

ALUMNO:

JONATHAN JIMÉNEZ GÓMEZ

PROFESOR:

**ANDRES ALEJANDRO
REYES MOLINA**

TRABAJO:

SUPER NOTA

MATERIA:

COMPUTACION II

UNIDAD 4



ALBORES

Comitán de Domínguez Chiapas a
01 de abril del 2023 .



INTERNET

1. HERRAMIENTAS DE INTERNET

- Canva.
- Google Analytics. ...
- WordPress. ...
- SharePoint. ...
- Google Meet y Teams.
- Zoom. ...
- WeTransfer. ...
- Google Drive.



2. HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

Son aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona



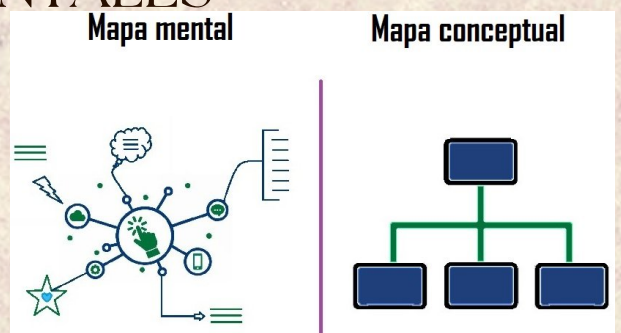
3. REDES SOCIALES

La tendencia a utilizar redes sociales en la educación va en aumento, debido a su amplia aceptación e incorporación a la rutina diaria de sus millones de usuarios



4. MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

Esta técnica de aprendizaje, utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas.



5. PRESENTACIONES

Presentaciones proveen la facilidad de crear y manipular objetos gráficos, como lo son: recuadro de texto, líneas y flechas, rectángulos, formas predefinidas, imágenes, música, sonidos y vídeos.

Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones

6. PODCAST

Este tipo de aplicaciones se utilizan para transmitir audio en internet; aunque inicialmente fueron empleadas por programas radiales, su aplicación ha crecido.

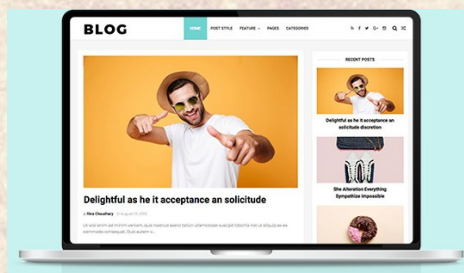


para crear y transmitir podcast están Audacity, Podomatic y SoundCloud

7. BLOG Y WIKI

Blog es un sitio web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores.

Wiki es un sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios o estudiantes.



WIKIPEDIA
La enciclopedia libre

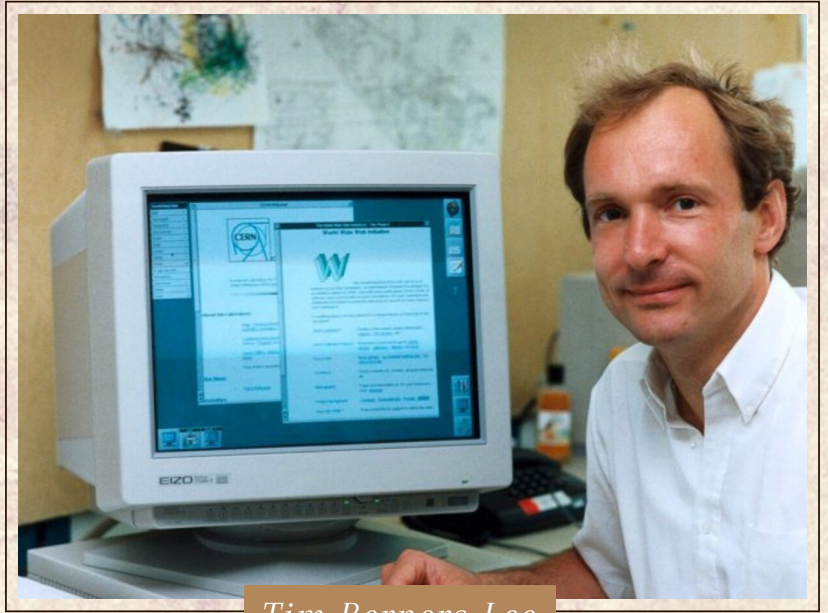
8. ¡DESCARGA Y COMPARTE!

Es una red informática mundial accesible a través de Internet. Está formada por páginas web interconectadas que ofrecen diversos tipos de contenido textual y multimedia.



9. CÓMO Y CUÁNDO SE INVENTÓ LA WWW

Su creador fue Tim Berners-Lee, un informático británico que trabajaba en un proyecto de comunicación interno del propio CERN. Www nació a principios de la década de 1990 en el CERN



Tim Berners-Lee

10. HTML Y OTROS LENGUAJES DE LA WEB

El lenguaje estándar de la web es el HTML, (Hyper Text Markup Lenguaje, Lenguaje de Marcas de HiperTexto).

Otros dos lenguajes suelen formar parte de las páginas web: CSS (Cascading Style Sheets, Hojas de Estilo en Cascada)



II. Direccionamiento, URL, protocolos (HTTP y HTTPS)

El direccionamiento **URL** (Localizador Uniforme de Recursos) sirve para encontrar archivos en internet utilizando nombres.

El **protocolo HTTP** (Protocolo de Transferencia de HiperTexto) se creó para facilitar ese "diálogo" en la World Wide Web.

El **protocolo HTTPS** (Protocolo Seguro de Transferencia de HiperTexto, usado en esta web) añade seguridad al HTTP mediante un sistema de cifrado.



12. NAVEGADORES Y BUSCADORES

Un explorador o navegador web (web browser) es un programa que sirve para visualizar páginas web. Los más populares para PC son Chrome, Safari, Firefox, Edge (evolución de Internet Explorer) y Opera.



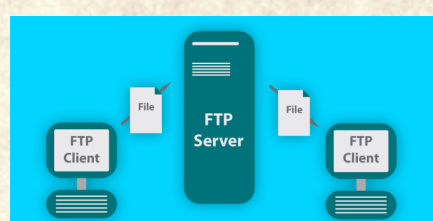
13. CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL

El correo electrónico, también conocido como e-mail (del inglés, electronic mail); es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo.

puede incluir archivos como documentos, imágenes, música, archivos de video, etc.

14. TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)

Transferir archivos es la acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo. La transferencia de archivos permite sacar copias o mover archivos



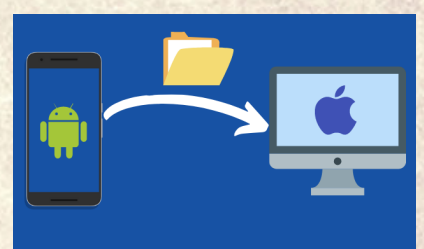
15. VENTAJAS AL TRANSFERIR ARCHIVOS

- Garantizar a los ciudadanos el acceso a la información.
- Evitar la producción y acumulación irracional de documentos.
- Asegurar y facilitar el control efectivo y ordenado de la documentación



16. EL MECANISMO PARA TRANSFERIR ARCHIVOS

Transferir archivos localmente, en un mismo equipo, se realiza mediante el sistema operativo, pero la transferencia de archivos entre equipos remotos requiere por lo general el uso del Internet



Referencias: