ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

TIPOS DE COMPUTADORA

- Computadora analógica
- computadora dijital
- Clasificacion de computadora

PARTES DE UNA COMPUTADORA HARDWARE

- ***Madre tarjeta***
- ***Unidade central de procesamiento o CPU***
- ***Memora de acceso alea torio o RAM***
- ***Unidad de disco óptico***
- ***Unidad de disco duro o HDD***
- ***Unidad de Estado sólido o SSD***
- ***Tarjetas de red***
- ***Tarjeta gráfica***
- ***Fuente de alimentación***
- ***Sistema de refrigeración***
- ***Gabinete***

PARTES DE UNA COMPUTADORA PERIFÉRICOS O DISPOSITIVOS AUXILIARES

- teclado
- ratón mause
- monitor
- impresora de parlantes/altavoces

PARTES DE UNA COMPUTADORA SOFTWARE

- subtema 1
  - pueden ser mecánicas funcionan por dispositivos mecánicos por movimiento
  - Electrónicas funcionan en base electrónica dentro de este tipo y según su estructura las computadoras pueden ser analógicas

LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CLASIFICACIÓN DÉ UNA COMPUTADORA

- Objetivo del código
- facilitar el procesamientos
- permitir identificación inequívoca
- permitir clasificación
- permitir recuperación a localización de información
- Características de los sistemas de códigos
- Debe de estár adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte

DISPOSITIVOS

- Dispositivos de salida
- Dispositivos de almacenamiento
- Dispositivos de entrada
- una computadora

ÁREAS DE NOTIFICACIÓN

- Fecha y hora
- altavozces
- batería
- acceso de redes
- Actualizador de Windows
- Antivirus
- Escritorio

- Sistema operativo
- aplicacion informática
- Lenguaje de programación
- Paquetes software
- Drivers