



mapa conceptual y cuadro sinoptico

Nombre del Alumno: Daniela Alison López Figueroa

Nombre del tema: antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I

Nombre de la Materia: computación

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre de la Licenciatura: Psicología

Primer Cuatrimestre

MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS
MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A
LA INVENCION DE LA COMPUTADORA.

inventos

ABACO

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre varillas, sus posiciones representan valores almacenados, y es mediante dichas posiciones que este representa y almacena datos.

PASCALINA

inventada por Blaise Pascal (1623 - 1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 - 1716) de Alemania. Con estas máquinas, los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes, y los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas, de manera similar a como leemos los números en el cuentakilómetros de un automóvil.

PRIMERA COMPUTADORA

fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX

MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES

John Napier, un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

1617 – JOHN NAPIER

Charles Babbage ha sido un inglés que, agravado por errores en las tablas matemáticas que eran impresas, abdicó a su postura en Cambridge para concentrar sus esfuerzos en el diseño y construcción de un dispositivo que pudiera solucionar su problema. máquina del ensueño con el nombre de Motor Diferencial (Differential Engine), puesto que ésta trabajaba para solucionar ecuaciones diferenciales. Babbage solo ha podido edificar ciertos elementos y la población se referían a su aparato como la locura de Babbage.

1812 – CHARLES BABBAGE

Los Pioneros

1880 – HERMAN HOLLERITH

Norteamericano que inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas

1623 – WILHELM SCHICKARD

Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Nativo de Alemania, aproximadamente para el año 1623, este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir. Para la década de los 1970, fue construido un modelo de este tipo de computador matemático.

1642 – BLAISE PASCAL

Blaise Pascal fue un matemático francés que nació en el 1623. Antes de que alcanzara la edad de trece años, Pascal descubrió un error en la geometría de Descartes. En el 1642 inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino.

1694 – GOTTFRIED WILHELM VON LEIBNIZ

Leibniz fue un matemático alemán que diseñó un instrumento llamado el "Stepped Reckoner". Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.

1790 – JOSEPH MARIE JACQUARD

Creó el Telar de Jacquard (Jacquard's Loom) el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora.

LA COMPUTADORA MODERNA

1943 – Howard Aiken

Como estudiante de Harvard, Aiken propuso a la universidad crear una computadora, basado en el Motor Analítico de Babbage. Entonces, Aiken, conjuntamente con un grupo de científicos, se lanzó a la tarea de construir su máquina. Mark I, también conocido por la IBM como «Automatic Sequence Controlled Calculator». Luego, Howard Aiken y la IBM se separaron en compañías independiente, alejadamente debido a la arrogancia de Aiken. Como fue documentado, IBM había invertido sobre \$0.5 millones en la Mark I y en retorno a su inversión, Thomas J. En una ceremonia de dedicación por la ceración del Mark I, el Dr. Howard Aiken hizo alarde de sus logros sin referirse a la IBM. Este descuido intencional enojó a Watson, el cual le gritaba algunas blasfemias a Aiken antes de súbitamente dejar la ceremonia. Más tarde, IBM desarrollaron varias máquinas que eran similares a la de Mark L, y Howard Aiken también construyó una serie de máquinas Otro interesante hecho ocurrió con Aiken, y es que se acuño la palabra «debug». En el 1945, el Mark II estaba albergado en un edificio sin aire acondicionado. Ellos eliminaron la polilla con unas pinzas y la colocaron en la bitácora de Mark II. Cuando Aiken regresó para ver coma andaban las cosas con sus asociados, ellos le contaron que tuvieron que «debug» la máquina Al presente, la bitácora del Mark II se preserva en el Museo naval en Dahlgren, Virginia.

1939 – John Atanasoff

En el 1939, en la Universidad de Iowa State, John Atanasoff diseño y construyó la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford Berr, un estudiante graduado. Más tarde, Atanasoff y Berry se dedicaron a trabajar en un modelo operacional llamado el ABC, el “Atanasooff-Berry Computer.” Esta computadora, completada en el 1942, usaba circuitos lógicos binarios y tenía memoria regenerativa.

1946 – Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert

Con el advenimiento de la Segunda Guerra Mundial, los militares necesitaban una computadora extremadamente rápida que fuera capaz de realizar miles de cómputos para compilar tablas balísticas para los nuevos cañones y misiles navales. En el 1946 completaron su trabajo, del cual surgió una computadora electrónica digital operacional, llamada ENIAC . Esta máquina fue desarrollada a gran escala, siendo derivada de las ideas no patentadas de Atanasoff. Las dimensiones de la ENIAC eran inmensas, ocupando un espacio de 30 X 50 pies, un peso de 30 toneladas, y un consumo de 160 kilovatios de potencia.

1945 – John Von Newmann

Luego de haber llegado John Von Newmann a Filadelfia, él ayudó al grupo de Moore a adquirir el contrato para el desarrollo de la EDVAC. Como resultado de la colaboración del equipo de Hasta este momento, la computadora almacenaba sus programas externamente, ya fuera en tarjetas conectadas, cintas peroradas y tarjetas.