

**JOSE MIGUEL ALFARO PEREZ**

**COMPUTACION  
BASICA**

**PRIMER GRADO**

**PRIMER  
CUATRIMESTRE**

**ANDRES ALEJANDRO  
REYES MOLINA**

**ANTECEDENTES Y  
CONCEPTOS BÁSICOS  
DE LA COMPUTACIÓN**

# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

**800 D.C.** 1088: Primeras computadoras mecánicas. **1700-1800**: Desarrollo de máquinas de cálculo mecánicas como la **Arithmometer** y la **Difference Engine**.

**1802**: Primer programa de computadora escrito en tarjetas perforadas por **Babbage**.

**1847**: Primer programa de computadora escrito en tarjetas perforadas por **Babbage**.

**1890**: Primer programa de computadora escrito en tarjetas perforadas por **Babbage**.

**1904**: Primer programa de computadora escrito en tarjetas perforadas por **Babbage**.

**1947**: Primer programa de computadora escrito en tarjetas perforadas por **Babbage**.

**1947**: Primer programa de computadora escrito en tarjetas perforadas por **Babbage**.

**1947**: Primer programa de computadora escrito en tarjetas perforadas por **Babbage**.

**1947**: Primer programa de computadora escrito en tarjetas perforadas por **Babbage**.

**1947**: Primer programa de computadora escrito en tarjetas perforadas por **Babbage**.

**1947**: Primer programa de computadora escrito en tarjetas perforadas por **Babbage**.

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

**1. El abaco**  
El abaco es un dispositivo de cálculo mecánico que utiliza fichas o cuentas para representar los dígitos de un número. Fue inventado por los babilonios y se utilizó durante siglos.

**2. Las calculadoras mecánicas**  
Las calculadoras mecánicas son dispositivos que utilizan engranajes y otros mecanismos para realizar cálculos aritméticos. Fueron inventadas por **Blaise Pascal** y **Charles Babbage**.

**3. La primera computadora**  
La primera computadora fue el **Mark I**, desarrollado por **Howard Aiken** y **George B. Stibitz** en 1944. Era una máquina electromecánica que utilizaba relés para realizar cálculos.

**4. La primera computadora electrónica**  
La primera computadora electrónica fue el **ENIAC**, desarrollado por **John V. Neumann** y **John P. Eckert** en 1946. Era una máquina que utilizaba tubos de vacío para realizar cálculos.

Término computadora y elementos que la integran

Una computadora es un dispositivo que puede aceptar datos de entrada, procesarlos y producir resultados. Está compuesta por varios elementos que la integran:

Los elementos básicos de una computadora son:

- **Hardware**: Los componentes físicos de la computadora, como el monitor, el teclado, el mouse, etc.
- **Software**: Los programas que se ejecutan en la computadora, como el sistema operativo, las aplicaciones, etc.
- **Redes**: Los dispositivos que permiten que varias computadoras se comuniquen entre sí.
- **Seguridad**: Los dispositivos que protegen la información de la computadora de ser robada o dañada.

Windows, funciones y entorno

Se conoce como **Windows** al entorno gráfico de usuario de un sistema operativo. Este entorno permite que los usuarios interactúen con el sistema operativo a través de ventanas, iconos y menús.

La función básica de Windows es proporcionar un entorno gráfico de usuario que permita a los usuarios interactuar con el sistema operativo de una manera intuitiva y sencilla.

Características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

Las diferencias clave entre una computadora y otros dispositivos de computación son:

- **Procesamiento de datos**: Una computadora puede procesar grandes cantidades de datos de manera rápida y eficiente.
- **Almacenamiento de datos**: Una computadora puede almacenar grandes cantidades de datos de manera segura y accesible.
- **Comunicación**: Una computadora puede comunicarse con otros dispositivos de computación a través de redes.
- **Seguridad**: Una computadora puede proteger la información que almacena y procesa.

Función básica del CPU.

El procesador (CPU, Central Processing Unit) es el componente más importante dentro del PC. Es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas.

Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

Este conjunto de bits va a variar, en función de los sistemas de codificación que empleemos. Según esto, si tenemos 4 bits, el número máximo de caracteres a representar sería de 16 (2 elevado a 4).

Sistemas de codificación

- Código ASCII
- Código EBCDIC
- Código Unicode

Sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

Los sistemas operativos se clasifican en:

- **Sistemas operativos de escritorio**: Como Windows, macOS, Linux, etc.
- **Sistemas operativos de servidor**: Como Windows Server, Linux Server, etc.
- **Sistemas operativos de dispositivos móviles**: Como Android, iOS, etc.
- **Sistemas operativos embebidos**: Como RTOS, etc.