



Nombre del Alumno: Cristal Alejandra Hernández Roblero

Nombre del Profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre del Trabajo: Súper Nota

Materia: Computación

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: Primero

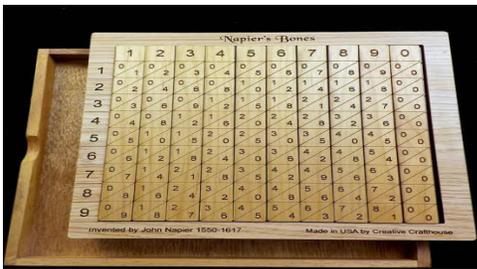
Grupo: A

Comitán de Domínguez Chiapas (sábado 17 de Sep. De 2022)

El Abaco

El primer dispositivo como computadora de procedencia china fue el Abaco en Grecia, Europa, Asia, etc.

El Abaco representa el artefacto más antiguo empleado para multiplicar datos. Se cree que en el 3000 BC. Los babilonios emplearon el Abaco para realizar cálculos matemáticos.



1617 – John Napier

Matemático escocés quien inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier, Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de Bastoncillos.

1623 – Wilhem Schickard

Primer matemático quien intentó desarrollar una Calculadora. Nativo de Alemania aprox. Para el año de 1623, este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar. Multiplicar y dividir.

Lamentablemente perdió todo ya que su taller se quemó logrando quedarse con los planos quien a su vez se lo heredó a Pascal.



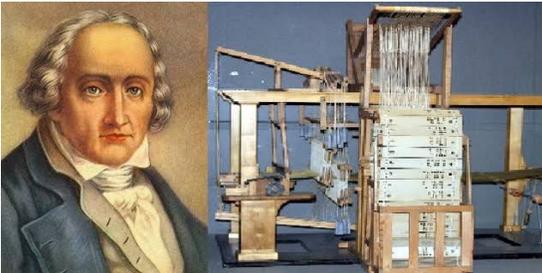
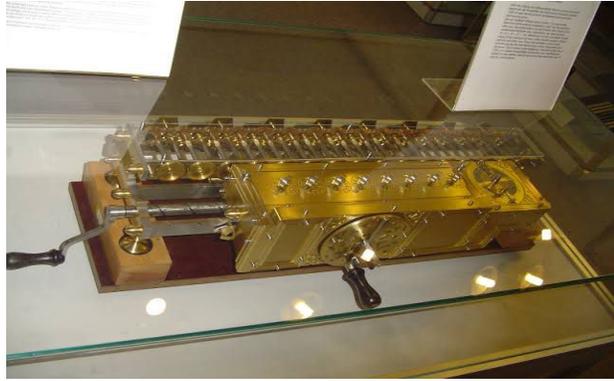
1642 – Blaise Pascal

Fue la primera persona quien inventó la primera computadora eléctrica por medio de engranajes con el objetivo de que tuviera suma, resta, multiplicación y división. Logrando solo hacer suma y resta a esta se le conoció como Pascalina.



1694 – Gottfried Wilhelm Von Leibniz

Matemático alemán quien actualizo la Pascalina logrando añadir multiplicación y resta a este instrumento se le conoció como Stepped Reckonner



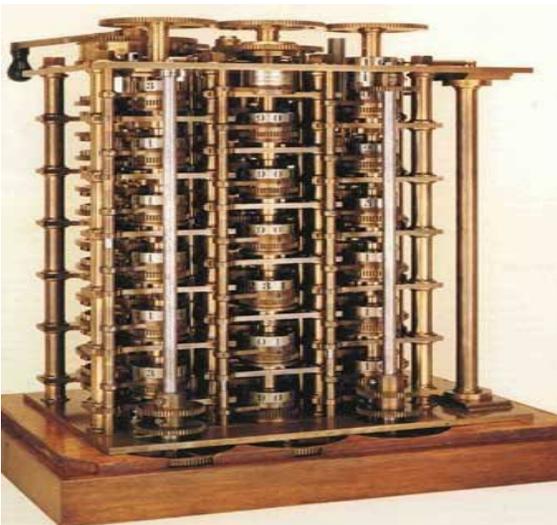
1790 – Joseph Jacquard

Creo el telar de Jacquard (Jacquard's Loom) en el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado de una tejedora.

