Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Morales Pérez Paola

Nombre del tema: Informática

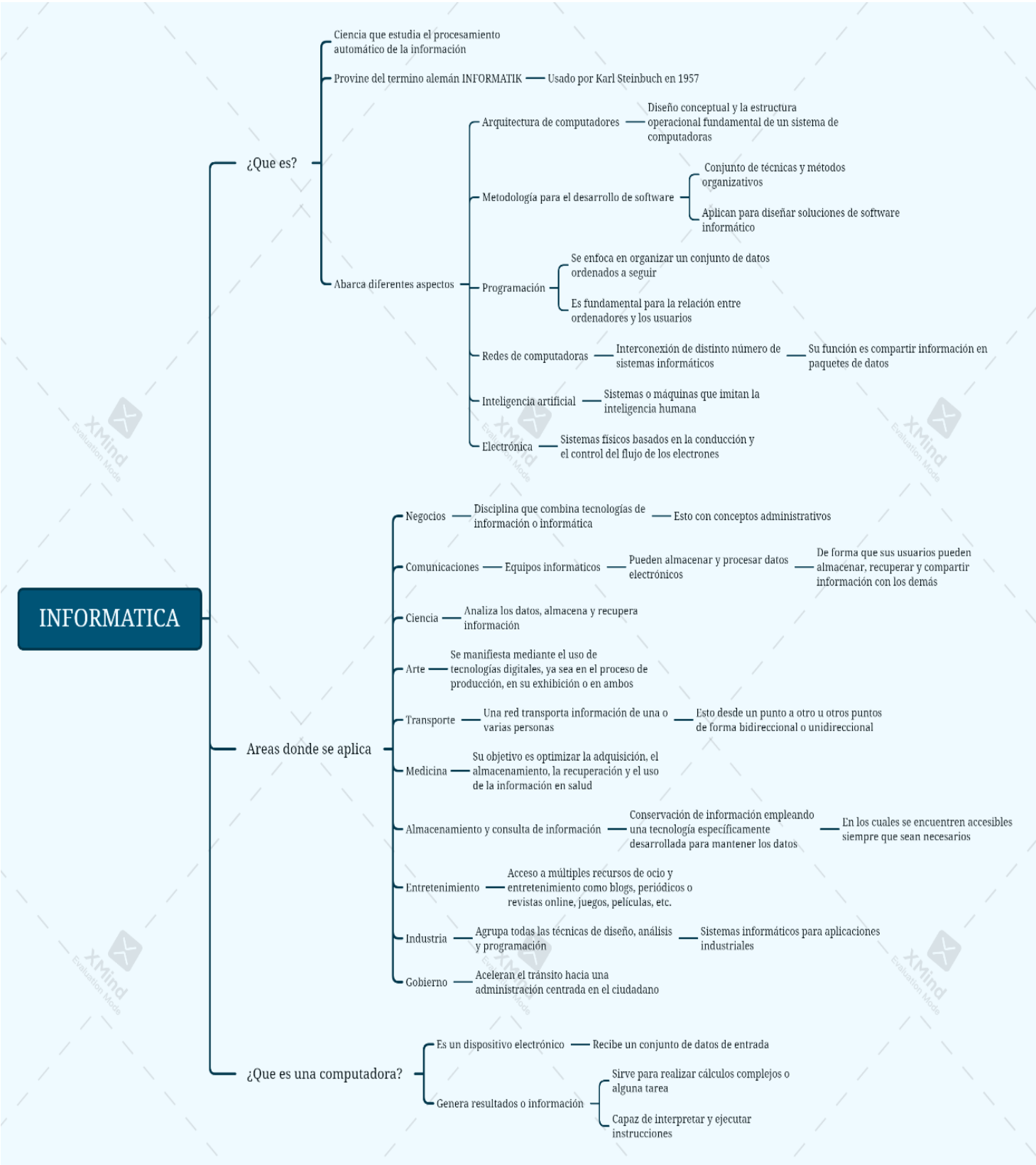
Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Ing. Aldo Irecta Nájera

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I


INFORMATICA
¿Que es?
Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información
Provine del termino alemán INFORMATIK
Usado por Karl Steinbuch en 1957
Abarca diferentes aspectos
Arquitectura de computadores
Diseño conceptual y la estructura operacional fundamental de un sistema de computadoras
Metodología para el desarrollo de software
Conjunto de técnicas y métodos organizativos
Aplican para diseñar soluciones de software informático
Programación
Se enfoca en organizar un conjunto de datos ordenados a seguir
Es fundamental para la relación entre ordenadores y los usuarios
Redes de computadoras
Interconexión de distinto número de sistemas informáticos
Su función es compartir información en paquetes de datos
Inteligencia artificial
Sistemas o máquinas que imitan la inteligencia humana
Electrónica
Sistemas físicos basados en la conducción y el control del flujo de los electrones
Areas donde se aplica
Negocios
Disciplina que combina tecnologías de información o informática
Esto con conceptos administrativos
Comunicaciones
Equipos informaticos
Pueden almacenar y procesar datos electrónicos
De forma que sus usuarios pueden almacenar, recuperar y compartir información con los demás
Ciencia
Analiza los datos, almacena y recupera información
Arte
Se manifiesta mediante el uso de tecnologías digitales, ya sea en el proceso de producción, en su exhibición o en ambos
Transporte
Una red transporta información de una o varias personas
Esto desde un punto a otro u otros puntos de forma bidireccional o unidireccional
Medicina
Su objetivo es optimizar la adquisición, el almacenamiento, la recuperación y el uso de la información en salud
Almacenamiento y consulta de información
Conservación de información empleando una tecnología específicamente desarrollada para mantener los datos
En los cuales se encuentren accesibles siempre que sean necesarios
Entretenimiento
Acceso a múltiples recursos de ocio y entretenimiento como blogs, periódicos o revistas online, juegos, películas, etc.
Industria
Agrupa todas las técnicas de diseño, análisis y programación
Sistemas informáticos para aplicaciones industriales
Gobierno
Aceleran el tránsito hacia una administración centrada en el ciudadano
¿Que es una computadora?
Es un dispositivo electrónico
Recibe un conjunto de datos de entrada
Genera resultados o información
Sirve para realizar cálculos complejos o alguna tarea
Capaz de interpretar y ejecutar instrucciones