



Nombre: Nancy Marcela Ochoa Guillen

Nombre del profesor : Andrés Alejandro Reyes Molina

Materia: computación básica

Trabajo: antecedentes y conceptos básicos de la computación

Grado: primer cuatrimestre

Grupo: diseño grafico

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

eventos históricos más importantes

- 1834**
Charles Babbage anuncia el motor de análisis. Su propósito general era una máquina que pudiera programar el usuario, capaz de ejecutar las instrucciones y las órdenes deseadas.
- 1943**
Nacimiento del Mark I Colossus, fueron los primeros dispositivos calculadores electrónicos. Fueron usados por los británicos para leer las comunicaciones cifradas alemanas durante la Segunda Guerra Mundial.
- 1954**
Primer prototipo de las calculadoras de escritorio, IBM presenta en EEUU la primera calculadora electrónica del mundo.
- 1969**
ARPANET no fue más que una pequeña red de computadoras que se creó por encargo del Departamento de Defensa de los Estados Unidos.

mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

- Ábaco**
El primero fue ideado por el filósofo romano Boecio, quien escribió un libro sobre geometría dedicando un capítulo al uso del ábaco
- pascalina**
El inventor y pintor Leonardo Da Vinci (1452-1519) trazó las ideas para una sumadora mecánica.

Máquina analítica

- El británico Charles Babbage elaboró los principios de la computadora digital moderna.
- Primeros ordenadores**
John Atanasoff y Clifford Berry

el término computadora y elementos que la integran

dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil.

hardware

Teclado, raton, puntero táctil, almohadilla, disco duro, CD-ROM, disquete, tarjeta pc, monitor, .

software

Estos son los programas informáticos que hacen posible la ejecución de tareas específicas dentro de un computador. los sistemas operativos, aplicaciones, navegadores web, juegos o programas.

Función básica del CPU

Es

La pieza fundamental de todo dispositivo, es considerado el cerebro de un sistema.

Además

controla el buen funcionamiento de cada componente del sistema para que todas las acciones sean realizadas en tiempo y forma.

diferencia y características esenciales

Diferencias

Dispositivo: pantalla, teclado, cargador. Computadora: monitor, cpu, teclado, raton, conexión eléctrica.

características

Dispositivo: batería portátil, se usa en cualquier lugar, apps, tiene red de datos, uso popularizado, un sistema operativo.

elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Código binario

código de pulsos eléctricos compuesto únicamente por unos (1) y ceros (0) que utiliza la emisión para trasladar la información.

Codificación Unicode

facilita el tratamiento y la exposición en los sistemas informáticos de diversos idiomas y materias técnicas.

encriptación

codifica ambos códigos de forma que solo puedan ser leídos por equipos que dispongan de una clave específica

sistemas operativos y su clasificación

Windows

proveer al núcleo del sistema operativo de un entorno visual atractivo, ameno e intuitivo.

funciones

administración de archivos y la ejecución de aplicaciones, y que usa dispositivos periféricos, como la impresora, el monitor, el teclado y el mouse.

Computadora: se usa en un lugar fijo, se conecta eléctricamente, programas, varios sistemas operativos.

Administración de tareas

Monotarea: puede ejecutaren un momento dado, no puede interrumpir. Multitarea: ejecuta varios procesos al mismo tiempo

Administración de usuarios

Monousuario: Sólo permite ejecutar los programas de un usuario al mismo tiempo. Multiusuario: Si permite que varios usuarios ejecuten simultáneamente sus programas, accediendo a la vez a los recursos de la computadora.