



Nombre de alumno: María Daniela Gordillo Pinto

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre del trabajo: Súper nota unidad I

Materia: Computación I

Grado: 1°

Grupo: A

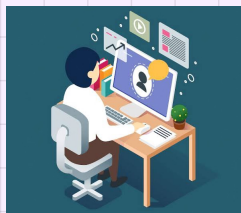
Comitán de Domínguez Chiapas a 24 de septiembre de 2022

COMPUTACIÓN I

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

- El Ábaco
- 1617 John Napier: bastoncillo de Napier, multiplicación de grandes números.
- 1623 Wilhelm Schickard: intentó desarrollar una calculadora pero el fuego lo destruyó.
- 1642 Blaise Pascal: inventó la Pascalina, empleaba ruedas numeradas del 0-9.
- 1694 Gottfried Wilhelm Von Leibniz: "Stepped Reckoner", podía multiplicar, dividir, sumar y restar.
- 1790 Joseph Marie Jacquard: telar de Jacquard.
- 1812 Charles Babbage: motor analítico.
- 1880 Herman Hollerith: creo su propio sistema de tarjetas perforadas.
- 1943 Howard Aiken: Mark I o Automatic Sequence Controlled Calculator.
- 1939 John Atanasoff: primer computadora digital.
- 1946 Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert: ENIAC



COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

Computadora: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

Sistema De Computadora: combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.

Entrada (Input): Cualquier información introducida a la computadora.

Cubierta, Armazón o "Chasis": Alberga los componentes internos de la computadora.



TIPOS DE COMPUTADORAS

Computadora analógica: solo lleva a cabo una operación práctica.

Computadora digital: puede ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, lenguaje de 0 y 1.



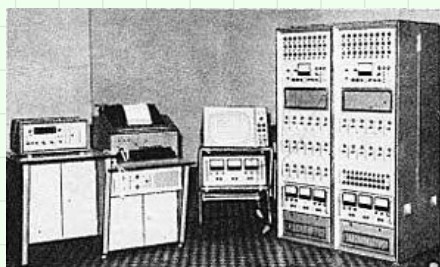
CLASIFICACIÓN DE LA COMPUTADORA

Por su fuente de energía:

- Mecánicas.
- Electrónicas.
- Analógicas.
- Digitales.

Por su tamaño:

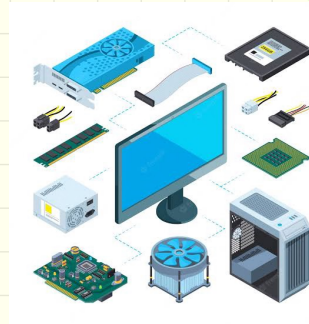
- Macrocomputador
- Minicomputador
- Estación de trabajo
- Microcomputadora o Computador personal



PARTES DE UNA COMPUTADORA

Hardware:

- Placa base.
- Unidad Central de Procesamiento o CPU.
- Memoria de Acceso Aleatorio o RAM.
- Unidad de disco óptico.
- Unidad de Disco Duro o HDD.
- Unidad de Estado Sólido o SSD.
- Tarjetas de red.
- Tarjeta gráfica.
- Fuente de alimentación.
- Sistema de refrigeración.
- Gabinete.



Dispositivos auxiliares:

- Teclado.
- Ratón o mouse.
- Monitor.
- Impresora.
- Parlantes / Altavoces.



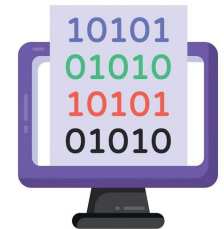
Software:

- SO.
- Aplicación informática.
- Lenguaje de programación.
- Paquetes de software.
- Drivers.



ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

Los sistemas de codificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión



FUNCIONES BÁSICAS DEL CPU

1. Traer todas las instrucciones por medio de direcciones.
2. Decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas.
3. realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones.
4. Da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.

El CPU se divide en:

- Procesador, memoria monitor del sistema.
- Circuitos auxiliares.



Bibliografía

Universidad Del Sureste (2022) Antología para Computación I, Licenciatura en Nutrición,
Primer Cuatrimestre (Pág. 10-37)