



**ACTIVIDAD I
(SUPER NOTA)**

ALUMNO: OMAR ALEJANDRO PEREZ DIAZ

MATERIA: COMPUTACION I

PROFESOR: ANDRES ALEJANDRO REYES MOLINA

FECHA: 14 DE NOVIEMBRE DE 2022

1.1 Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

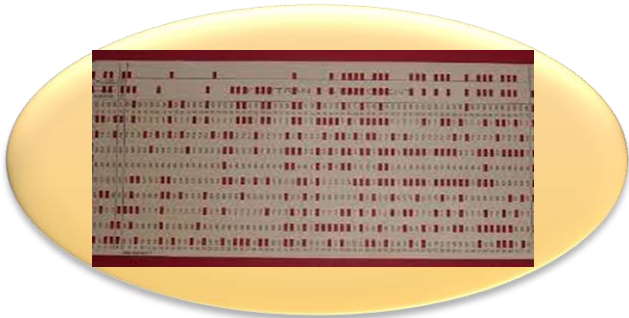
- 1834: Charles Babbage anuncia el motor de análisis
- 1954: Primer prototipo de las calculadores de escritorio
- 1969: La creación de ARPANET
- 1971: Es enviado el primer e-mail
- 1981: IBM lanza el "PC"
- 1990: Tim Berners-Lee escribe la primera página web
- 1998: Google es fundada
- 2018: Conoces Pandora FMS



1.2 Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

- Las calculadoras mecánicas

El alemán Wilhelm Schickard construyó la primera máquina de calcular. Blaise Pascal construyó la primera sumadora mecánica, que se llamó Pascalina y que funcionaba con un complicado mecanismo de engranes y ruedas.



-La primera tarjeta perforada
Joseph-Marie Jacquard ideó en 1801 un telar, el telar consta de una serie de varillas, sobre las que pasan las tarjetas y de las que están prendidos hilos de distintos colores.

-El Dr. Atanasoff, desarrolló la primera computadora digital electrónica entre los años 1937 a 1942, llamó a su invento la computadora Atanasoff-Berry.



1.3 Definir el término computadora y elementos que la integran.

Es un dispositivo informático que es capaz
De recibir, almacenar y procesar información
De una forma útil. Una computadora está programada
Para realizar operaciones lógicas o aritméticas de
Forma automática.



1.3.1 Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Como otro dispositivo de computación tomare como ejemplo el teléfono móvil; la computadora tiene un tamaño mayor que el celular. El software de la computadora es mucho más robusto que el del celular. En las computadoras podemos encontrar hadwares que son más poderosos que en los celulares.

1.4 Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

Código ASCII

Es un estándar para representar caracteres en cualquier dispositivo electrónico.

Código EBCDIC

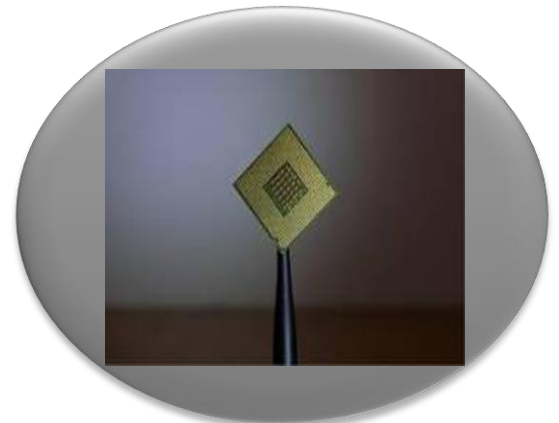
Consiste en la utilización de un código binario para las comunicaciones entre dispositivos y edición de texto.

Código Unicode

Utilizado por equipos informáticos para el almacenamiento y el intercambio de datos en formato de texto.

1.5 Describir la función básica del CPU.

Es el componente más importante dentro del P.C; es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de dirigir todas las tareas que lleva acabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas.



- 1.1 <https://pandorafms.com/blog/es/historia-de-la-informatica/>
- 1.2 https://paginaspersonales.deusto.es/airibar/ed_digital/INF/Intro/Historia.html
- 1.3 <https://www.significados.com/computadora/#:~:text=Qu%C3%A9%20es%20una%20Computadora%3A,o%20aritm%C3%A9ticas%20de%20forma%20autom%C3%A1tica.>