



**Mi Universidad**

*Nombre del Alumno: Ximena Morales Guillén*

*Nombre del tema: Cómputo*

*Parcial: I*

*Nombre de la Materia: Computación*

*Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina*

*Nombre de la Licenciatura: Psicología*

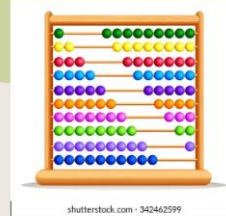
*Cuatrimestre: I*

# COMPUTO

## Eventos históricos

En la época antigua para ser exactos en el 3000 a. c. Surgió el ábaco el cual fue usado por romanos, griegos y chinos.

Muchísimos años después en 1617 John Naiper invento los huesos o bastoncillos de Naiper el cual permitió multiplicar grandes cantidades



Poco tiempo después en el año de 1623 Wilhelm fue el primero en intentar hacer la calculadora, pero hubo un incendio en su laboratorio, quemando todos los planos ya hechos

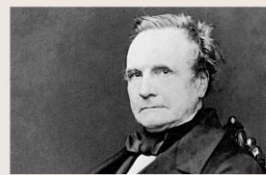
## Mecanismos antiguos de la computación

En el año de 1642 Pascal Invento una calculadora la cual solo tenia dos de las funciones básicas, que eran sumar y restar llamada Pascalina y su mecanismo era de dientes y cremalleras



Después en el año de 1694 Golfried actualizo la pascalina añadiéndole las otras dos funciones, multiplicación y division, llamandola Stepped Rockoner

En el año de de 1812 Charles Babbage creo una maquina pero le salió mal, así que la mejoro la cual ya podía resolver ecuaciones diferenciales



**Dejando a un lado la época mecánica, comenzamos con la eléctrica**

En 1943 Howard Aiken fue en dar la primera computadora moderna de nombre Mark I.

Al poco tiempo en el año de 1946 Mauchly junto con Eckert completaron su trabajo del cual salió la computadora electrónica digital operacional llamada Eniac



## computadora

Sistema electrónico que lleva acabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutados sin intervención humana



## Elementos que integran a la computadora



CPU: unidad central de procesamiento

Memoria primaria: memoria ROM

Memoria secundaria: memoria RAM

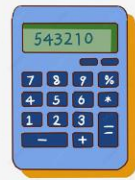
Dispositivos de salida: son los que presentan info. al usuario

Dispositivos de entrada: del usuario a la pantalla

Bases: cables de conexión

## Diferencias

La computadora en pocas palabras es un dispositivo electrónico que recibe, procesa y muestra. mientas que un dispositivo se denomina mecanismo y desarrolla solo algunas acciones



## Codificación de la computadora

Es mediante el código binario, el cual consta de 1 (encendido) y 0 (apagado) el cual se ira acomodando según la posición del abecedarioy

Letra	Código Binario	Letra	Código Binario
A	01000001	N	01101001
B	01000010	O	01001111
C	01000011	P	01010000
D	01000100	Q	01010001
E	01000101	R	01010010
F	01000110	S	01010011
G	01000111	T	01010100
H	01001000	U	01010101
I	01001001	V	01010110
J	01001010	W	01010111
K	01001011	X	01011000
L	01001100	Y	01011001
M	01001101	Z	01011010
N	01001110	(espacio)	00100000

## Función básica del CPU

es el componente más importante dentro del PC. Es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas.

