial y el numero de incremento para posteriormente arrastrar desde el cuadro de llenado.

3



CREACIÓN DE TENDENCIAS Y PRONÓSTICOS SENCILLOS

TENDENCIA devuelve valores en una tendencia lineal. Se ajusta a una línea recta (con el método de mínimos cuadrados) a las matrices conocido Y, y conocido X. Devuelve los valores y a lo largo de la línea de la matriz de nueva_matriz_x que especifique.



4

UDS, LIBRO DE COMPUTACIÓN 2, PP. 26-29

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/libro/LNU/f51ce360cdc11582bd7676f7269097b2-LC-LNU205%20COMPUTACION%20II.pdf>