80's

Bill Gates: Creó el sistema operativo (Windows) por medio de Ms dos (Lo compró por 50 dólares)

Steve Jobs: Fue el primer creador de una computadora personal (PC)



1812 – Charles Babbage

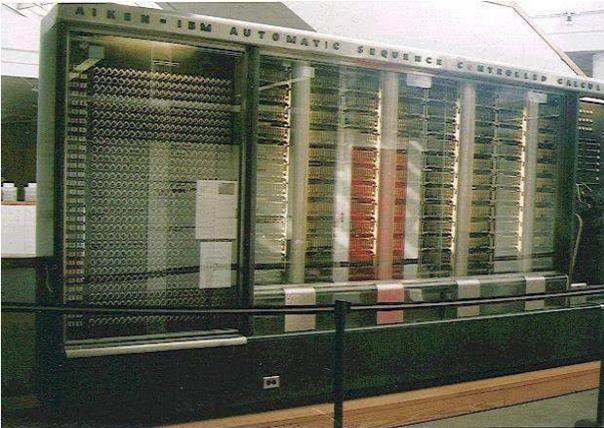
Creó dos máquinas el Motor Diferencial y el Motor Analítica

Creó la primera máquina analítica recopilando datos, analizando y dando resultados.

El motor analítica tuvo un fallo por el cual lo actualizó al motor diferencial y realizaba las 4 operaciones básicas.

1880 – Herman Hollerith

Crea su propio sistema de tarjetas perforadas siendo un medio de almacenamiento.



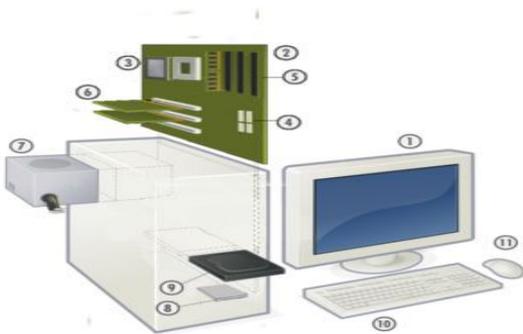
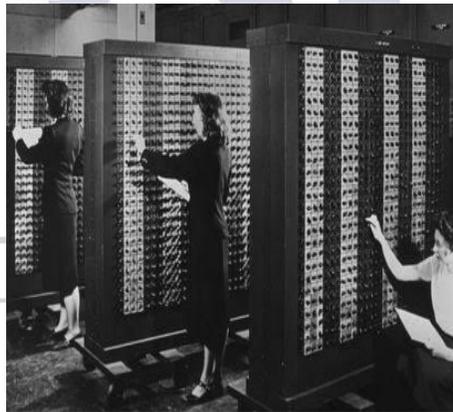
1943 – Howard Aiken

Se crea la primera computadora Mark 1, también conocida por la IBM.

Podía hacer diferentes operaciones es por ello que solo las damas podían utilizarlo.

1946 – Dr. John Mauchly & J. Presper Eckert

En 1946 actualizo la Mark 1 en la cual surgió una computadora electrónica digital operacional llamada ENIAC (Electronic, Numeracional, Integrator and Computer)



Computadora

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin interacción humana.

Sistema de Computadora

Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son equipo (Hardware), programas (Software), datos y gente.

Software – Aplicación, Sistema



Definir el termino Computadora y Elementos que la integran

Entrada (INPUT)

Cualquier información introducida a la computadora

Cubierta Armazón o “Chasis” (Case Gabinete)

Alberga los componentes internos de la computadora. (Tarjeta Madre)

Tipos de Computadora

Computadora Analógica

No se puede modificar, Trabaja con una operación. Pueden entregar la solución muy rápidamente, Pero tienen el inconveniente que, al cambiar el problema a resolver, hay que rediseñar sus circuitos (Cambiar el Hardware)

Computadora Digital

Se puede modificar y trabaja por medio de múltiples operaciones. Están basados por dispositivos biestables, que solo pueden tomar uno de dos valores posibles “1” o “0”. Tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas, sin tener la necesidad modificar físicamente la máquina.



Hardware



Partes de una computadora – Hardware

Placa Base

Es conocida como placa madre, Tarjeta madre (Motherboard) o placa principal. Es la placa principal de circuitos impresos de una computadora. En ella están las rutas eléctricas o bases que son los que permiten el desplazamiento de los datos entre los componentes del equipo.

