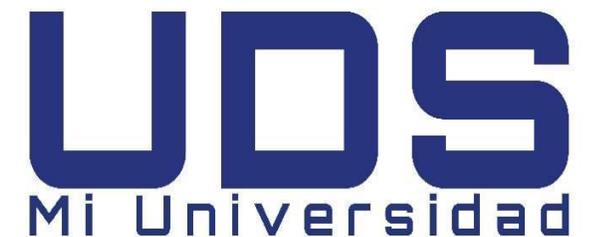


Nombre del alumno :
Yurani Gabriela Sanchez Ramos

Nombre de la materia :
Computación 1

Nombre del maestro
Alejandro Reyes Molina



Antecedentes Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN



1.1. EVENTOS HISTÓRICOS IMPORTANTES A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA

- ▶ Computador u ordenador no es un invento de alguien particular ,sino el resultado evolutivo de idea y realizaciones de muchas personas relacionadas con áreas tales como la electrónica,la mecánica ,los materiales semiconductores ,la lógica ,el álgebra y la programación
- ▶ El primer dispositivo fue el ábaco



1.3.DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN

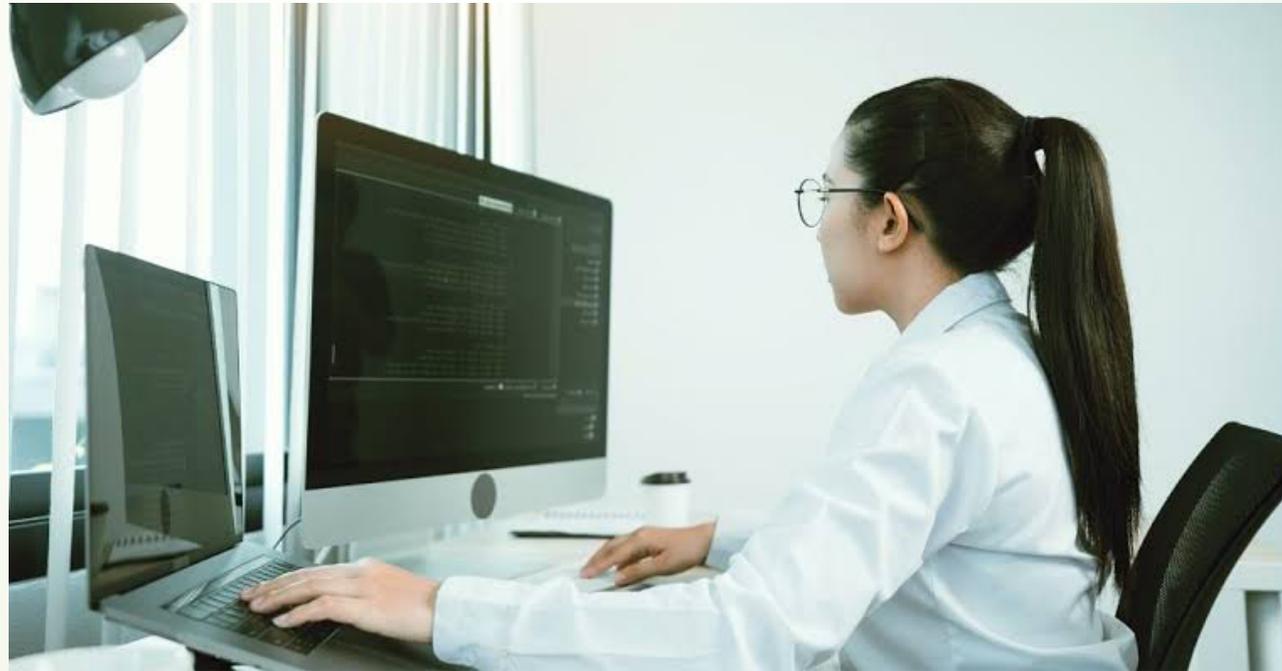
- ▶ Una computadora es un dispositivo informático que es capaz de recibir ,almacenar y procesar información de una forma útil .Una computadora está programada para realizar operaciones lógicas o aritméticas de forma automáticamente
- ▶ PARTE DE LA COMPUTADORA
- ▶ Los elementos básicos de una computadora son la memoria (RAM y ROM),la tarjeta madre,el procesador ,microprocesador o CPU (siglas en inglés para el concepto de unidad central del procesamiento ,compuesta a su vez por la unidad del control y la unidad aritmética lógica)y los dispositivos auxiliares o periféricos son variable

1.4.ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA

- Desde mucho siglos atrás ,el ser humano ya ha venido usando tablas de código para poderse comunicarse unos de los más populares son los jeroglíficos usando por antiguas civilizaciones como las egepcias
- Este sistema de codificación asignaba a cada una de las letras de nuestro alfabeto un pequeño gráfico
- Entonces las frases y palabras no eran ni más ni menos que combiinación de estos símbolos ,la siguiente imagen muestra el aspecto que presénta la tabla de códigos



- ▶ En la informática, como ya hemos comentado, usaremos bits en lugar de engorrosos gráficos imposibles de entender para el ordenador.
- ▶ Existen infinidad de sistemas de codificación pero sólo alguno de ellos se han hecho populares dentro del campo de informática.



1.5.DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU

- Es el componente más importante dentro del PC, es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, en encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de diferentes programas
- Un procesador sigue un funcionamiento mecánico diferenciado por una serie de etapas comunes: Captaciones, decodificación y ejecución



1.6.SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS

- Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente .
- El sistema operativo es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador y gestiona los procesos de ejecución de otros programas y aplicaciones que funcionan sobre el , actuando como intermedio entre los usuarios y el hardware



CLASIFICACIÓN DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS

- ADMINISTRACIÓN DE TAREAS
- MONOTAREA:
 - Los que permiten solo ejecutar un programa ala vez
- ADMINISTRACIÓN DE USUARIO
- MONOUSUARIO:
 - Son aquellas que permiten trabajar a un usuario, como el caso de los ordenados personales
- MULTIUSUARIO:
 - Los que permiten que varios usuarios ejecuten un programa ala vez
- ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA
 - Monilitico
 - Jerárquico
 - Cliente-servidor



1.7.WINDOWS,FUNCIÓN Y ENTORNO

- Sistema operativo para computadora personales ,teléfonos inteligentes y otros sistemas informáticos ,creados y comercializados por la empresa norteamericana.
- La primera aparición de Windows ocurrió en 1985,con un pase adelante en la modernización del MS-DOS,hacia los entornos gráficos usuarios (GUI) y desde entonces se ha convertido en el sistema operativo más utilizado en el mundo

