

**UNIVERSIDAD DEL SURESTE UDS**

**COMPUTACIÓN**

**"MEGANOTA UNIDAD 1"**



**PROFESOR: ANDRES ALEJANDRO REYES MOLINA**

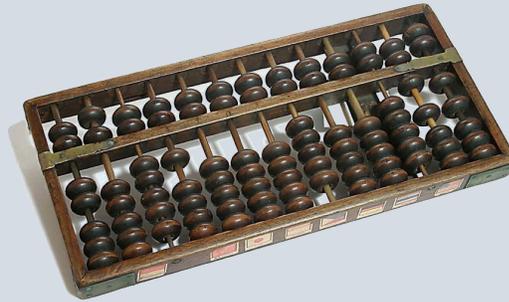
**ALUMNO: GERARDO HUMBERTO AGUILAR CRUZ**

**CUTRIMESTRE: 1**

**FECHA DE ENTREGA: 24 DE SEPTIEMBRE DEL 2022**

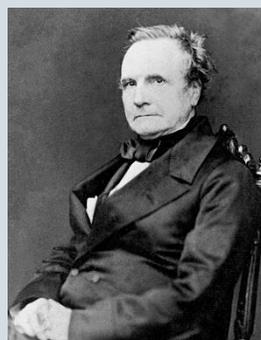
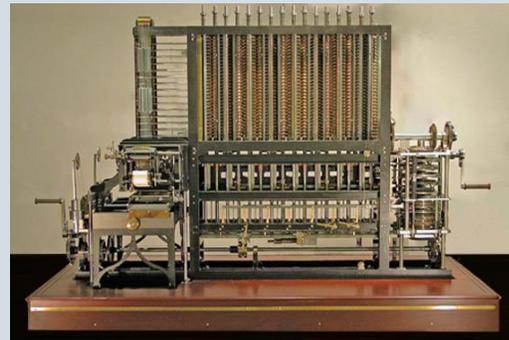
## EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA

Primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco. En las antiguas civilizaciones griega y romana



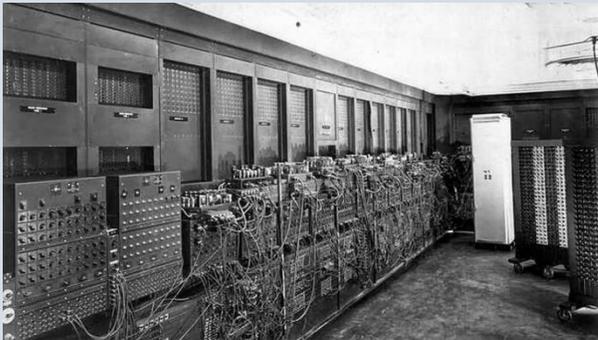
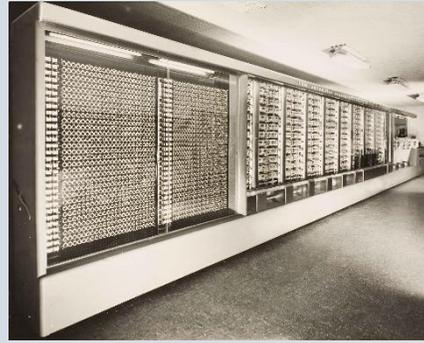
La Pascalina inventada por Blaise Pascal (1623 - 1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 - 1716)

Primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX.



En 1823 el gobierno Británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas.

En 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I



En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator) fue la primera computadora electrónica



Es considerado como el padre de la computadora el ingeniero y matemático húngaro John von Neumann (1903 - 1957).



## MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES

---



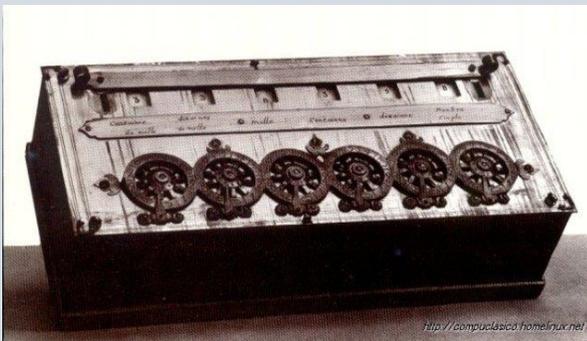
### 1617 – John Napier

John Napier, un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos. Este artefacto permitía multiplicar grandes números



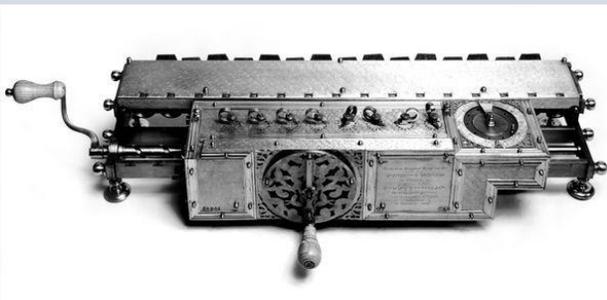
### 1623 – Wilhelm Schickard

Fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir.



### 1642 – Blaise Pascal

Inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino. Tal mecanismo, empleaba ruedas numeradas del 0 al 9, permitía manejar números hasta 999, 999,999

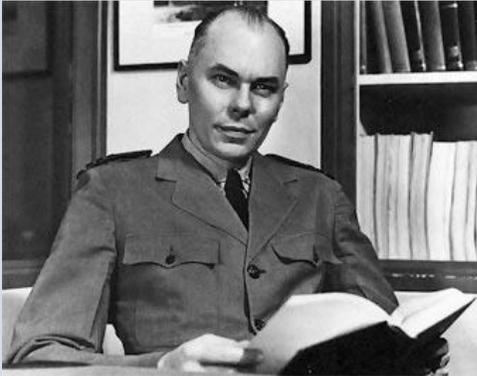


### 1694 – Gottfried Wilhelm Von Leibniz

Diseño un instrumento llamado el “Stepped Reckoner”. Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir,



## COMPUTADORA MODERNA



### 1943 – Howard Aiken

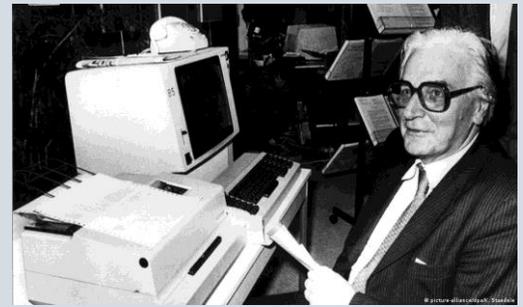
Construyó la Mark I, también conocido por la IBM como “Automatic Sequence Controlled Calculator” También construyó una serie de máquinas (la Mark II, Mark III y Mark IV).



### 1939 – John Atanasoff

En el 1939, en la Universidad de Iowa State, John Atanasoff diseño y construyó la primera computadora digital

Esta computadora, completada en el 1942, usaba circuitos lógicos binarios y tenía memoria regenerativa.



### 1946 – Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert

Primera computadora electrónica digital operacional, llamada ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer).

# TERMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LO INTEGRAN

## COMPUTADORA:

Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar



## Sistema De Computadora:

Equipo (hardware), programas (software), datos y gente



## Entrada (Input):

Cualquier información introducida a la computadora.



## Cubierta, Armazón

Alberga los componentes internos de la computadora.



## PARTES DE UNA COMPUTADORA HADWARE:

- PLACA MADRE
- CPU
- MEMORIA RAM
- UNIDAD DE DISCO OPTICO
- DISCO DURO
- TARJETA DE RED
- TARJETA GRAFICA
- FUENTE DE ALIMENTACIÓN
- SISTEMA DE REFRIGERACIÓN
- GABINETE
- TECLADO
- MAUS
- MONITO
- IMPRESORA
- PARLANTES



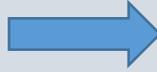
## PARTES DE UNA COMPUTADORA SOFWARE:

- SISTEMA OPERATIVO
- APLICACIÓN INFORMÁTICA
- LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN
- PAQUETES DE SOFWARE
- DRIVERS
-

## EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

### **Dispositivos**

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones.



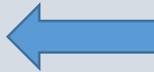
### **Tipos de dispositivos**

Los tipos de dispositivos son tres de entrada, salida y almacenamiento.



### **¿Qué son los dispositivos de entrada?**

Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.



### **¿Qué son los dispositivos de salida?**

Son los dispositivos que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.



### **¿Qué son los dispositivos de almacenamiento?**

Dispositivo de almacenamiento es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

## DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA

### Los sistemas de codificación

Registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión. Ejemplos: códigos Morse, escrituras en claves



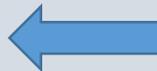
### Sistema multibyte

Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía de espacio



### Shift-JIS Introducido por Microsoft

y utilizado en el sistema MS-DOS, es el sistema que soporta menos caracteres.



### JIS (Japanese Industrial Standar).

Es utilizado principalmente en comunicaciones, por ejemplo correo electrónico, porque utiliza solo 7 bits para cada carácter.



### EUC (Extended Unix Code).

Este sistema es utilizado como método de codificación interna en la mayoría de plataformas Unix. Acepta caracteres de más de dos bytes,



### Objetivos de los Códigos

- Facilitar el procesamiento.
- Permitir identificación inequívoca.
- Permitir clasificación.
- Permitir recuperación o localización de información.
- Posibilitar establecimiento de relaciones entre diferentes elementos codificados.
- Facilitar el señalamiento de propiedades particulares de los elementos codificados.

## Características de los Sistemas de Códigos

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte.
- Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
- Debe mantenerse tan reducido como se pueda.
- Debe permitir expansión.
- Debe ser fácil de usar.
- Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos

## No significativos

A veces llamados secuenciales o consecutivos) son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto.

- Numéricos
- Alfabéticos
- Alfanuméricos

## Tipos de codificación

los códigos significativos y los no significativos.

## Significativos

Como su nombre lo indica son aquellos que implican un significado

## Codificación no significativa numérica

1. **Binario** (base 2): 0, 1  
UNIVERSIDAD DEL SURESTE 35

2. **Octal** (base 8): 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

3. **Decimal** (base 10): 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

4. **Hexadecimal** (base 16): 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

BIBLIOGRAFIA  
UNIVERSIDAD DEL SURESTE (2022)  
ANTOLOGIA DE COMPUTACIÓN