Unidad Central de Desplazamiento o (CPU)

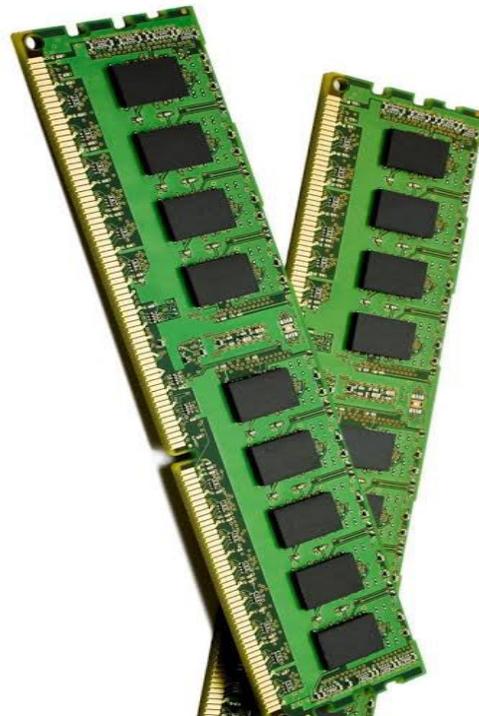
En ocasiones se llama simplemente procesador y se le clasifica como el cerebro de la computadora.

Memoria de Acceso Aleatorio o RAM (Random Access Memory)

Es el componente en donde de forma temporal se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza. Encendida guarda la información y apagada se borra.

Unidad de Disco Óptico

Así se le denomina por que usa laser para la lectura de los datos que están almacenados en medios ópticos como un CD, DVD o Blu-Ray.





Unidad de Disco duro o HDD

Es un componente principal del computador porque es aquí donde se aloja el sistema operativo al igual que las aplicaciones informáticas. Almacena información

Unidad de estado Solido o SSD

No disponen de partes móviles y usan semiconductores para el almacenamiento.

Partes Extras

Tarjeta grafica

Tarjetas de Red – Wifi

Fuente de alimentación – Energía Eléctrica

Sistema de refrigeración – Ventilador

Gabinete – Lo que almacena la parte de la computadora

Partes de una Computadora -
Periféricos o dispositivos Auxiliares

Teclado

Ratón

Monitor

Impresora

Parlantes/ altavoces





Partes de una computadora – Software

Sistema Operativo – Visual

Es el software principal, al igual que el conjunto de programas con el que se manejan los recursos de hardware y es al que su vez permite que los programas utilicen aplicaciones de software.

Aplicación Informática

Es una clase de programa informática que se crea para ser un instrumento con el que el usuario va poder hacer una o varias tareas de distinta clase.

Lenguaje de programación

Son creadas para la resolución de procesos que van a poder ser hechos por las maquinas computarizadas.

Paquetes de Software

Son un grupo de programas que se distribuyen de forma complementaria, en donde en ocasiones un programa requiere de la intervención del otro.





Interfaz de Windows

Interfaz – Todo lo grafico de la computadora y esa interfaz precedido de la computadora.

Integran

Escritorio – Archivos, Accesos directos y fondos de pantalla

Barra de tareas – Botón de inicio, reloj, notificaciones, audio y conexión a internet

Botón de inicio – Contiene todos los programas entre ellas Apagado, Reiniciado y Suspensión.



Bibliografías

[Antología de computación UDS 2022](#)

<https://images.app.goo.gl/qp9ZdsVT1gPPs85z8>

<https://images.app.goo.gl/hTNr1EP2qY5wBpn26>

<https://images.app.goo.gl/WucrsLnBFA8KbnuA6>

<https://images.app.goo.gl/K7HPvguGeUYcpyjp6>

<https://images.app.goo.gl/VfqBYgLuAHCyipd28>

<https://images.app.goo.gl/suWiFqFwtAfwww8u5>

<https://images.app.goo.gl/Ayu7qocUs4WLRbCC7>

<https://images.app.goo.gl/yPYquhTfHLiV8CYTA>

<https://images.app.goo.gl/Ju52DRDhN9i3WEpT7>

<https://images.app.goo.gl/nd1Gy5G915gbiDra6>

<https://images.app.goo.gl/MgzTctiMUSRDL2Hj9>

<https://images.app.goo.gl/ByxpbYTCziQfm1ag8>

<https://images.app.goo.gl/W1NbUHwGvRuvUBfn7>

<https://images.app.goo.gl/VkFzZ9H4AcPdgQJAA>

<https://images.app.goo.gl/wRg4n8HSAFBmFn3NA>

<https://images.app.goo.gl/SLhWFTXzaK2dvYmn9>

<https://images.app.goo.gl/XVk8cJwbpECbquze9>

<https://images.app.goo.gl/TYZZHPdpYh4DY5Qx5>

<https://images.app.goo.gl/C72ZPoKtaWgGL4dv9>

<https://images.app.goo.gl/omf6tsYSK7aWhrif8>

<https://images.app.goo.gl/qo5WHXTo27rRBwaPA>

<https://images.app.goo.gl/MWaFrcFuvAnmDVt16>

