



Asignatura: computación

Tema: Las computadoras

Actividad: Súper nota sobre información de las computadoras

Nombre del estudiante: Carolina Hernández Jiménez

Cuatrimestre 1

Licenciatura en administración de estrategias empresarial.

Computación

La palabra computación es la ciencia encargada de estudiar sistemas, precisamente computadoras que son las encargadas de almacenar información; la computadora se deriva en diferentes áreas.

Estructura de datos y algoritmos: Estudio importante en la computación la cual estructura los datos y los algoritmos, se enfoca en el análisis mental.

Sistema operativo: Mejoran y adaptan las necesidades de las nuevas generaciones.

Arquitectura de computadora: El área de arquitectura de la computadora se crean nuevas computadoras, más veloces y con mejores capacidades, la atención suele centrarse en ciertos componentes, como las memorias.

Lenguaje de programación: Su objetivo es crear nuevos lenguajes de programación, que sean más eficaces y veloces, con funcionalidades y capacidades superadoras.

Antecedentes de la computadora

Los primeros antecedentes de la computadora se remontan al año 4.000 a. C. cuando se inventaron las primeras máquinas diseñadas para la aritmética y las primeras reglas de cálculo. Entre ellos se encuentra el ábaco, un importante adelanto en la materia, muy posteriormente se crearon inventos más sofisticados, como la máquina de Blaise Pascal o bien conocida como Máquina de Pascal o Pascalina que fue creada en 1642, consistía en una serie de engranajes que permitían realizar operaciones aritméticas mecánicamente. Al mejorarla, en 1671 Gottfried Leibniz dio inicio a las primeras calculadoras, primas cercanas del computador.

En 1802 Joseph Marie Jacquard inventó un sistema de tarjetas perforadas que le permitiría automatizar sus telares y reducir así la necesidad de mano de obra. En 1822 fueron la inspiración del

inglés Charles Babbage en la creación de una máquina de cálculo diferencial.

La generación inicial de computadores inicia con la invención de las primeras máquinas de cálculo automáticas, que podían considerarse propiamente un “computador”. Respondían a la necesidad durante la Segunda Guerra Mundial de descifrar códigos secretos enemigos.

El salto a la tercera generación estuvo determinado por la invención de los circuitos integrados: permitieron aumentar a capacidad de procesamiento de las máquinas y por si fuera poco reducir sus costos de fabricación.

En la cuarta generación la integración de los anteriores componentes electrónicos propició la aparición de los microprocesadores: nuevos circuitos integrados que reúnen todos los elementos fundamentales de la computadora y que empezaron pronto a llamarse chips.

Generación actual hoy en día, presenció la más enorme diversificación en el ámbito de la computadora de toda su historia. Se hizo portátil, liviana y cómoda, e incluso expandió sus fronteras de uso gracias a la posibilidad de las redes informáticas.

Mecanismos antiguos

El ábaco el primer dispositivo mecánico tiene aproximadamente 5.000 años de antigüedad, es un dispositivo sencillo que se utilizaba para contar.

Calculadoras mecánicas En 1623 el alemán **Wilhelm Schickard** construyó la primera máquina de calcular aunque para la historia el primer creador fue Pascal.

Computadora EDVAC (1945) John Von Neumann (considerado el padre de las computadoras) ingeniero y matemático quien publicó un artículo acerca del almacenamiento de programas, el concepto de programa almacenado permitía la lectura de un programa dentro de la memoria de la computadora y la posterior ejecución de las instrucciones del mismo sin tener que volverlas a escribir. John se entrega al equipo de Eckert y mauchly y juntos crean la computadora EDVAC.

La computadora Abc Una antigua patente de un dispositivo que creían que era la primera computadora digital, el Dr. Atanasoff, catedrático de la universidad Estatal de Iowa, desarrollo la primera computadora digital entre 1937-1942, aunque realmente fue el esfuerzo de varias personas.

La mark-1 Se presentó en 1944, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken con colaboración de IBM. Era una máquina automática, eléctrica, tenía 5 componentes mecánicos que podía realizar operaciones aritméticas, suma, resta, multiplicación, división.

Sistema de codificación

Los sistemas de codificación son métodos de trabajo para llevar a cabo registros, enmascaramientos, ordenaciones, agrupaciones y clasificación de fenómenos para trabajar fácilmente ya que ayuda a la transmisión de información así como controlar todos los procesos de alguna compañía.

Las difusiones de informática se llevan a cabo desde hace mucho tiempo para manifestar diferentes contenidos para comunicarnos, se utilizan en las lenguas para compartir un abecedario, también se usa para representar comunicaciones informáticas como son los correos electrónicos. Lo cual se conmutan los códigos para reproducir los mensajes en bits, que con el correo electrónico albergan 7 por cada carácter, actualmente se han creado los sistemas multibyte.

Cpu

CPU son las siglas de *Central Processing Unit*, lo que traducido significa *Unidad Central de Procesamiento*. Se trata de uno de los componentes vitales que te vas a encontrar en tu ordenador, tu smartphone o tu tableta o portátil, e incluso en relojes y prácticamente cualquier dispositivo electrónico. Sin él, simplemente no podrían funcionar, se le llama CPU a un microprocesador o simplemente procesador, y puedes considerarla como el cerebro de cualquier dispositivo, Se encarga de procesar todas las instrucciones del dispositivo, leyendo las órdenes y requisitos del sistema operativo, así

como las instrucciones de cada uno de los componentes y las aplicaciones. Siendo el cerebro de una buena funcionalidad se encarga de interpretar todo lo que hace el sistema operativo, también es el encargado de leer y procesar las instrucciones del sistema operativo.