



Mi Universidad

Nombre del Alumno: Jorge Alessandro Escobedo Calderón

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: María Isabel Roblero Ordoñez

Nombre de la Licenciatura: Administración y Estrategia de Negocios

Cuatrimestre: Primer Cuatrimestre

Ciudad Cuauhtémoc- 14/11/2022

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

Eventos históricos que llevaron a la invención de la computadora.

-1834: Charles Babbage anuncia el motor de análisis.
-1943: Nacimiento del Mark I Colossus.
-1954: Primer prototipo de las calculadoras de escritorio.
-1969: La creación de ARPANET.
-1971: Es enviado el primer e-mail.
-1981: IBM lanza el "PC"
-1998: Google es fundada.
-2018: Conoces Pandora FMS

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

Las calculadoras mecánicas.- El genio renacentista Leonardo Da Vinci (1452-1519)
Calculadora Universal o Rueda Escalada de Leibniz Gottfried Wilhelm von Leibniz. (1646-1716)
La primera tarjeta perforada.- El fabricante de tejidos francés Joseph-Marie Jacquard (1752-1834)
La máquina analítica de Babbage.- Charles Babbage (1791-1871),

Computadora y sus elementos.

Una computadora es un sistema informático compuesto por dos aspectos básicos: el **hardware**, que significa "soporte físico", y el **software**, que se refiere a lo intangible o el "programa".

Diferencia entre la computadora y otros dispositivos de computación.

La mayor y más notable diferencia es que la computadora de escritorio necesita dispositivos externos básicos para ser completamente funcional, mientras que la portátil tiene todos los dispositivos necesarios incorporados, lo que la convierte en la más portátil.

CPU.

Es el componente más importante dentro del PC. Es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas.

Sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.

Puede ser definido como un conjunto de programas especialmente hechos para la ejecución de varias tareas, en las que sirve de intermediario entre el usuario y la computadora. Este conjunto de programas que manejan el hardware de una computadora u otro dispositivo electrónico.

- Arquitectura
- Monotarea o multitarea
- Monousuario o multiusuario.
- Centralizado o distribuido
- Orientación a dispositivos

PROCESADOR DE TEXTOS

El procesador o tratador es una aplicación informática para la creación, edición, modificación y procesamiento de documentos de texto con formato, a diferencia de los editores de texto, que manejan solo texto simple.

Elementos básicos de Word

1. Barra de herramientas de acceso rápido.
2. Barra de título.
3. Pestañas de la cinta de opciones.
4. Cinta de opciones de una pestaña.
5. Botones Ayuda, Presentación, Minimizar, Maximizar y Cerrar.
6. Barras de desplazamiento.
7. Zoom
8. Vistas documento.
9. Barra de estado.