

Alumna: Yadira Guadalupe Morales Ramírez.

Escuela. Universidad Del Sureste "UDS".

Catedrática. Andrés Alejandro Reyes Molina.

**Nombre de la actividad. Súper notas de
Computación.**

Primer cuatrimestre, grupo A.

**Lugar y Fecha. Comitán de Domínguez, Chiapas.
Septiembre de 2022.**



Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, su historia se remonta a las civilizaciones griega y romana.



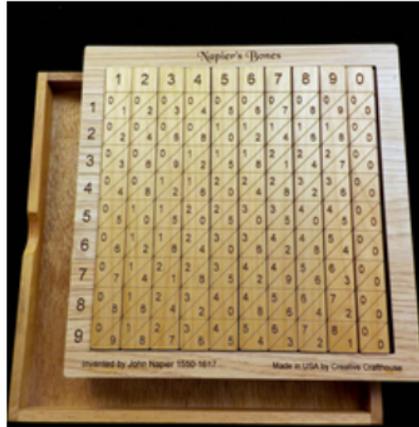


***Mencionar algunos de
los mecanismos
antiguos de la
computación y sus
inventores.***

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que se empezó a usar en el año 3000 BC.



John Napier, escocés- 1617.
Inventó los huesos o bastoncillos de Napier.
permitía multiplicar grandes números.



Wilhelm Schickard, alemán- 1623.

Construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir. Pero perdió todo por un incendio.



Blaise Pascal, francés- 1642.

Inventó una maquina calculadora que solo permitía sumar y restar. Con los planos de Wilhelm Schickard. Empleaba ruedas numeradas del 0 al 9.



Gottfried Wilhelm Von Leibniz, alemán- 1694.
Diseño un instrumento llamado el "Stepped
Reckoner". Actualizó la pascalina.

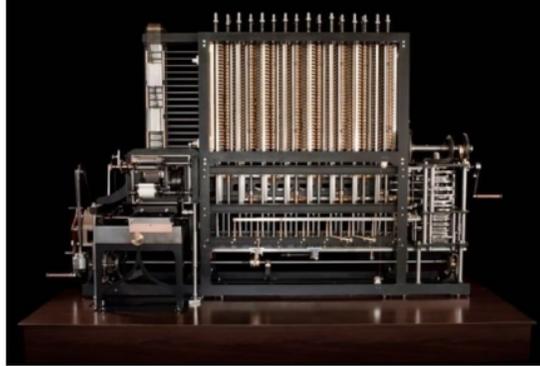


**Joseph Marie Jacquard, francés- 1790.
Creó el telar de Jacquard, el cual fue empleada
tarjetas perforadas.**



Charles Babbage, inglés- 1812.

Creó 2 máquinas, el motor diferencial y el motor analítico. El motor analítico tuvo un fallo por lo cual lo actualizó al motor diferencial y realizaba las 4 operaciones básicas.



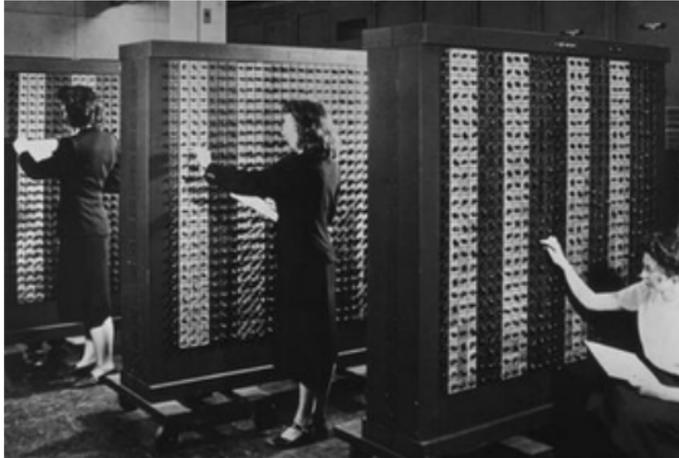
Herman Hollerith, norteamericano- 1880.
Tomó las tarjetas perforadas y creó su propio sistema de tarjetas perforadas.

