

SUPERNOTA

COMPUTO



ALUMNO: SERGIO DANIEL GÓMEZ ESPINOZA
DOCENTE: REYES MOLINA ANDRES ALEJANDRO

UDS
24/09/22

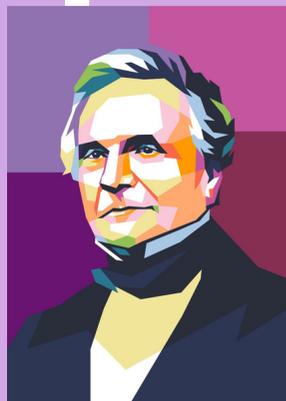
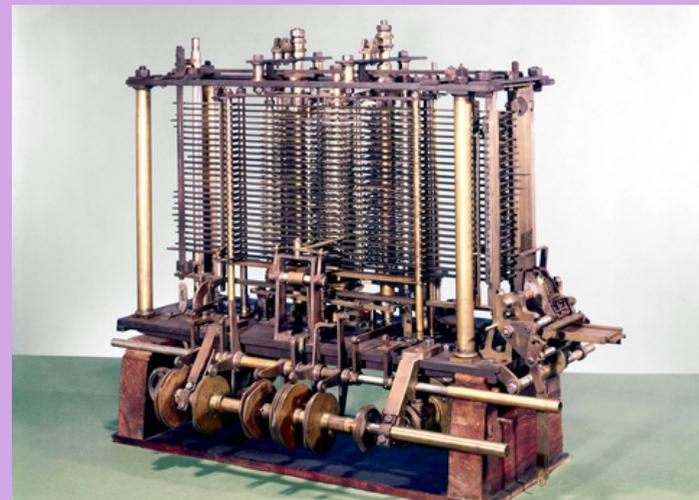
EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco



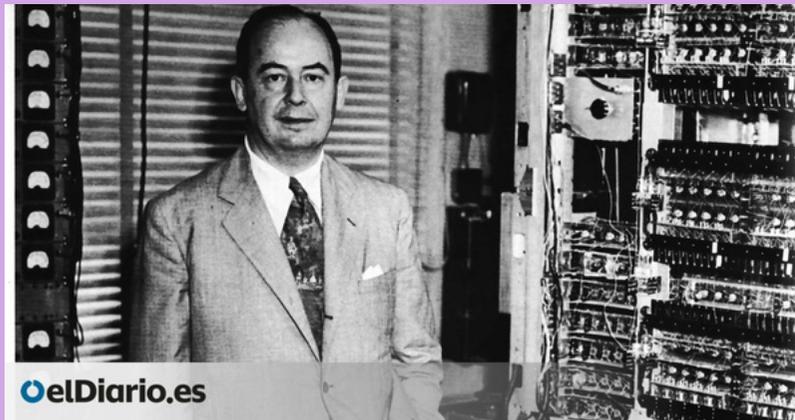
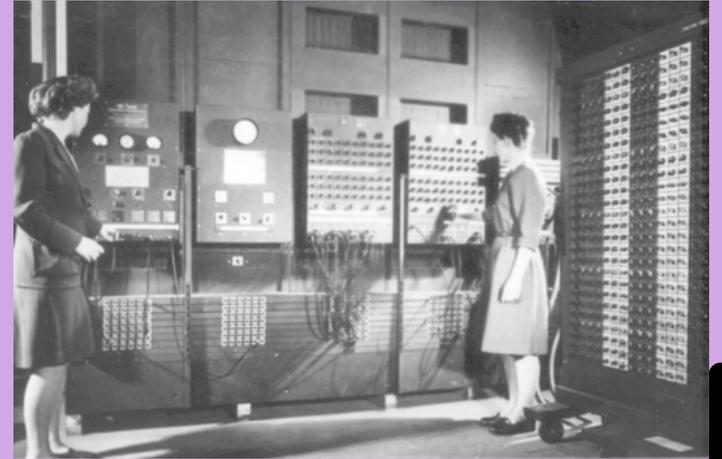
La Pascalina fue inventada por Blaise Pascal (1623 - 1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 - 1716) de Alemania.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage



En 1823 el gobierno Británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias

En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC que fue la primera computadora electrónica



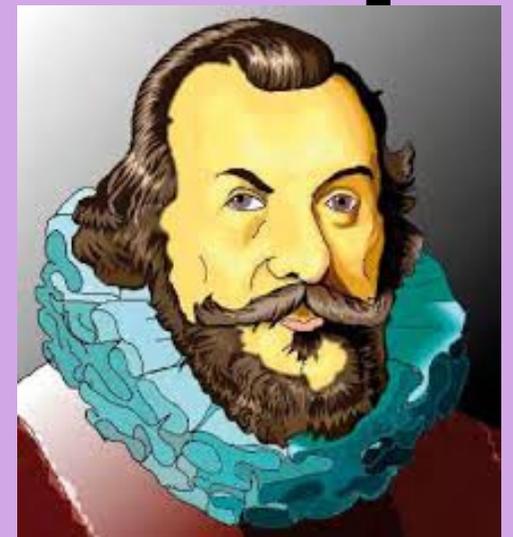
John von Neumann (1903 - 1957) es considerado el padre de las computadoras.

MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.



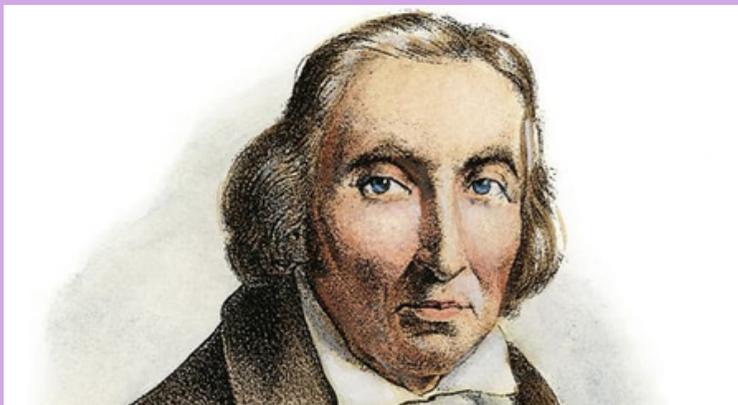
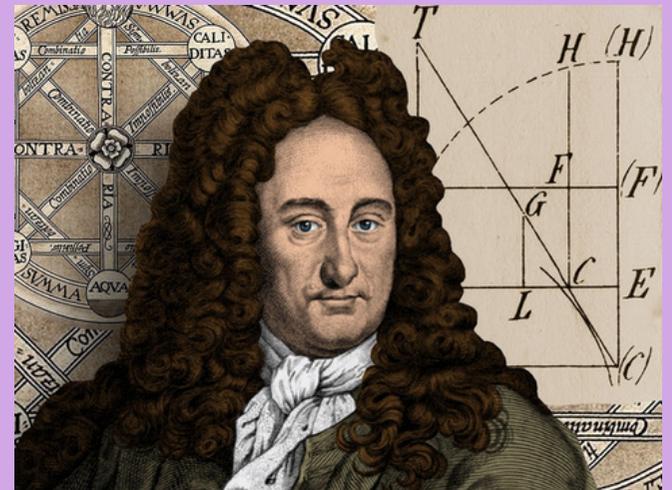
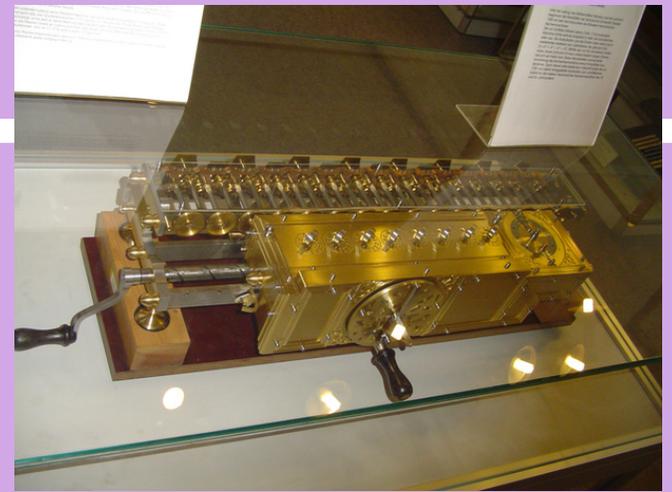
1617 John Napier inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números.

1623 Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir



1642 Blaise Pascal inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino

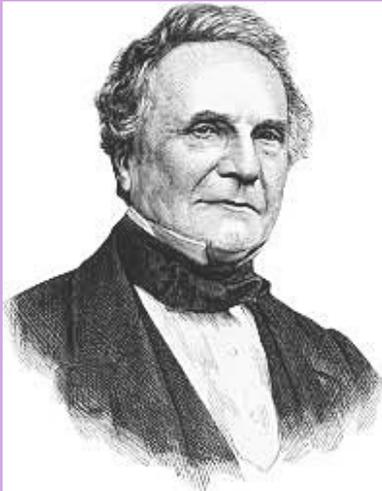
1694 Leibniz diseñó un instrumento llamado el "Stepped Reckoner". Podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.



