



**Nombre de alumno: Diana Isabel  
García Guillén.**

**Nombre del profesor: Andrés  
Alejandro Reyes Molina.**

**Nombre del trabajo: Super nota.**

**Materia: Computación 1.**

**PASIÓN POR EDUCAR**

**Grado: 1°**

**Grupo: A**

Comitán de Domínguez Chiapas a 24 de Septiembre de 2022.

# Computación

## 1.1 EVENTOS HISTÓRICOS

### 1.2 MECANISMOS ANTIGÜOS DE LA COMPUTADORA Y SUS INVENTORES

#### 3000 a. c ABACO

Realizaba operaciones.  
Procede de Grecia, China y Babilonia.



#### 1642 d. c LA PASCALINA

Calculadora que funcionaba con engranajes, realizaba sumas y restas.



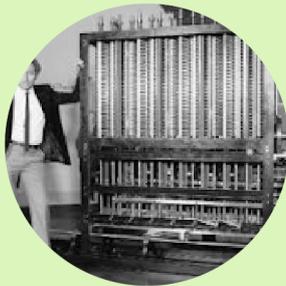
#### 1790 d. c JACQUARD

Computadora de telar, trabajaba con tarjetas perforadas. (primera impresión y memoria)



#### 1812 d. c CHARLES BABBAGGE

Invencción de la máquina analítica y diferencial



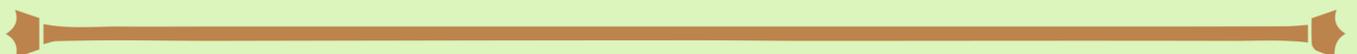
#### 1943 d. c MARK 1

Primer ordenador electromecánico, construido en IBM.



#### 1946 d. c ENIAC

Computadora electrónica que realizaba múltiples operaciones





## 1.3 LA COMPUTADORA Y SUS ELEMENTOS



Sistema electrónico que realiza operaciones de aritmética y lógica de acuerdo a instrucciones internas.

## PARTES DE LA COMPUTADORA

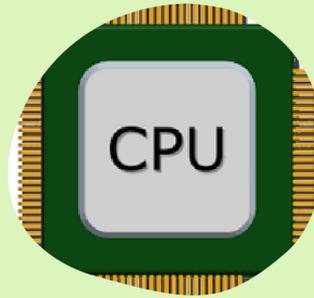
### TARJETA MADRE

Es donde se conectan todos los dispositivos y se encuentra el CPU.



### CPU

Se divide en núcleos, menos núcleos lo hacen más eficiente.



### RAM

Almacena datos y programas temporales que usa el CPU.



### UNIDAD DE DISCO ÓPTICO

Usa un láser para la lectura de datos en medios ópticos, (CD, DVD)



### CHASIS, CUBIERTA

Donde se albergan los componentes de la computadora.



### INPUT

Cualquier información introducida a la computadora.



# 1.3.1 DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS

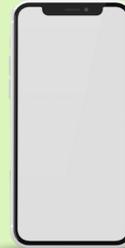
## COMPUTADORA ANALÓGICA

Realiza sólo una actividad y no se modifica.



## COMPUTADORA DIGITAL

Realiza varias actividades a la vez y se puede modificar.



# 1.4 ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

## LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

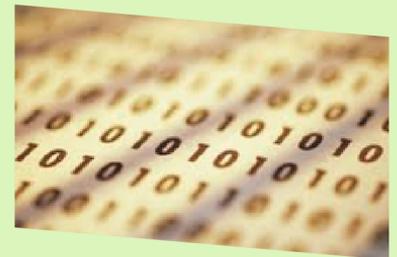


Creado para la resolución de procesos que serán realizados por computadoras.

## SISTEMA OPERATIVO

Es la interfaz de sistema incluye hardware y software. Se pueden clasificar según tareas: Mono y multitarea según usuarios: Mono y multiusuario

## SISTEMA BINARIO



Es el lenguaje de la computadora, sólo utiliza el 0 y 1.



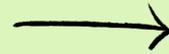
## HARDWARE

Es el equipo, todo lo tangible.



## SOFTWARE

Son los programas, como: sistema operativo y software de aplicación.



## 1.5 FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

Es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas.  
Menos núcleos= eficacia.



# BIBLIOGRAFÍA

1. *Universidad del Sureste (2022). Antología Computación I, primer cuatrimestre*
2. *Memoria RAM. (s. f.). Concepto. Recuperado 14 de septiembre de 2022, de <https://concepto.de/memoria-ram/>.*
3. *Disco óptico. (s. f.). Isla Bit. <https://www.islabit.com/64868/unidad-discos-opticos-teclado-windows.html>*