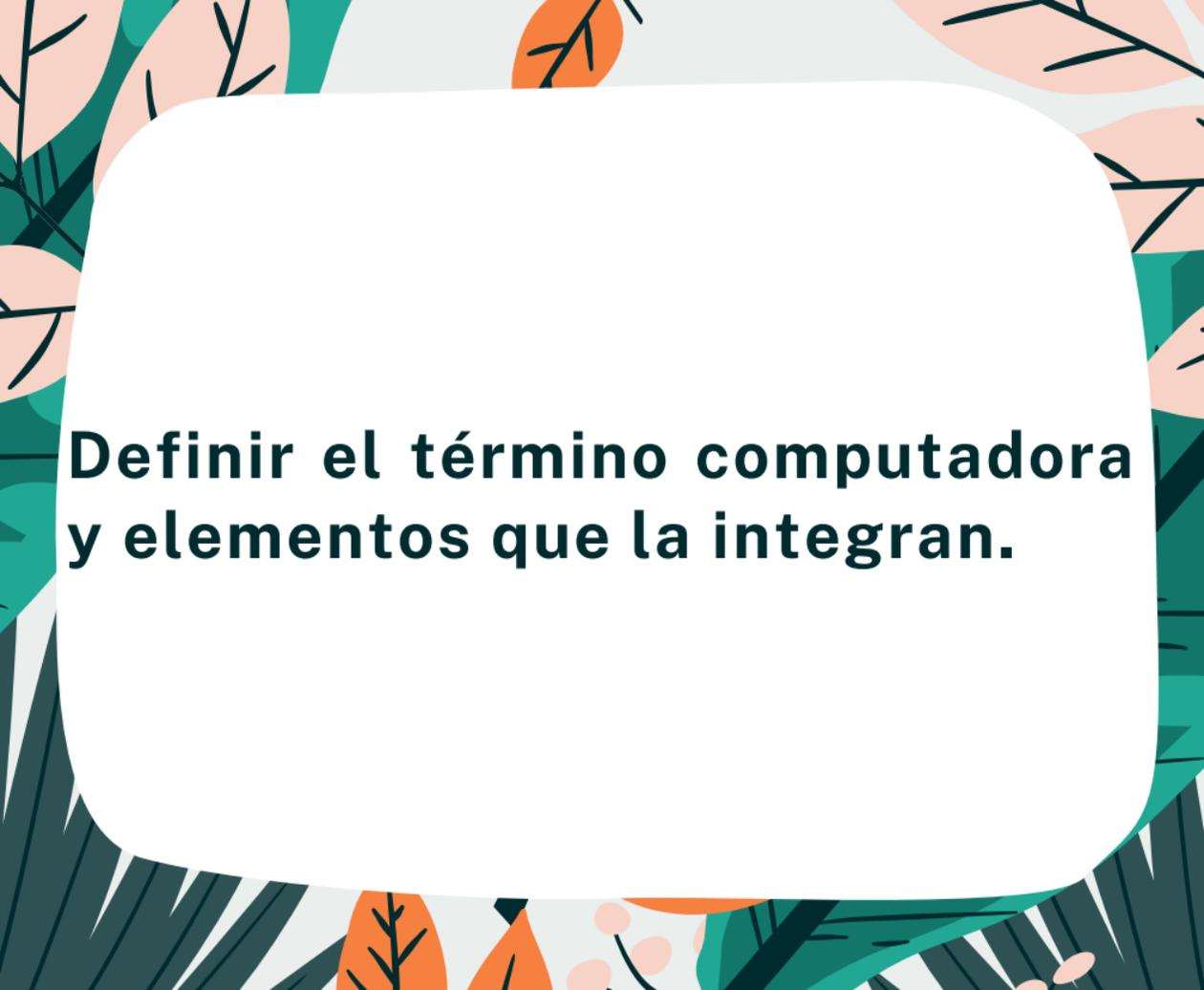


**Howard Aiken, estadounidense- 1943.
Creó a Mark I, también conocido por la IBM como
"Automatic Sequenc Controlled Calculator" .**



**Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert- 1946.
Creó una computadora electrónica digital
operacional llamada ENIAC (Electronic Numerical
Integrator And Computer).**



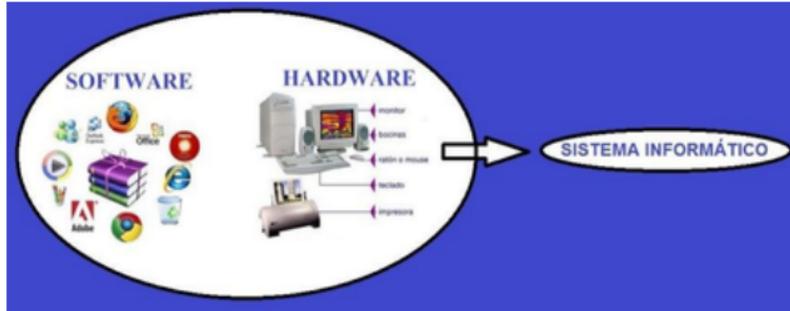


Definir el término computadora y elementos que la integran.

Computadora es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.



Sistema De Computadora es una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.

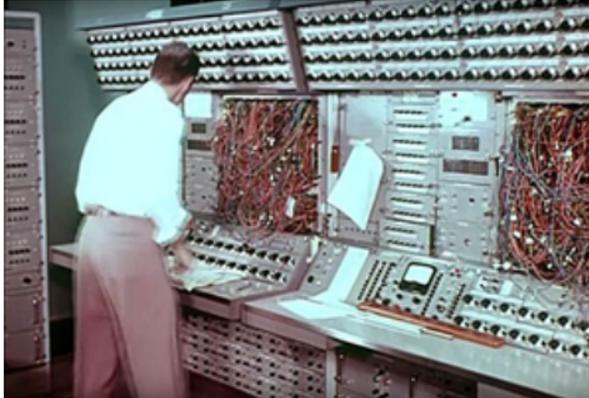


Entrada (Input) es cualquier información introducida a la computadora.



Computadora analógica.

Aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas, pueden entregar la solución muy rápidamente.



Computadora digital.

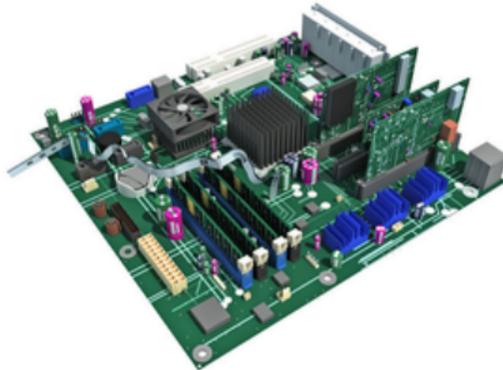
Están basadas en dispositivos biestables, que sólo pueden tomar uno de dos valores posibles: '1' o '0'.



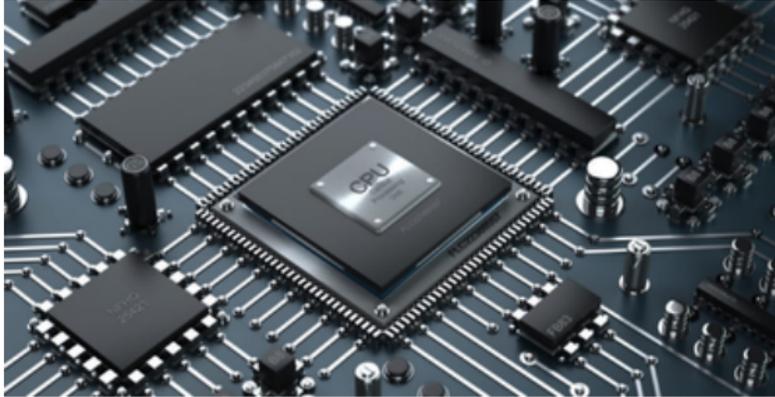
El Hardware es la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc.



