

# DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACION

## TIPOS DE DISPOSITIVOS

SE REFIERE A

Los tipos de dispositivos son tres de entrada, salida y almacenamiento. Estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina

### ENTRADA

SON LOS QUE ENVÍAN INFORMACIÓN A LA UNIDAD DE PROCESAMIENTO, EN CÓDIGO BINARIO.

### SALIDA

RECIBEN INFORMACIÓN QUE ES PROCESADA POR LA CPU Y LA REPRODUCEN PARA QUE SEA PERCEPTIBLE PARA LA PERSONA

### ALMACENAMIENTO

TODO APARATO QUE SE UTILICE PARA GRABAR LOS DATOS DE LA COMPUTADORA DE FORMA PERMANENTE O TEMPORAL

## COMPUTADORA

SE REFIERE A

Es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación

UN SISTEMA DE COMPUTACION ESTÁ CONFORMADO POR

HARDWARE

PERIFÉRICOS

SOFTWARE

## VENTAJAS

- La información es procesada y almacenada.
- Realiza funciones con un índice menor de errores.
- Mayor rapidez en información.

## DESVENTAJAS

- Representan una fuerte inversión, ya que los equipos son costosos.
- Falta de cultura en cuanto a uso en equipo de cómputo.
- El cambio vertiginoso de la tecnología.

# ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

## SISTEMA MULTIBYTE

-Conocidos abreviadamente como MBCS.  
-Representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos

Versiones:

- JIS
- Shift-JIS
- EUC
- UTF-8

## OBJETIVOS

- Facilitar el procesamiento.
- Permitir identificación inequívoca.
- Permitir clasificación.
- Permitir recuperación o localización de información

## CARACTERÍSTICAS

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte.
- Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
- Debe mantenerse tan reducido como se pueda.
- Debe permitir expansión.

## TIPOS DE CODIFICACIÓN

**Significativos:**  
son aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se la asigna.

**No Significativos:**  
De ninguna manera describen el objeto a que se aplican, sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto

# FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar

Puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos

se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia

El CPU se divide en: procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos exteriores, llegue y se procese para que luego pueda ser devuelto a los computadores grandes.

Mientras mejor sea el CPU, más rápidos serán procesados los datos y las operaciones.

Traer todas las instrucciones por medio de direcciones

Se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo



# CLASIFICACIÓN DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS

## ADMINISTRACIÓN DE TAREAS:

**MONOTAREA:** los que permiten sólo ejecutar un programa a la vez.

**MULTITAREA:** los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo .

## ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS

**MONOUSUARIO:** aquellos que sólo permiten trabajar a un usuario.

**MULTIUSUARIO:** los que permiten que varios usuarios ejecuten sus programas a la vez.

## MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS

**CENTRALIZADOS:** si permite utilizar los recursos de un solo ordenador

**DISTRIBUIDOS:** si permite utilizar los recursos de más de un ordenador al mismo tiempo.

## ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA

Monolítico  
Jerárquico  
Cliente-servidor

## EJEMPLOS DE SISTEMAS OPERATIVOS

**DOS:**Carece de interfaz gráfica y no es multiusuario ni multitarea.

**WINDOWS:** Familia de sistemas operativos no libres desarrollados por la empresa Microsoft Corporation

**UNÍX:** Se trata de un sistema operativo portable, multitarea y multiusuario

**GNU/LINUX:** Un sistema operativo libre quiere decir que los códigos completos del sistema estarán disponibles para todo el mundo, sin tener que pagar por un programa.

# WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO

## SE REFIERE A

Es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.

### CARACTERISTICAS

- Ofrece un entorno gráfico basado en ventanas, íconos y gráficos que lo hacen muy amigable y sencillo de usar.
- Utiliza el ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo.
- Incluye el navegador Internet Explorer
- Es compatible con el paquete de oficina Microsoft Office

## BARRA DE TAREAS

Permite acceder a íconos de acceso directo, al menú de inicio, al área de notificaciones, y agregar o remover cualquier ícono que esté colocando en esta barra.

## MENÚ DE INICIO

Es aquel botón representado por el ícono de Windows que te da la posibilidad de acceder al grupo de programas o aplicaciones instaladas en el sistema

## ACTUALIZADOR DE WINDOWS

informa si existe una nueva versión del Windows, o si hay alguna actualización por realizar

## ESCRITORIO

Es la zona de trabajo inicial que se puede observar cuando la computadora se ha ejecutado. Se compone de ciertos elementos como: el fondo de escritorio, los íconos de acceso directo, la barra de herramientas, gadgets, entre otros.