



Nombre: Adriana C. Zamorano López

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Materia: Computación básica

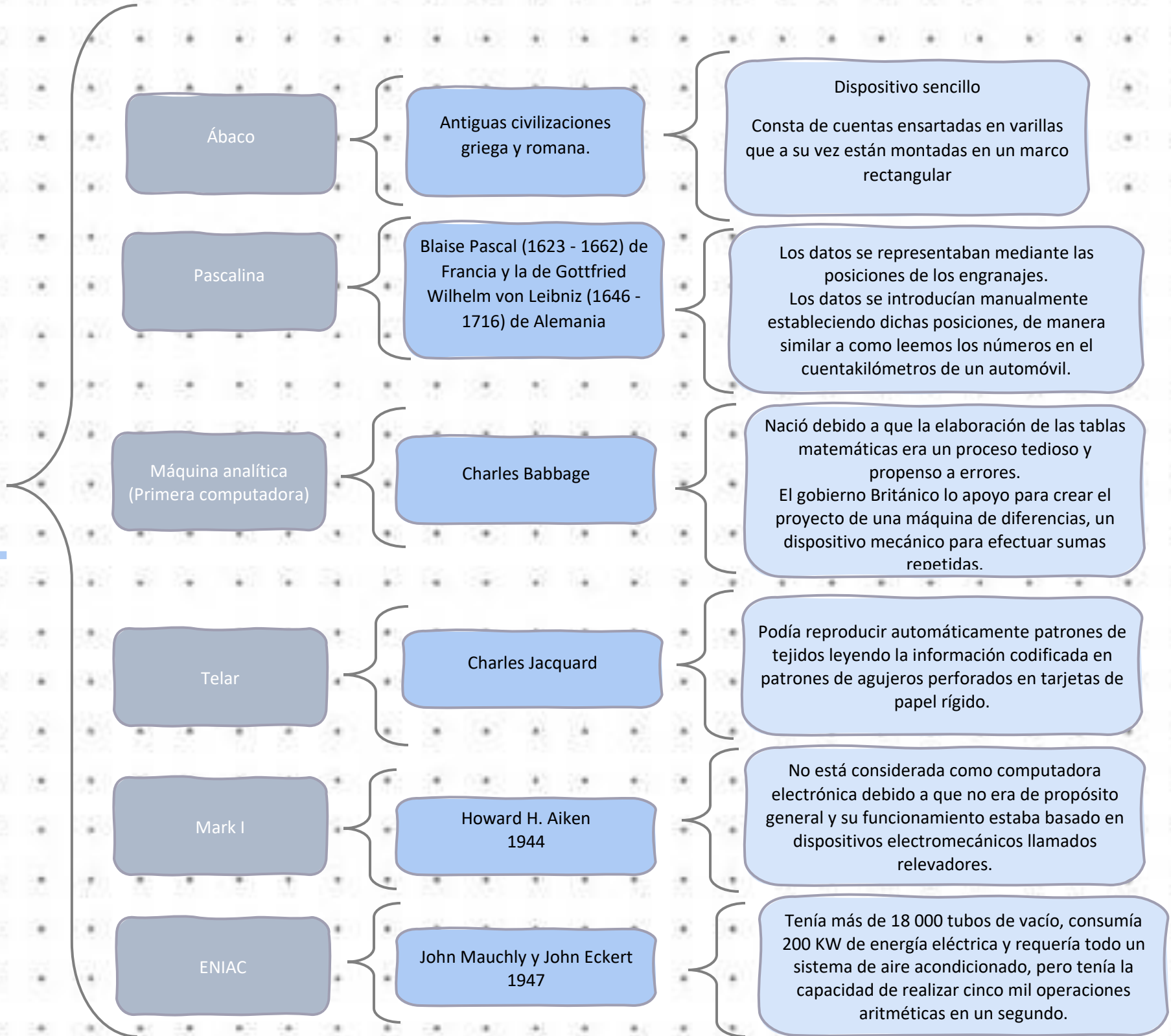
Trabajo: Mapa conceptual

Grado: Primer cuatrimestre

Grupo: Diseño gráfico

Fecha: 27/septiembre/2022

Eventos históricos, invención de la computadora



Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

Huesos o Bastoncillos de Napier

John Napier- 1617

Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

Calculadora

Wilhelm Schickard - 1623

Este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir

“Stepped Reckoner”

Gottfried Wilhelm Von Leibniz - 1694

Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.

Telar de Jacquard

Joseph Marie Jacquard - 1790

Empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora

Motor Diferencial - Motor Analítico

Charles Babbage - 1812

Motor diferencial: trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales.

Motor analítico: nunca fue completado porque la construcción de la máquina requería

Herman Hollerith - 1880

Inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

Mark I

Howard Aiken - 1943

Capaz de realizar tres calculaciones por segundo, aceptaba tarjetas perforadas, las cuales eran luego procesadas y almacenadas esta información. Los resultados eran impresos en una maquinilla eléctrica.

EDVAC

John Von Neumann - 1945

Computadora almacenaba sus programas externamente, ya fuera en tarjetas conectadas, cintas perforadas y tarjetas.

Computadora

Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar. Las computadoras representan y manipulan texto, gráficos, símbolos y música, así como números.

Elementos que la integran

Hardware

Placa base, placa madre, tarjeta madre (motherboard) o placa principal.

Unidad Central de Procesamiento o CPU

Memoria de Acceso Aleatorio o RAM

Unidad de disco óptico

Unidad de Disco Duro o HDD

Unidad de Estado Sólido o SSD

Tarjetas de red

Tarjeta gráfica

Fuente de alimentación

Gabinete

Sistema de refrigeración

Periféricos o dispositivos auxiliares

Teclado

Ratón o mouse

Monitor

Impresora

Parlantes / Altavoces

Software

Drivers

Sistema operativo

Aplicación informática

Lenguaje de programación