



Mi Universidad

NOMBRE DEL ALUMNO: VALERIA TRUJILLO YAÑEZ

NOMBRE : ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTADORA

PARCIAL: 1

NOMBRE DE LA MATERIA: COMPUTACIÓN I

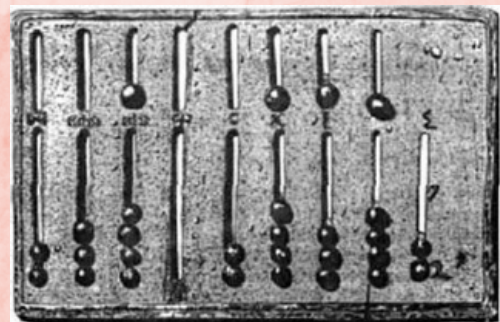
NOMBRE DEL PROFESOR: ANDRES ALEJANDRO REYES

NOMBRE DE LA LICENCIATURA: PSICOLOGÍA

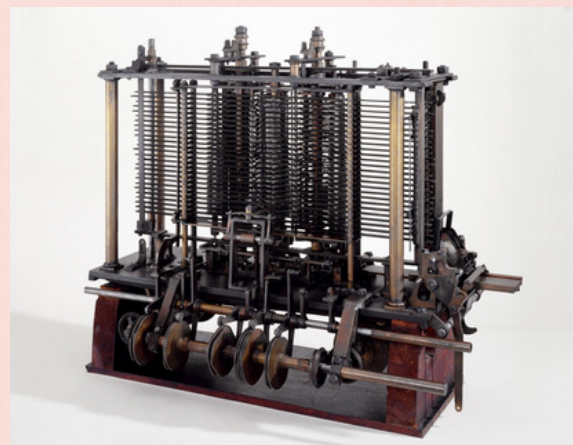
CUATRIMESTRE: 1

MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS MAS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA

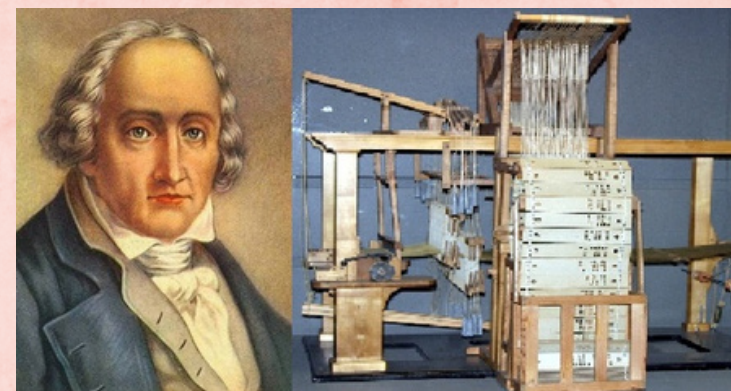
uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. a este dispositivo no se le puede llamar computadora por carecer del elemento fundamental llamado programa.



otro de los inventos mecánicos fue la pascalina inventada por blaise pascal(1623-1662) de Francia y la de gottfried wilhelm von leibniz(1646-1716) de Alemania. con estas máquinas, los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes y los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas.

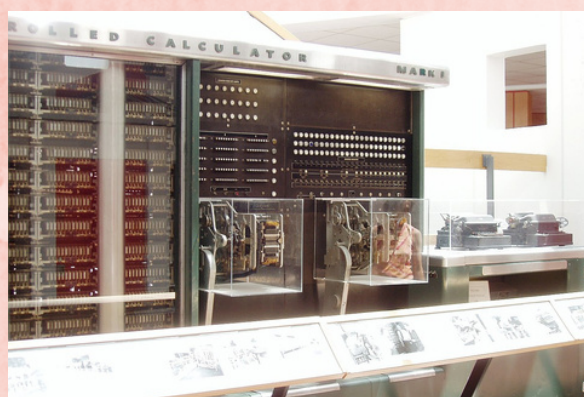


la primera computadora fue la máquina analítica creada por charles babbage, profesor matemático de la universidad de cambridge en el siglo XIX. la idea que tuvo charles babbage sobre un computador nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores.