Placa base es conocida como placa madre, tarjeta madre (motherboard) o placa principal. Es la placa principal de circuitos impresos de una computadora. En ella están las rutas eléctricas o buses que son los que permiten el desplazamiento de los datos.



Unidad Central de Procesamiento o CPU, en ocasiones se llama simplemente procesador y se lo clasifica como el cerebro de la computadora.



Memoria de Acceso Aleatorio o RAM, es el componente en donde de forma temporal se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza.



Unidad de disco óptico, usa un láser para la lectura de los datos que están almacenados en medios ópticos como un CD, DVD o Blu-Ray.



Unidad de Disco Duro o HDD, es un componente principal del computador porque es aquí donde se aloja el sistema operativo al igual que las aplicaciones informáticas (mecánico).



Unidad de Estado Sólido o SSD, no disponen de partes móviles y usan semiconductores para el almacenamiento (digital).



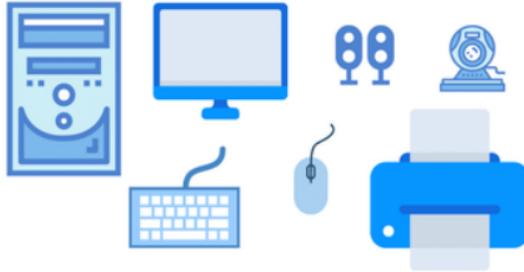
Partes externas:

- Tarjetas de red.
- Tarjeta gráfica.
- Fuente de alimentación.
- Sistema de refrigeración.
- Gabinete.

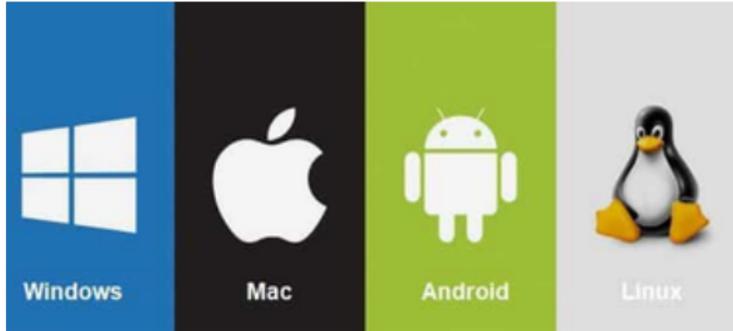


Partes de una computadora – periféricos o dispositivos auxiliares.

- Teclado.
- Ratón o mouse.
- Monitor.
- Impresora.
- Parlantes / Altavoces.



Sistema operativo es el software principal, al igual que el conjunto de programas con el que se manejan los recursos de hardware y es el que a su vez permite que los programas utilicen aplicaciones de software.



Aplicación informática es una clase de programa informático que se crea para ser un instrumento con el que el usuario va a poder hacer o varias tareas de distinta clase.



Lenguaje de programación son creados para la resolución de procesos que van a poder ser hechos por las máquinas computarizadas.



