



**Nombre de alumno: Alexa Gabriela Morales
Coutiño**

**Nombre del profesor: Andrés Alejandro
Reyes Molina**

Nombre del trabajo: Súper nota

Materia: Computación

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 1 er cuatrimestre

Grupo: "A"

Comitán de Domínguez Chiapas a 19 de septiembre de 2022.

- Primer dispositivo: **Abaco**, realizaba operaciones matemáticas (Europa, Asia y China)
- Blaise Pascal: Creo la primera computadora que trabajaba por medio de engranajes (**realizaba los cuatro funciones**). Tuvo un problema y solo realizó suma y resta
- Gottfried Wilham Leibniz: Le agregó la **multiplicación y la división**
- Bill Goltes: Creo el **sistema operativo**
- Steve Jobs: Fue el primer creador de **la computadora personal PC**
- Charles Babbage: Creo la primera computadora analítica que obtenía resultados
- Jackquard: Empresario que hacía telas, utilizó una **máquina de telar**, introdujo, inventó las **tarjetas perforadas**, fue la primera impresión a papel, memoria USB
- Howard Ainken Mark I: La primer máquina gubernamental

Mecanismos antiguos e inventores

1617- Jonh Napier

Inventó los huesos bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos

1623 – Wilhelm Sckicard

Fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir

1642 – Blaise Pascal

Inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida por la Pascalina, empleaba ruedas numeradas del 0 al 9, por un mecanismo de dientes y cornilleras que permitía manejar números hasta 999, 999, 99

1694 - Gottfried Wilhelm Von Leibniz

Diseñó un instrumento llamado “Steped Rectoner”

1790 – Joseph Marie Jacquard

Creó el taller de Jacquard, el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una computadora

1812 – Charles Babbage

Creo dos máquinas, el motor diferencial y el motor analítico, el motor analítico tuvo un fallo por lo cual lo actualizó al motor diferencial y realizaba las cuatro operaciones básicas

1880 – Hernan Hollerith

Norteamericano que creo su propio sistema de tarjetas perforadas

1946 – Dr. Jonh Maunchy y J. Presper Eckert

Complementaron su trabajo, actualizó la Mark I, surgiendo una computadora electrónica digital operacional llamada ENIAC

PASIÓN POR EDUCAR

Computadoras y elementos

Computadora: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana

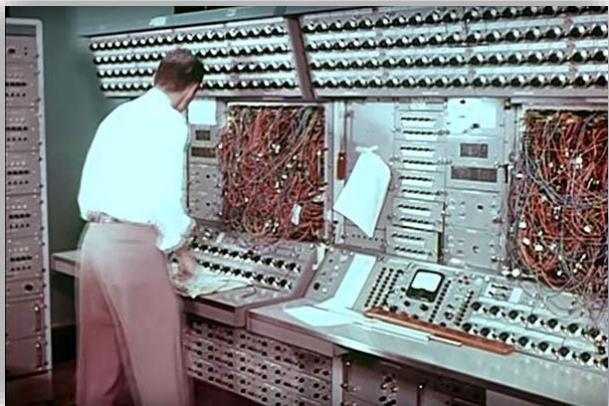
Sistema de computadora: Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software) datos y gente

Entrada (IMPUT): Cualquier información introducida a la computadora

Cubierta, armazón o CHASIS (case gabinete): Alberga los componentes internos de la computadora (tarjeta madre)

Computadora analógica: Pueden integrar la solución rápidamente, pero tienen el inconveniente que, al cambiar el problema a resolver, hay que rediseñar sus circuitos, cambiar hardware

Computadora digital: Dispositivos biestables, que solo pueden tomar uno de dos valores posibles "1" o "0"



Unidad central de procesamiento (CPU)

Procesador y se le clasifica como el cerebro de la computadora, cerebros, núcleos

PASIÓN POR EDUCAR

Bibliografía

Universidad del Sureste (2022) Antología para computación

