

**Antecedentes  
y conceptos  
básicos de la  
computación**

**Época antigua**

Abaco: artefacto más antiguo para manipular datos

Jhon Napler

Invento los huesos o bastoncillos de Napler.

Wilhelm Schickard

Construyó un mecanismo para sumar, restar, multiplicar y dividir.

Blaise pascal

Invento la maquina calculadora que podía sumar y restar.

**Pioneros**

Gohfried Wilhelm

Crea el stepped que podía multiplicar y dividir.

Juseph Marie

Creo el telar de Jacquard.

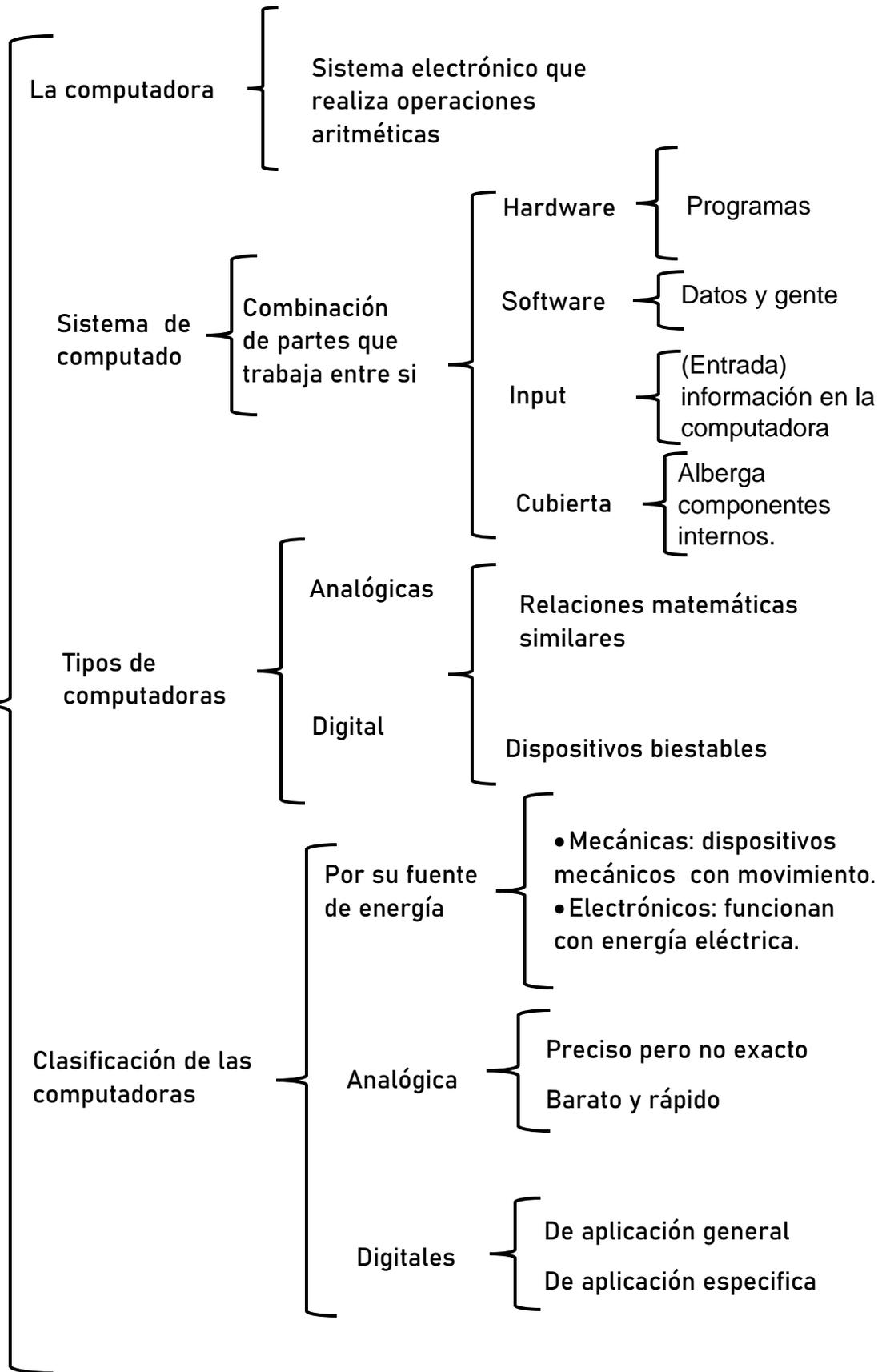
Charles Babbage

Diseño en sistema con provisión de datos impresos.

Herman Hollerith

Invento la perforadora lectora y tabuladora de tanetas.

**Antecedentes y conceptos básicos de la computación**



**Antecedentes y conceptos básicos de la computación**

**Partes de la computadora**

**Hardware**

- Placa base
- Unidad central de procesamiento o CPU.
- Memoria RAM
- Unidad de disco óptico
- Unidad disco duro
- Unidad de estado solido
- Tarjeta de red.
- Tarjeta grafica.
- Fuente de alimentación.
- Sistema de refrigeración.
- Gabinete
- Teclado, roten, monitor, impresora, altavoces.

**Software**

- Sistema operativo.
- Aplicación informática.
- Leguaje de programación
- Paquetes de software.
- Drivers.

**Dispositivos**

**De entrada**

Envían información a la unidad de procesamiento

**De salida**

Reciben información que es procesada por la CPU

**De almacenamiento**

Se graban datos de la computadora de forma permanente.