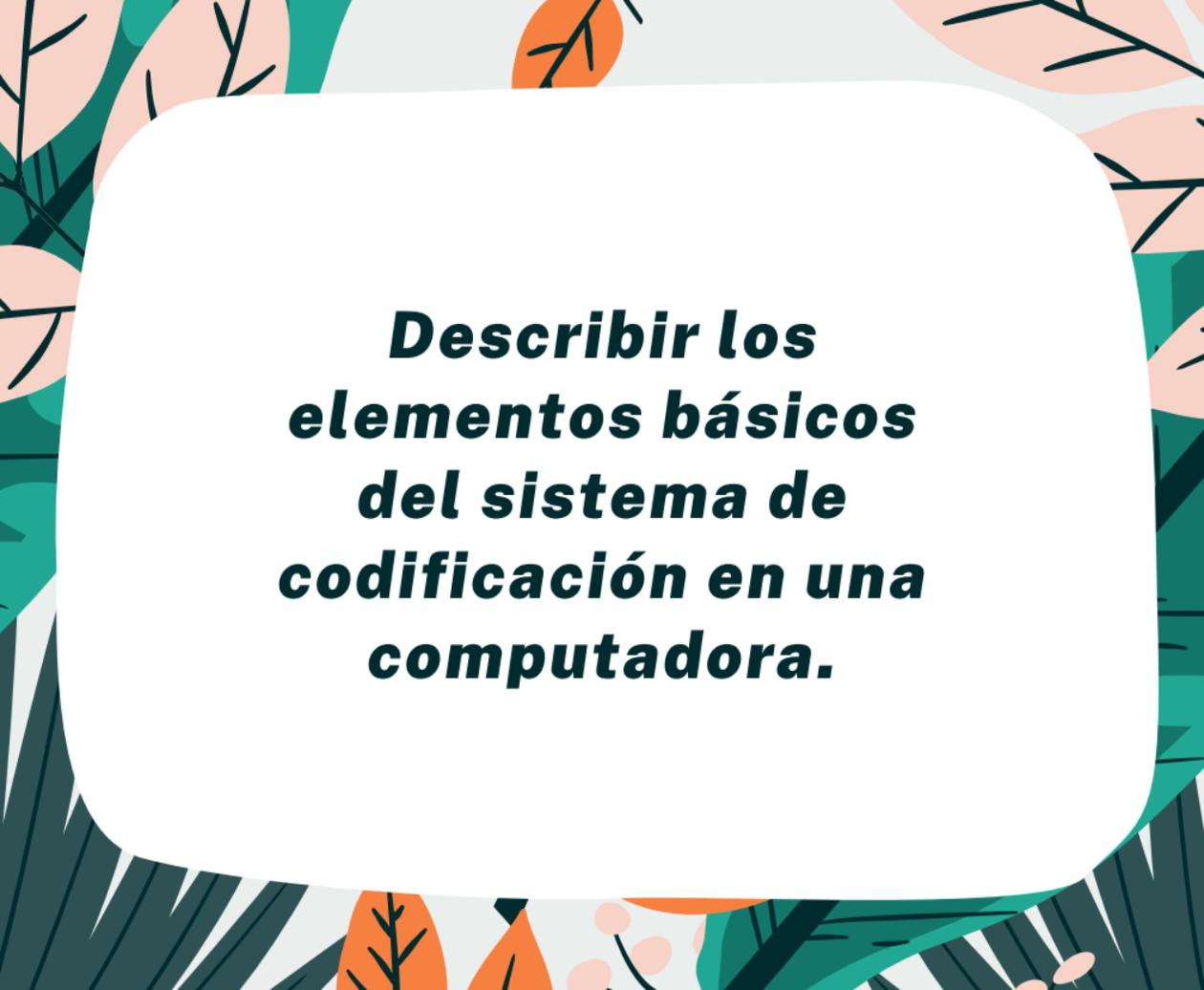
```
header #main-  
box-shadow: 0px 0px 0px 0px;  
-webkit-box-shadow: 0px 0px 1px 0px;  
-moz-box-shadow: 0px 0px 1px 0px;  
background-color: #F9F9F9;  
color: #444;  
header #main-  
color: #b90000;  
header #main-navigation ul li span.dashboard |  
background: #F5F5F5 url('../img/dashboard_hover...');  
header #main-navigation ul li span.dashboard |  
background: #F9F9F9 url('../img/dashboard_active...');  
ul li.active span.dashboard |  
/img/dashboard_active...
```

Paquetes de software son un conjunto de programas que se distribuyen de forma complementaria, en donde en ocasiones un programa requiere de la intervención del otro.



Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones.





**Describir los
elementos básicos
del sistema de
codificación en una
computadora.**

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos.

A ●-
B -●●●
C -●-●
D -●●
E ●
F ●●-●
G --●
H ●●●●
I ●●

J ●---
K -●-
L ●-●●
M --
N -●
O ---
P ●-●●
Q --●-
R ●-●

S ●●●
T -
U ●●-
V ●●●-
W ●--
X -●●-
Y -●-●
Z --●●

Objetivos de los Códigos:

- Facilitar el procesamiento.
- Permitir identificación inequívoca.
- Permitir clasificación.

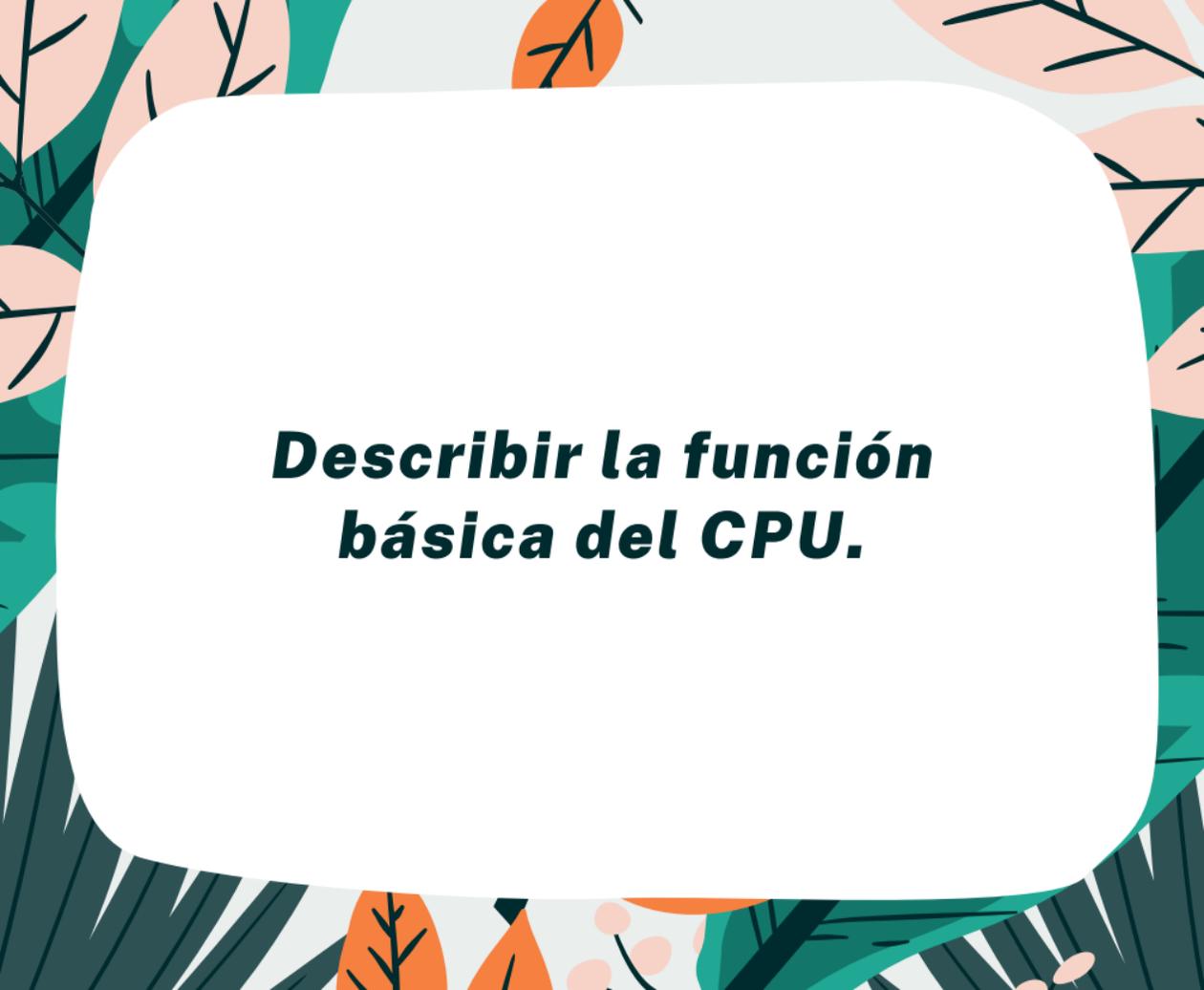
Escritura en Clave

C13R70 D14 D3 V3R4N0 3574B4 3N L4 PL4Y4
0853RV4ND0 A D05 CH1C45 8R1NC4ND0 3N
14 4R3N4, 3574B4N 7R4B4J4B4ND0 MUCHO
CON57RUY3ND0 UN C4571LL0 D3 4R3N4 CON 70RR35,
P454D1Z05 OCUL705 Y PU3N735.
CU4ND0 3574B4N 4C4B4ND0 V1N0 UN4 0L4 D357RUY3ND0
70D0 R3DUC13ND0 3L C4571LL0 4 UN MON70N D3 4R3N4 Y 35PUM4...
P3N53 9U3 D35PU35 DE 74N70 35FU3R20 L45 CH1C45
COM3N24R14N 4 L10R4R, P3R0 3N V3Z D3 350,
