



Universidad Del Sureste

Administración y estrategia
de negocios

Computación I

Docente: Andrés Alejandro
Reyes Molina

Alumna: Gladis Andrea
Herrera de León

Martes 15 de noviembre del
2022

Antecedentes y Conceptos Básicos de la Computación.

Los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora:

- uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco.
- otro invento mecánico fue la pascalina por Blaise Pascal.
- la primera computadora fue la máquina creada por Charles Babbage.
- Charles jacquard, fabricante de tejidos, había creado un telar que podía reproducir automáticamente los patrones de tejidos.
- En 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark II, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken.
- En 1947 se construyó la Electronic Numerical Integrator And Calculator, que fue la primera computadora electrónica.
- La Electronic Discrete Variable Automatic Computer fue diseñada por von Neumann.

Algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores:

- La época antigua (abaco).
- Los pioneros - John Napier
- 1623 Wilhelm Schickard invento desarrollar una calculadora.
- 1642 Blaise Pascal invento un calculadora que suma y resta.
- 1694 Gottfried wilhelm von Leibniz diseño "Stepped Raker".
- 1790 crea el telar de jacquard.
- 1812 Charles Babbage diseño y construyo el Motor diferencial.
- Howard Aiken 1933 construyo su maquina llamada Automatic Sequence Controlled Calculator.
- 1880 Herman Hollerith invento una perforadora, fue la primera tabuladora de tarjetas.
- En el 1939 John Atanasoff construyo la primera computadora digital.
- 1946 Dr John Mauchly y J. prosper Eckert crearon la computadora llamada ENIAC.
- 1945 John Van Neumann adquiere el contrato para el desarrollo de la EDVAC.

Término computadora

y elementos que la integran.

- Computadora: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones dadas.
- Hardware: tarjeta madre, CPU, Memoria Ram, Unidad de disco óptico, HDD, SSD, tarjeta de red, tarjeta grafica, fuente de poder, sistema de refrigeración, gabinete.
- Perifericos: Teclado, Mouse, Monitor, impresora, altavoces.
- Software: sistema operativo, aplicación informática, lenguaje de programación, paquetes de software, Drivers.

Diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

- Tipos de dispositivos: entra, salida y almacenamiento.
- La computadora nunca se cansa de trabajar, es silenciosa.
- La información es procesada y almacenada.
- Realiza funciones con un índice menor de errores.
- Mayor rapidez en información.
- ofrece a los alumnos conocimientos y destrezas.
- Desventajas: los equipos son costosos, falta de cultura en cuanto a uso en equipos de computo. El cambio vertiginoso de la tecnología.

Los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

- Sistemas de codificación
- Sistema multibyte
- Japonés industrial standar
- Shift, su estructura.
- Objetivos de los códigos: Facilitar el procesamiento, permitir identificación inequívoca, permitir clasificación, permitir recuperación, elementos codificados.
- Sistemas de códigos: adaptado lógicamente, precisión necesaria para describir un dato, mantenerse lo reducido como se pueda, permitir expansión, ser fácil de usar, ajustarse a los requerimientos de los equipos.

Describir la función básica del CPU.

El CPU se carga de realizar operaciones. una CPU puede procesar muchos comandos.

El CPU da algunas respuestas luego de la instrucción. CPU se divide en: procesador, memoria, monitor del sistema y circuitos auxiliares. El CPU es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos externos.

Antecedentes y Conceptos Básicos de la Computación.

