



**Nombre de alumno: Erick Peñaloza
Martínez**

**Nombre del profesor: Aldo Irecta
Nájera**

**Nombre del trabajo: Mapa
Conceptual**

Materia: Computación

Grado: 1°

Grupo: "A"

Comitán de Domínguez Chiapas a 25 de Septiembre del 2022.

HISTORIA DE LA COMPUTACIÓN

• Abaco (1600 - 190 A.C). Primer dispositivo mecánico para contar

• Pascalina Blaise Pascal (1623 - 1662) Sumadora mecánica

• Máquina de diferencias: tablas logarítmicas y polinomios
• Máquina analítica: suma, resta, multiplicación y división 60 sumas por minuto Charles Babbage (1793 - 1871)

• Tarjetas Perforadas Charles Jacquard (1753 - 1834) diseñó un telar de tejido con tarjetas perforadas.

Atanasoff y Berry (1937 a 1942) Universidad Estatal de Iowa Primera computadora electrónica

Mauchly y Eckert (1946) ENIAC. Aplicaciones para la 2a. Guerra Mundial Universidad de Pennsylvania. Peso: 30 toneladas

Von Neumann, Mauchly y Eckert (1952) EDVAC. Incluye la idea de programa almacenado.

Primera Generación (1942 - 1955) Memoria: Tarjetas perforadas. Uso: aplicaciones científicas y militares.

Segunda Generación (1955 - 1964) Memoria: cintas magnéticas, tambores magnéticos

Tercera generación (1964 - 1971) Memoria: discos magnéticos.

Cuarta generación (1971 - 1989) Memoria: disco duro, cintas magnéticas y disquetes. Fáciles de usar.

Quinta generación (1989 - presente) Construidas con componentes altamente integrados. Grandes capacidades de procesamiento. Más veloces y confiables. Altas capacidades de memoria.

COMPONENTES DE UNA COMPUTADORA

**DISPOSITIVOS DE
ENTRADA**



Teclado, Mouse o
ratón, Pantallas
sensibles al tacto,
Tabletas gráficas, Lápiz



Joysticks, Escáner,
Cámaras digitales,
Lectores de códigos de
barras, Micrófono y
Cámaras web

**DISPOSITIVOS DE
SALIDA**



Impresora, Sistemas de
sonido, Plotter,
Impresora 3D,