CORR13R0N POR L4 P14Y4 R13ND0 Y JU64ND0
Y COM3N24R0N 4 CON57RU1R 07R0 C4571LL0;
COMPR3ND1 9U3 H4814 4PR3ND1D0 UN4 6R4N L3CC10N;
64574M05 MUCHO 713MP0 D3 NU357R4 V1D4 CON57RUY3ND0
4L6UN4 C054 P3R0 CU4ND0 M45 74RD3 UN4 0L4 L1364 4
D357RU1R 70D0, S010 P3RM4N3C3 L4 4M1574D, 3L 4M0R
Y 3L C4R1Á0, Y L45 M4N05 D3 49U3LL05 9U3 50N C4P4C35
D3 H4C3RN05 50NRR31R.

Los ordenadores digitales trabajan con información representada en binario.

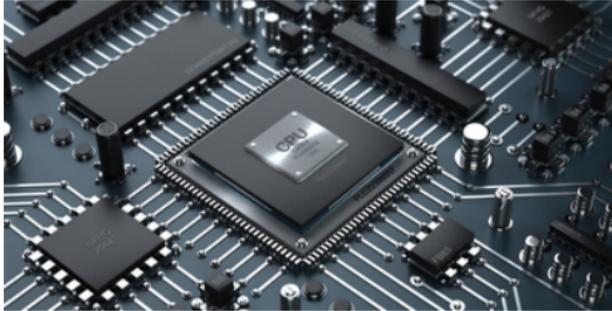


```
101101110111  
111000101111  
101110110110  
0001011111011  
010110111110
```

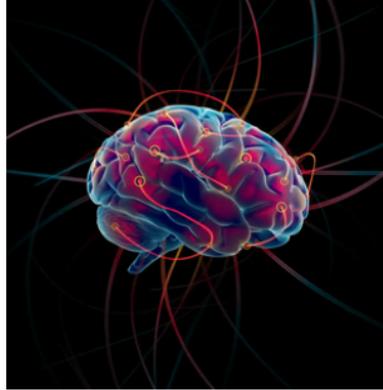


**Describir la función
básica del CPU.**

La unidad de procesamiento central o CPU se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.



Podemos decir que el CPU es muy similar al cerebro humano, ya que el cerebro recibe y envía información por medio de impulsos eléctricos.



Bibliografía.

- **Universidad Del Sureste (2022) Antología para Computación.**