



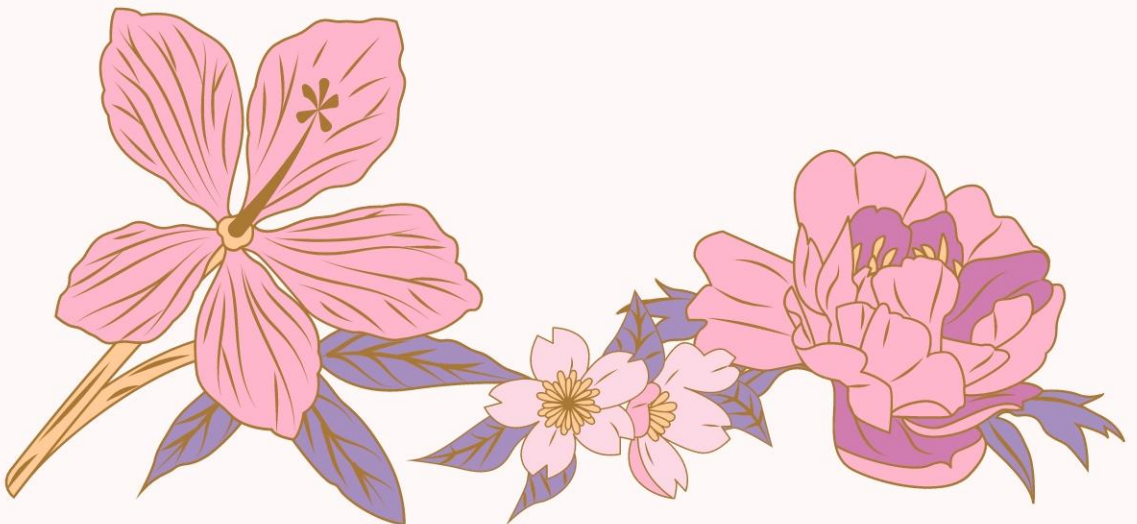
Brenda Paola
Aguilar Jiménez

Psicología

primer parcial

Computación 1

Primer cuatrimestre



ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones india y romana

Otro de los primeros dispositivos fue la Pascalina inventada por Blaise Pascal (1623-1662) en Francia y la del británico Charles Babbage (1791-1871) en la década de 1830

Algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

1642 - Blaise Pascal
 El primer dispositivo de cálculo mecánico capaz de realizar operaciones aritméticas básicas (suma, resta, multiplicación y división) fue inventado por el matemático francés Blaise Pascal en 1642. Se trata de la Pascalina, un dispositivo de cálculo mecánico que utilizaba un sistema de engranajes para representar los dígitos de un número y realizar operaciones aritméticas básicas.

1822 - Charles Babbage
 El primer dispositivo de cálculo mecánico capaz de realizar operaciones aritméticas básicas (suma, resta, multiplicación y división) fue inventado por el matemático británico Charles Babbage en 1822. Se trata de la Máquina Analítica, un dispositivo de cálculo mecánico que utilizaba un sistema de engranajes para representar los dígitos de un número y realizar operaciones aritméticas básicas.

El término computadora y elementos que la integran

Computadora: Sistema electrónico que cumple a cada referencia de entrada o de salida de la salida a las instrucciones almacenadas que son almacenadas en memoria.
Software de Computadora: Una colección de programas que trabajan entre sí para controlar, administrar, organizar y almacenar datos y programas.
Hardware: Componentes físicos de una computadora.
Entrada (input): Cualquier información introducida a la computadora.
Salida (output): Cualquier información producida por la computadora.
Tipos de computadoras:
 De acuerdo a su función al momento de operación:
 Analógicas (Analog)
 Computadoras analógicas (Analog computers)
 Computadoras digitales (Digital computers)
 Estas se clasifican en dispositivos electrónicos que son capaces de realizar una gran variedad de operaciones aritméticas y lógicas de los datos binarios (0 y 1) y de almacenar información en memoria. Pueden ser de propósito general o de propósito específico.

Clasificación de las computadoras:
 Por su tamaño de almacenamiento:
 Microcomputadoras (PCs, laptops, tablets, smartphones, etc.)
 Computadoras personales (PCs, laptops, tablets, smartphones, etc.)
 Servidores (computadoras que se utilizan para almacenar y proporcionar acceso a datos y programas a través de una red.)
 Supercomputadoras (computadoras que se utilizan para realizar cálculos complejos y grandes volúmenes de datos.)
 Computadoras cuánticas (computadoras que utilizan principios de la física cuántica para realizar cálculos.)

La diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su número está vinculado a que dicho artículo está dispuesto para cumplir con su objetivo.
Tipos de dispositivos:
 Los tipos de dispositivos son tres de entrada, salida o almacenamiento y otros son los que se refieren al código interactivo con una máquina.
 Una computadora es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los envía como salida para su interpretación.

Los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

La función básica del CPU.

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar la mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

Se trata de un chip el cual contiene por dentro miles de elementos con los cuales puede realizar el trabajo que se vaya a requerir.