



Mi Universidad

EL PRINCIPIO DE LA COMPUTACION

Nombre del Alumno: OSVALDO JIMENEZ SOLIS

Nombre del tema: EL PRINCIPIO DE LA COMPUTACION

Parcial: PRIMER PARCIAL

Nombre de la Materia: COMPUTACION

Nombre del profesor: JORGE SEBASTIAN DOMINGUEZ TORRES

Nombre de la Licenciatura: DERECHO

Cuatrimestre: PRIMERO

LA PRIMERA COMPUTADORA

Fue en 1830, cuando se establecieron los principios de funcionamiento de las modernas computadoras. Su paternidad se debe al matemático inglés Charles Babbage, quien tras lanzar en 1822 la denominada maquina diferencial– con nada menos que 96 ruedas dentadas y 24 ejes, se lanzo en pos de su proyecto mas relevante:la máquina analítica(1833).

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX. La idea que tuvo Charles Babbage sobre un computador nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores. En 1823 el gobierno Británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas.

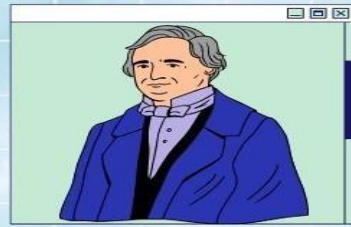
Mientras tanto Charles Jacquard (francés), fabricante de tejidos, había creado un telar que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido. Al enterarse de este método Babbage abandonó la máquina de diferencias y se dedicó al proyecto de la máquina analítica que se pudiera programar con tarjetas perforadas para efectuar cualquier cálculo con una precisión de 20 dígitos.

En 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken. Esta máquina no está considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general y su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánicos llamados relevadores.

El principio de la computación.

Padre de la computadora.
Charles Babbage es considerado el padre de la computadora. En 1823 el Gobierno Británico lo apoyo a crear este proyecto. **Inventaciones antes de la computadora.**

- Ábaco.
- La invención de la calculadora.
- Stepped Reckoner
- Telar de Jacquard.

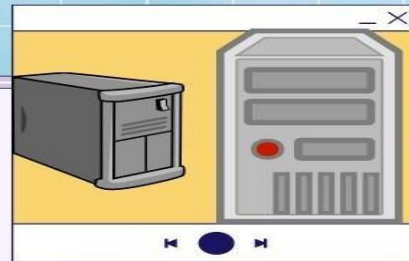


Computadora vs. Dispositivos digitales.
La computadora es aquel dispositivo que acepta datos, los procesa y almacena, mientras que los dispositivos digitales son aquellos aparatos que van a desarrollar tareas específicas.

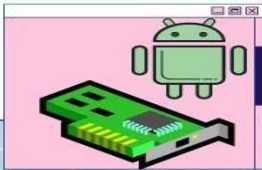


Funciones básicas del CPU.

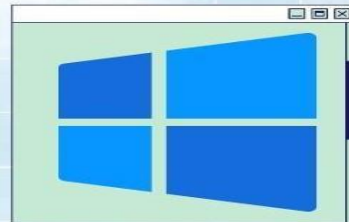
- controla funciones de los dispositivos electrónicos.
- Procesa información y la envía.



Hardware vs. Software.
El hardware está parte física de la computadora, donde es posible ver, procesar, escanear y hacer otras tareas. Por otro lado el software son aquellos conjuntos con los que se maneja el hardware.



Windows.
Es aquel software que ofrece una interacción amigable y cómoda, gracias a su paquetería que es muy sencilla de utilizar.



Paqueterías.
La paquetería es el conjunto de programas que se distribuyen de forma complementaria, ejemplo de ellos son:

- Microsoft Office.
- Paquetería de Google.
- Paquetería OS.