Los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora:

- uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco.
- otra invención mecánica fue la pascalina por Blaise Pascal.
- la primera computadora fue la máquina creada por Charles Babbage.
- Charles Jacquard, fabricante de tejidos, había creado un telar que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos.
- En 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken.
- En 1947 se construyó la Electronic Numerical Integrator And Calculator que fue la primera computadora electrónica.
- la Electronic Discrete Variable Automatic Computer que diseñada por von Neumann

Algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores:

- La época antigua (abaco).
- Los pioneros: John Napier
- 1623 Wilhelm Schickard intentó desarrollar una calculadora
- 1642 Blaise Pascal inventó un calculadora que suma y resta.
- 1694 Gottfried Wilhelm von Leibniz diseñó "Stepped Reckoner"
- 1790 creó el telar de Jacquard.
- 1812 Charles Babbage diseñó y construyó el Motor diferencial.
- Howard Aiken 1943 construyó su máquina llamada "Automatic Sequence Controlled Calculator".
- 1880 Herman Hollerith inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.
- En el 1939 John Atanasoff construyó la primera computadora digital.
- 1946 Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert crearon la computadora llamada ENIAC.
- 1945 John Van Neumann adquirió el contrato para el desarrollo de la EDVAC.

Término computadora y elementos que la integran.

- Computadora: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones dadas.

Diferencia y características esenciales entre la computadora y otros

...computadora electrónica.
• La Electronic Discrete
Variable Automatic Computer
fue diseñada por von Neumann

Término computadora y elementos que la integran.

- Computadora: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas.
- Hardware: tarjeta madre, CPU, Memoria Ram, Unidad de disco óptico, HDD, SSD, tarjeta de red, tarjeta gráfica, puente de poder, sistema de refrigeración, Gabinete.
- Periféricos: Teclado, Mouse, Monitor, impresora, altavoces.
- Software: sistema operativo, aplicación informática, lenguaje de programación, paquetes de software, Drivers.

Los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

- Sistemas de codificación
- Sistema multibyte
- Japanese Industrial Standard
- SMI, EUC, UTF-8.
- Objetivos de los códigos:
Facilitar el procesamiento, permitir identificación inequívoca, permitir clasificación, permitir recuperación, elementos

una perforadora, lectora y tabuladoras de tarjetas.
• En el 1939 John Atanasoff
construyó la primera
computadora digital.

- 1946 Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert. crearon la computadora llamada ENIAC.
- 1945 John Van Neumann adquirió el contrato para el desarrollo de la EDVAC.

Diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

- Tipos de dispositivos:
Entrada, salida y almacenamiento.
- La computadora nunca se cansa, distrae, o se enoja.
- La información es procesada y almacenada.
- Realiza funciones con un índice menor de errores.
- Mayor rapidez en información.
- Ofrece a los alumnos conocimientos y destrezas.
- Desventaja: los equipos son costosos, falta de cultura en cuanto a uso en equipos de cómputo, El cambio vertiginoso de la tecnología.

Describir la función Básica del CPU.

- El CPU se carga de realizar operaciones.
- una CPU puede procesar muchos comandos.
- ... y lleva las a cabo.
- CPU da algunas respuestas luego de la instrucción.
- CPU se divide en: proceso, memoria, monitor, del sistema y circuitos auxiliares.
- El CPU es muy importante ya que es allí en donde la informa-

altavoces.

- Software: sistema operativo, aplicación informática, lenguaje de programación, paquetes de software, Drivers.

Mayor rapidez en información.

- ofrece a los alumnos conocimiento y destrezas.
- Desventaja: los equipos son costosos, falta de cultura en cuanto a uso en equipos de computa, El cambio vertiginoso de la tecnología.

Los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

- Sistemas de codificación
- Sistema multibyte
- Japanese industrial standard
- Shift, EUC, UTF-8.
- Objetivos de los códigos:
 - Facilitar el procesamiento,
 - permitir identificación inequívoca, permitir clasificación, permitir recuperación, elementos codificados.
- Sistemas de códigos:
 - adaptado lógicamente,
 - precisión necesaria para describir un dato,
 - mantenerse lo reducido como se pueda, permitir expansión, ser fácil de usar,
 - ajustarse a los requerimientos de los equipos.

Describir la función Básica del CPU.

El CPU se carga de realizar operaciones.

una CPU puede procesar muchos comandos.

CPU puede entenderlas y llevarlas a cabo.

CPU da algunas respuestas luego de la instrucción.

CPU se divide en: proceso, memoria, monitor del sistema y circuitos auxiliares.

El CPU es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos externos.