



**Nombre de alumno: Zurisadai Bermúdez Ruiz**

**Nombre del profesor: Aldo Irecta Najera**

**Nombre del trabajo: Mapa conceptual**

**Materia: Computacion 1**

**Grado: 1**

**Grupo: B**

**Comitán de Domínguez Chiapas a 25 de septiembre del 2022**



# Computación



## Mecanismos antiguos

**Abaco (1600 - 190 A.C).**  
Primer dispositivo mecánico para contar

• Pascalina  
Blaise Pascal (1623 - 1662)  
Sumadora mecánica  
• Máquina de diferencias:

• Máquina de diferencias:  
tablas logarítmicas y polinomios

• Máquina analítica:  
suma, resta, multiplicación y división 60 sumas por minuto

• Tarjetas Perforadas  
Charles Jacquard (1753 - 1834) diseñó un telar de tejido con tarjetas perforadas.

## Elementos históricos

**Primera Generación 1942**  
Máquinas grandes y costosas

**Segunda Generación 1955**  
Construidas con circuitos de transistores.

**Tercera generación (1964)**  
Circuitos integrados (miles de componentes electrónicos en miniatura)  
Pequeñas, rápidas y disipaban menos calor. Más fáciles de usar

**Cuarta generación de computadoras:**  
Construidos de microprocesadores

**Quinta generación de computadoras:** Construidas con componentes altamente integrados

## Computadora

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información.

Según sus propósitos

**Computadoras con propósito especial**

**Computadoras de propósito general**

**Computadoras para uso individual y organizaciones**



# **Bibliografía**

**introduccion a la computación  
plataforma UDS**