



Nombre; Carlos Israel Bautista Espinoza.

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina.

Materia: Computación Básica.

Trabajo: Cuadro sinóptico.

Grado: Primer cuatrimestre.

Grupo: Diseño gráfico.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

1.1 EVENTOS HISTORICOS: 1617: El matemático escocés John Napier (1550-1617), famoso por su invención de los logaritmos, desarrolló un sistema para realizar operaciones aritméticas manipulando barras, 1623: La primera calculadora mecánica fue diseñada por Wilhelm Schickard en Alemania. Llamada "reloj calculador" 1645: Blaise Pascal inventa la pascalina. Con esta máquina, los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes.

1.2 MECANISMOS DE LA COMPUTACION Y INVENTORES, el abaco el primer dispositivo mecanico en contabilidad, la pascalina el inventor fue ointor leonardo Da vinci trazo las ideas de una suimadora mecanica, maquina de calcular Blaise Pascal podia multiplicar, maquina analitica inventor Charles Babbage fue moderna para resolver problemas matematicos y primeros ordenadores realizaban calculos mediante engranes

1.3. RERMINO COMPUTADORA Y ELEMNTOS: 'Máquina electrónica capaz de realizar un tratamiento automático de la información y de resolver con gran rapidez problemas matemáticos y lógicos mediante programas informáticos'. Placa base, CPU o procesador, Memoria RAM, Disco duro, Tarjeta gráfica, Fuente de alimentación, Tarjeta de red

1.3.1 DIFERENCIA Y CARARCTERICAS ENTRE COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS la computadora la podemos defimir como una maquina que obedece ordenes para efectuar calculos y operaciones logicas, en un dispositivo que puede, recibir almacenar, procesar informacion y generar resultados y respuestas, características de la computadora recibir datos y porcesar se clasifica en hardware y software

1.4. ELEMENTOS BASICOS DEL SISTEMA DE DECOFICACION DE LA COMPUTADORA, Por codificación se entiende la conversión de unos datos en un conjunto de signos, es decir, representar un conjunto de información por otro conjunto de información distinto siguiendo una tabla de correspondencia llamada código, elementos: Permitir su fácil identificación, Uniformidad en su tratamiento, Reducción de la extensión de documentos y cálculos, Facilitar su clasificación

1.5. FUNCION BASICA DEL CPU. El procesador (CPU, Central Processing Unit) es el componente más importante dentro del PC. Es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas

1.6. CONCEPTO BASICO SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACION. Un sistema operativo es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora, como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red, entre otros, Encontramos diferentes sistemas operativos como Windows, Linux, MAS OS, en sus diferentes versiones

1.7. WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO. Windows es un sistema operativo, es decir, un programa de software que admite funciones básicas, como la administración de archivos y la ejecución de aplicaciones, y que usa dispositivos periféricos, como la impresora, el monitor, el teclado y el mouse. entorno El entorno de Windows es el área de trabajo en pantalla proporcionada por Windows, análogo a un escritorio físico y los puntos de extensión principales del sistema operativo