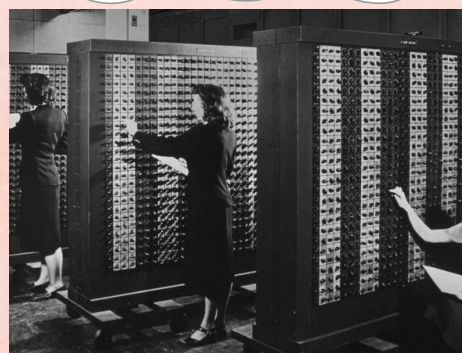


charles jacquard(francés), fabricante de tejidos, había creado un telar que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjeta de papel rígido.

en 1944 se construyó en ka universidad de harvard, la mark I, diseñada por un equipo encabezado por howard h. aiken. esta máquina no esta considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general y su funcionamiento esta basado en dispositivos electromecánicos llamados relevadores .



en 1947 se construyó en la universidad de pennsylvania la ENIAC (electronic numerical integrator and calculator) que fue la primera computadora electrónica, el equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros john mauchly y john eckert.



el proyecto, auspiciado por el departamento de defensa de los estados unidos, culminó dos años después, cuando se integró a ese equipo el ingeniero y matemático húngaro john von neumann(1903-1957).



la EDVAC (electronic discrete variable automatic computer) fue diseñada por este nuevo equipo. tenia aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetas a retardos.

IDEA FUNDAMENTAL DE VON NEUMANN: permitir que en la memoria coexistan datos con instrucciones, para que entonces la computadora pueda ser programada en un lenguaje, y no por medio de alambres que electricamente interconectaban varias secciones de control, como la ENIAC.

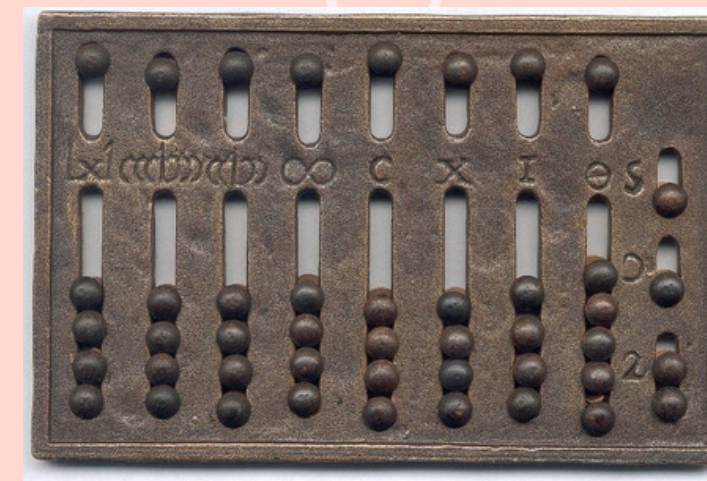


LA ÉPOCA ANTIGUA



EL ÁBACO

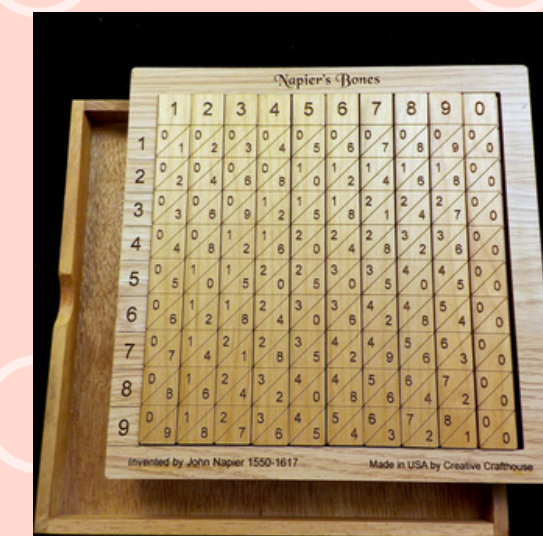
representa el ábaco más antiguo empleado para manipular datos. se cree que alrededor del año 3000 bc, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.



