



**Nombre de alumno: Edith Daniela Guillen Gordillo**

**Nombre del profesor: Ing. Aldo Irecta Nájera**

**Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico**

**Materia: Computación 1**

PASIÓN POR EDUCAR

**Grado: 1**

**Grupo: A**

Comitán de Domínguez Chiapas a 14 de Octubre del 2022.

En informática, los datos son **representaciones simbólicas** (vale decir: **numéricas, alfabéticas, algorítmicas, etc.**) de un **determinado atributo o variable cualitativa o cuantitativa**, o sea: la descripción codificada de un hecho empírico, un suceso, una entidad.

Los datos son el objeto de estudio de la informática

**DATOS**

Es de carácter abstracto

**INFORMACIÓN**

Diferencia entre

**CARACTERÍSTICAS DE LA PRIMERA GENERACIÓN DE COMPUTADORAS.**

TIPOS

- **BITS.** Cada entrada del lenguaje de código binario, es decir, 1 o 0.
- **CARACTERES.** Números, letras o caracteres especiales, formados cada uno a partir de una combinación de bits. Por ejemplo: el número decimal 99 corresponde a 1100011 en binario.
- **CAMPOS.** Conjunto ordenado de caracteres, por ejemplo una palabra, como el nombre y/o el apellido del usuario que llena un formulario en línea.
- **REGISTROS.** Conjuntos de campos ordenados, como los necesarios para iniciar sesión en nuestro correo electrónico.
- **ARCHIVOS.** Conjuntos ordenados de registros, como las cookies que las páginas web guardan en nuestro sistema y contienen la información de las sesiones que hemos iniciado.

**Información** gráfica, de texto, de audio y multimedia.  
**Información** obtenida mediante imágenes, diagramas, dibujos y vídeos (tecnología de imagen en vivo)

la **información** puede clasificarse según la forma en que **se** muestra.

En informática se entiende por información al conjunto de **datos ordenados, secuenciados, procesados por un algoritmo de programación**, que permiten recomponer un referente, como un hecho concreto o algún sentido real.

PRECEDENTE

UNIVAC  
[J. Presper Eckert](#) y  
[John William Mauchly](#)

Su tecnología principal eran los tubos de vacío.

Su lenguaje de programación era un lenguaje de máquina

Características:  
-de gran tamaño  
-alto consumo energético  
-ingreso de datos con tarjetas perforadas.