



NOMBRE DEL ALUMNO: ANDREA GUADALUPE GÓMEZ MORENO

NOMBRE DEL PROFESOR: ALDO IRECTA NÁJERA

NOMBRE DEL TRABAJO: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

MATERIA: COMPUTACIÓN

CARRERA: MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA

GRADO: 1 CUATRIMESTRE

GRUPO: A

COMITÁN DE DOMÍNGUEZ CHIAPAS A 25 DE SEPTIEMBRE DE 2022

# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

## Eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora

1969: La creación de ARPANET.

1971: Es enviado el primer e-mail.

1981: IBM lanza el "PC".

1990: Tim Berners-Lee escribe la primera página web.

2018: Conoces Pandora FMS.

## Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

El abaco fue ideado por el filósofo romano Boethuis.

La primera computadora en funcionar de verdad fue creada por Konrad Zuse

LA primera computadora digital fue creada por John Presper Ecken

1834: Charles Babbage anuncia el motor de análisis.

1943: Nacimiento del Mark I Colossus.

1954: Primer prototipo de las calculadoras de escritorio.

1997: La máquina vence al hombre, jugando al ajedrez.

1998: Google es fundada.

La primera máquina analítica fue creada por Charles Babbage.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage en el siglo XIX.

La pascalina inventada por Blaise Pascal.