



**Nombre de alumno: José Ángel Hernández moreno.**

**Nombre del profesor: Aldo Irecta Nájera.**

**Nombre del trabajo: historia de la computadora.**

**Materia: computación.**

**Grado: 1º cuatrimestre**

**Grupo: "A"**

# Eventos históricos que llevaron a la invención de la computadora

## ¿Qué es una computadora?

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.

## generaciones

► Primera Generación: (1942 - 1955) Máquinas grandes y costosas, construidas con tubos al vacío.

► Segunda Generación (1955 -1964) Construidas con circuitos de transistores. Programadas en lenguajes de alto nivel. Menor tamaño.

Uso: Científico, militar, administrativo

Memoria: cintas magnéticas, tambores magnéticos

## Historia de la computadora

•Abaco (1600 - 190 A.C). Primer dispositivo mecánico para contar.

•Pascalina Blaise Pascal (1623 - 1662) Sumadora mecánica.

•Máquina de diferencias: tablas logarítmicas y polinomios  
•Máquina analítica: suma, resta, multiplicación y división 60 sumas por minuto  
Charles Babbage (1793 - 1871).

• Tarjetas Perforadas  
Charles Jacquard (1753 – 1834) diseñó un telar de tejido con tarjetas perforadas. Babbage trató de aplicar este concepto a su máquina. Herman Hollerith (censo de USA 1890).

► Monitor o pantalla, Impresora, Sistemas de sonido, Plotter, Impresora 3D

## Componentes de una

Hardware

Software

## Dispositivos de entrada

► Teclado, Mouse o ratón, Pantallas sensibles al tacto, Tabletas gráficas, Lápiz óptico, Joysticks, Escáner, Cámaras digitales, Lectores de códigos de barras, Micrófono, Cámaras web

## Dispositivos de salida



► Tercera generación (1964 - 1971) Circuitos integrados (miles de componentes electrónicos en miniatura) Pequeñas, rápidas y desprenden menos calor. Más fáciles de usar



► Cuarta generación (1971 - 1989) Construidas con microprocesadores (alta densidad y veloces). Pequeñas y menos costosas. Surgen los PC. Se incrementa el número de aplicaciones. Memoria: disco duro, cintas magnéticas y disquetes. Fáciles de usar.



► Quinta generación (1989 – presente) Más veloces y confiables. Altas capacidades de memoria. Internet y aplicaciones multimedia.