



ANEL CRISTÓBAL SALOMÉ

UDS

15/11/22

Eventos históricos



Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores



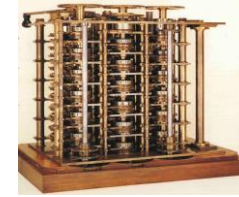
ÁBACO: No sé sabe con exactitud el nombre de la persona que inventó el ábaco



Blaise Pascal 1642 a.c.
pascalina



SISTEMA BINARIO 1703
Gottfried Wilhelm Leibniz



MAQUINA DIFERENCIAL 1830
Charles Babbage

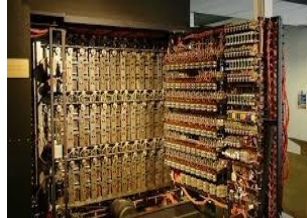


NOTAS DE ADA 1843

Ada Lovelace

La operación AND o Y	
0 • 0 = 0	0 • 0 = 0
0 • 1 = 0	0 • A = A
1 • 0 = 0	A • 0 = 0
1 • 1 = 1	A • A = A
La operación OR o O	
0 + 0 = 0	A + 0 = A
0 + 1 = 1	A + 1 = 1
1 + 0 = 1	A + A = A
1 + 1 = 1	A + A = 1
La operación NOT o No	
0̄ = 1	A'' = A
1̄ = 0	Nota: A' = Ā

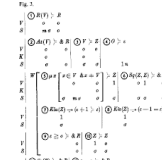
"Lógica Booleana"
1854, creada por
George Boole



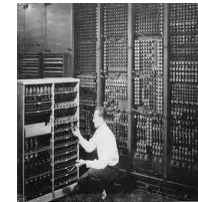
1936 Máquina de
Turing: Alan
Mathison Turing



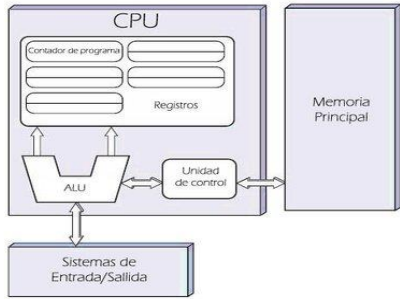
Z3-1941:Konrad Zuse



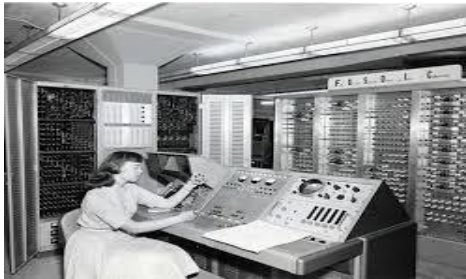
PLANKALKÜL:
1941
John William Mauchly



ENIAC:John Presper Eckert 1946



ARQUITECTURA DE NEUMAN: John von Neumann 1945



Las primeras computadoras construidas fueron la ENIAC (15 de febrero de 1946, Universidad de Pennsylvania, Estados Unidos) y la UNIVAC I (31 de marzo de 1951, Estados Unidos), ambas construidas por los profesores J. Presper Eckert y John W. Mauchly



SEGUNDA GENERACIÓN:

Aparecen muchas compañías dedicadas a la construcción de computadoras que para la época eran bastante avanzadas. como la serie 5000 de Burroughs (1951) por un grupo de ingenieros dirigidos por Robert Barton, y la ATLAS (1962) de la Universidad de Manchester

Tercera Generación



Esta generación se desarrolló a partir de los circuitos integrados (pastillas de silicio) creados en 1958 por el ingeniero Jack S. Kilby, Estados Unidos, en los cuales se colocan miles de componentes electrónicos, en una integración en miniatura.



CUARTA GENERACIÓN:

En 1976 se crea la Apple por Steve Wozniak y Steve Jobs



QUINTA GENERACIÓN PRESENTE: 1982, Japón sacó un proyecto llamada "Quinta Generación", proyecto en el cual se desarrollaría la Inteligencia Artificial (I.A.) pero como en 10 años no hubo algún resultado algunas personas dicen que seguimos en la cuarta generación.

Computadora y elementos

dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información

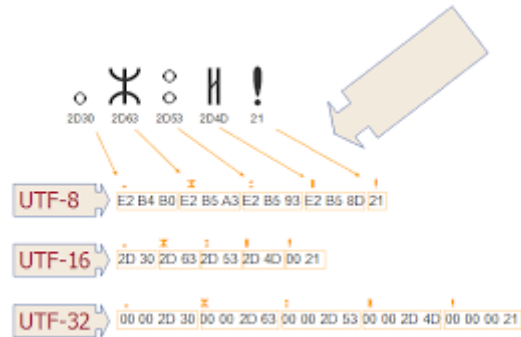


Figura 1

Diferencia y características entre computadoras y dispositivos de computación



Elementos básicos de sistema de codificación de la computadora



Los ordenadores utilizan la codificación binaria para representar la información digital. La codificación binaria está basada en el sistema de numeración binario, que emplea los dígitos 0 y 1.

La razón de utilizar solo dos dígitos se debe a que todos los dispositivos de un ordenador trabajan con dos estados únicos: activado o desactivado; abierto o cerrado; pasa corriente o no pasa corriente, etc.

