



**Nombre del alumno: Jesús  
Emmanuel Meza Gómez.**

**Nombre del profesor: Dra. Luz Elena  
Cervantes Monroy.**

**Nombre del trabajo: Mapa  
Conceptual.**

**Materia: Ciencia Tecnología,  
Sociedad y Valores.**

**Grado: Tercero.**

**Grupo: A.**

Comitán de Domínguez Chiapas 19 de octubre de 2022.

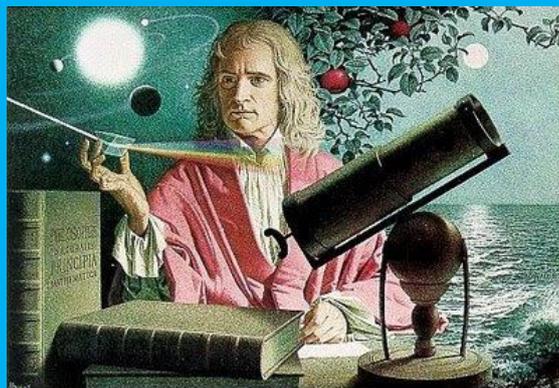
## 2.1. Revolución científica y tecnología en los medios masivos de comunicación.

Los medios de comunicación juegan un papel fundamental en la tarea de información de la investigación científica, promoción e implementación de las nuevas tecnologías y apropiación social del

se logran consolidando procesos de comunicación que promuevan no solo la comprensión de la ciencia y la tecnología sino generando espacios de pensamiento crítico de debate y de análisis que aporten a la creación del conocimiento.

Los grandes cambios tecnológicos en los medios de comunicación se iniciaron en los años 80 con la introducción del color en la impresión de los periódicos y el empleo del 'hot-metal' o producción linotype veinte años antes. Pero la gran revolución tecnológica llegó con la radiodifusión satelital.

Ha sido considerado como el medio de comunicación más masivo e importante de todos e incluso, en la era de las nuevas tecnologías sigue ocupando su lugar de importancia. Es el medio de mayor alcance, ya que llega a todas las clases sociales de manera gratuita y con mayor capacidad de cobertura.



## 2.2. Ciencias de la computación y ciencias de la comunicación.

Las ciencias de la computación o ciencias de la informática son las ciencias formales que abarcan las bases teóricas de la información y la computación, así como su aplicación en sistemas computacionales.

su teoría, análisis, diseño, eficiencia, implementación, algoritmos sistematizados y aplicación.

El cuerpo de conocimiento de las ciencias de la computación es frecuentemente descrito como el estudio sistemático de los procesos algorítmicos que describen y transforman información

En términos más específicos se trata del estudio sistemático de la factibilidad, estructura, expresión y mecanización de procedimientos metódicos (o algoritmos)



## 2.3. Tecnología de la información y la comunicación.

Se trata del conjunto de tecnologías que desarrollan actualmente una información y una comunicación más eficaz y eficiente con base en un entorno digital e interactivo en todos los ámbitos sociales.

Para poner en contexto la definición de las tecnologías de la información y la comunicación, hay una serie de características que engloban el concepto.

**Las redes y los servicios interactivos forman parte de las llamadas TIC, siempre en un contexto orientado al mundo digital,**

**La definición de las tecnologías de la información y la comunicación conllevan características que, en función del ámbito, pueden resultar más eficaces en su utilización.**



## 2.4. Organizaciones sociales y grupos sociales emergentes.

Un Grupo social emergente: es una especie de organización, este está formado por un grupo de personas que se destacan en cosas particulares y desempeñan un rol recíproco

Los grupos sociales que siempre vemos en nuestra vida cotidiana se forman naturalmente, sin un objetivo definitivo, las personas pueden hacer lo que deseen dentro de ciertos límites, se unen e interactúan porque así lo desean y el liderazgo es natural, no impuesto.

Una organización social es la que está formada por un conjunto de personas o individuos

La participación de las organizaciones sociales en la política social del país es fundamental para el desarrollo y el bienestar de la población.



## 2.5. Interacción cibernética vs interacción human.

**Interacción humana.**  
**Fundamentos teóricos -**  
**Socio estrategia** La interacción social es un acto que se produce entre dos personas en el que transmiten información.

La Interacción Humano-Computadora se convirtió oficialmente en una disciplina con el advenimiento de la computadora personal.

En la Interacción Humano-Computadora, las palabras clave son usabilidad, seguridad y funcionalidad. Además, para producir sistemas con estas características, la investigación de HCI debe ser consciente de las siguientes cosas

La interacción social es un acto que se produce entre dos personas en el que transmiten información.



# BIBLIOGRAFIA

[Interacción persona-computadora - Wikipedia, la enciclopedia libre](#)

[revolución científica y tecnología en los medios masivos de comunicación - Búsqueda \(bing.com\)](#)

[ciencias de la computación y ciencias de la comunicación - Búsqueda \(bing.com\)](#)

[tecnología de la información y comunicación - Búsqueda \(bing.com\)](#)

[organización social y grupos sociales emergentes - Búsqueda \(bing.com\)](#)