

Yoselin Mendoza moreno

Psicología 1ªA

Antecedentes y conceptos básicos de la computación.



## EVENTOS HISTORICOS QUE LLEVARON A LA

# invención de la computadora

### EL ABACO

Fue un dispositivo mecánico que se creó alrededor del año 3,000. a.C. fue usado por las civilizaciones griega, romana y asiática. Este servía para llevar la cuenta del ganado o de las siembras.

### BASTONES DE NAPIER

En 1617 John Napier mejoro el ábaco.

### INTENTO DE CALCULADORA

En 1623 Wilhelm Schickard fue el primer matemático que intento crear y/o desarrollar una calculadora.

### PASCUALINA

En 1642 Blaise pascal, basado en el plano de Schickaerd creó la calculadora que permitía sumar y restar

### STEPPED RECKONER

En 1694 Gottfried Wilhelm diseñó este instrumento. Lo que hizo fue agregar la multiplicación y la división a la calculadora de pascual.

## EL TELAR DE JACQUARD

En 1790 Joseph Marie Jacquard creó un telar el cual empleaba tarjetas perforadas.



## MOTOR DIFERENCIAL

En 1812 Charles Babbage creó una máquina que trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales.



## MOTOR ANALÍTICO

Luego comenzó a trabajar en una más sofisticada.

## PERFORADORA

En 1880 Hernán Hollerith, inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

## MARK I

En 1943 Howard Aiken completó su sueño con su nuevo bebé, conocido por la IBM como automatic sequenc controlled calculator.

## ENIAC

En 1946 Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert completaron su trabajo del cual surgió una computadora electrónica digital operacional.

# Computadora

## QUÉ ES?

Es una máquina digital programable, de funcionamiento electrónico, capaz de procesar grandes cantidades de datos a grandes velocidades.

## CARACTERÍSTICAS:

procesa, analiza y muestra

## ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN:

- Chasis o armazón.
- Tarjeta del sistema.
- Procesador.
- Memoria.
- Dispositivos de almacenaje.
- Aparatos de entrada y salida.



## QUÉ ES?

Es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones y está dispuesto a cumplir con su objetivo.

## CARACTERÍSTICAS:

Se basa por dos tipos de tecnologías: la óptica y la magnética.

## TIPOS:

**Dispositivos de entrada:** envían información a la unidad de procesamiento, en código binario

**Dispositivos de salida:** reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

**Dispositivos de almacenamiento:** es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

## DISPOSITIVOS DE

# computación

# ELEMENTOS BÁSICOS DEL sistema de Codificación EN UNA COMPUTADORA.

## QUE SON?

Son métodos de trabajo para llevar a cabo registros, enmascaramientos, ordenaciones, identificaciones, agrupaciones y clasificaciones de fenómenos para poder trabajar más cómodamente.

## TIPOS:

- **Significativos:** como su nombre lo indica son aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se la asigna.
- **No significativos:** de ninguna manera describen el objeto a que se aplican, sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto



## CARACTERÍSTICAS

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte.
- Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
- Debe mantenerse tan reducido como se pueda.
- Debe permitir expansión.
- Debe ser fácil de usar.
- Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos.

# Función BÁSICA DEL CPU

## QUÉ ES?

Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

## SE DIVIDE EN:

- Procesadores.
- memoria monitor del sistema.
- circuitos auxiliares.

## FUNCIONES

- Envía y recibe señales de control, direcciones de memoria y datos de un lugar a otro del ordenador a través de líneas llamadas BUS.
- En estos bus están las puertas de E/S, las cuales conectan a la memoria y a los chips de apoyo al bus.
- Los datos pasan a través de estas puertas de E/S mientras viajan desde y hasta la CPU.