1790 Joseph Marie Jacquard creó el Telar de Jacquard el cual empleaba tarjetas perforadas.

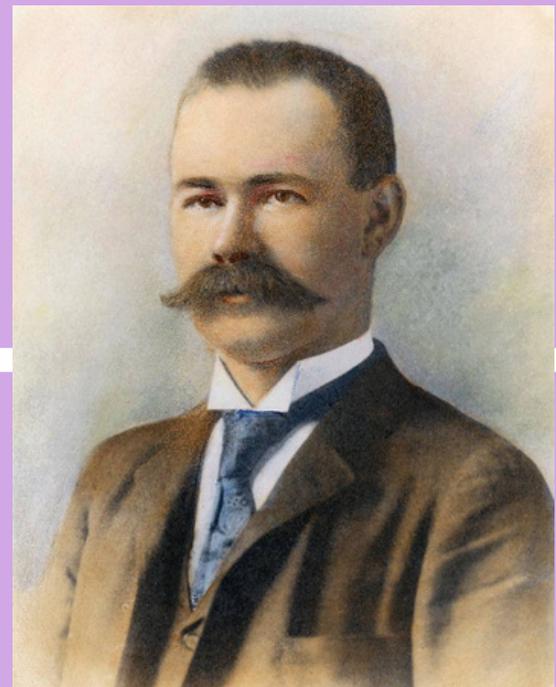


1812 Charles Babbage bautizó su máquina del ensueño con el nombre de Motor Diferencial, ésta trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales



1835 Babbage diseñó un sistema con provisión para datos impresos, una unidad de control y una unidad de almacenamiento de información.

1880 Herman Hollerith Norteamericano que inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.



COMPUTADORA MODERNA

1943 Howard Aiken conjuntamente con un grupo de científicos, completó su sueño llamado Mark I



En **1939** John Atanasoff en la universidad de Iowa State construyo la primera computadora digital, completada en 1942 y usaba circuitos lógicos binarios, tenía memoria regenerativa

1946 Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert crean la primera computadora electrónica digital operacional



TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LO INTENTAN

Computadora: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.



Sistema De Computadora: Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.

Hardware:

- placa madre
- Cpu
- Memoria Ram
- Unidad de disco optico
- Disco duro
- Tarjeta de red
- Tarjeta gráfica
- Fuente de alimentación
- Sistema de refrigeración
- Gabinete

Software:

- Sistema operativo
- Aplicación informática
- Lenguaje de programación
- Paquetes de software
- Drivers

Tipos de computadoras: Se clasifican de acuerdo al principio de operación de Analógicas y Digitales.



DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.

Un **dispositivo** es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones.



Tipos de dispositivos

Los **dispositivos de entrada** son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.

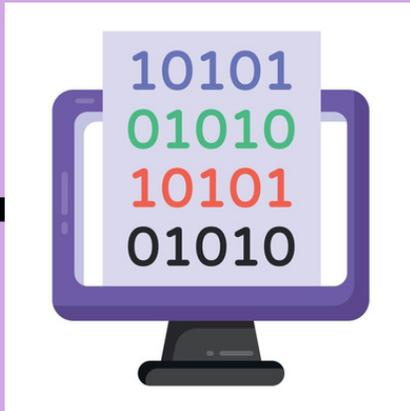


Los **dispositivos de salida** son los que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

Los **dispositivos de almacenamiento** es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.



ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.



Los **sistemas de codificación** son registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión. Ejemplos: códigos Morse, escrituras en claves.

Sistema multibyte si se trata de la economía de espacio y/o ancho de banda, la solución ha consistido en utilizar sistemas de codificación multibyte.

Objetivos de los Códigos

- Facilitar el procesamiento.
- Permitir identificación inequívoca.
 - Permitir clasificación.
- Permitir recuperación o localización de información.
- Posibilitar establecimiento de relaciones entre diferentes elementos codificados.
- Facilitar el señalamiento de propiedades particulares de los elementos codificados.

Características de los Sistemas de Códigos

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informático de que forme parte.
- Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
- Debe mantenerse tan reducido como se pueda.
- Debe permitir expansión.
- Debe ser fácil de usar.
- Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos

Los **códigos significativos** son aquellos que implican un significado

Códigos no significativos son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto.

- Numéricos
- Alfabéticos
- Alfanuméricos

La unidad de procesamiento central o **CPU** es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.



BIBLIOGRAFÍA

**Universidad Del Sureste (2022)
Antología para Computo
(pág. 11 - 40)**