LOS PIONEROS

JOHN NAPIER (1617)

un matemático escocés, inventó los huesos o bastoncillos de napier, este artefacto permitirá multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.



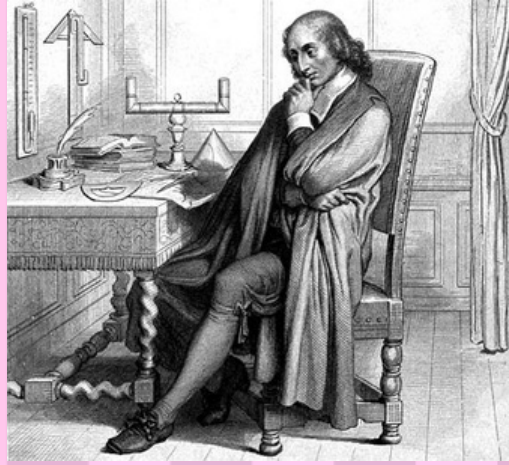
WILHELM SCHICKARD (1623)

fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. nativo de Alemania, aproximadamente para el año 1623, este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir.



BLAISE PASCAL(1642)

fue un matemático francés que nació en 1623. desde muy temprana edad era un entusiasta en el estudio autodidacta de las matemáticas. antes que alcanzara la edad de trece años, pascal descubrió un error en la geometría de descartes en el 1642 inventó una máquina calculadora que permitía sumar, restar, conocida como pascalino.

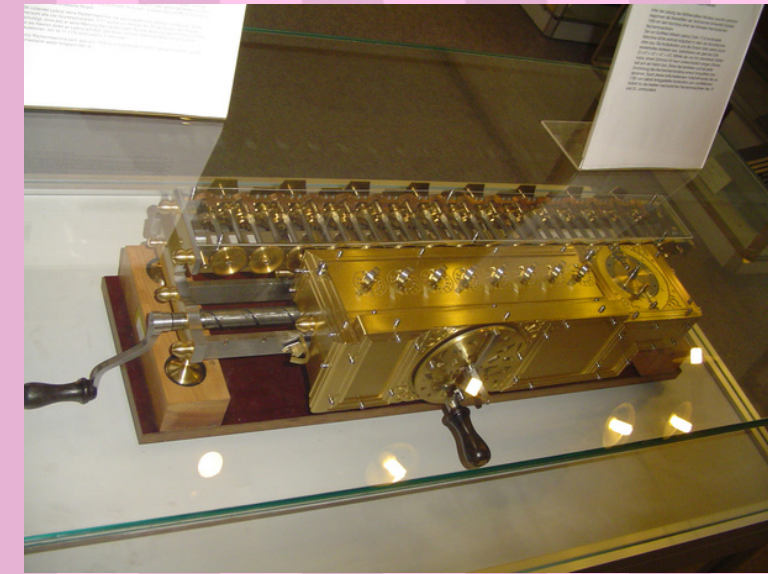


mecanismo, empleaba ruedas numeradas del 0 al 9, la cual incorporaba un mecanismo de dientes y cremalleras que permitían manejar números hasta 999,999,99. debido al alto costo para reproducir este aparato, y porque la gente temía que fueran despedidas de sus trabajos, el pascalino no fue un éxito comercial.



GOTTFRIED WILHELM VON LEIBNIZ(1694)

fue un matemático que diseñó un instrumento llamado el "stepped reckoner". esta máquina era más versátil que la de pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.



JOSEPH MARIE JACQUARD(1790)

creó el telar de jacquard (jacquard's loom) el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora.

