



**Mi Universidad**

**SUPER NOTA**

*Leonel Mollinedo Noyola*

*Primer Parcial*

*Computacion I*

*Jorge Sebastian Dominguez Torres*

*Licenciatura en Derecho*

*Primer Cuatrimestre*

*COMITAN DE DOMINGUEZ*

*25 DE SEPTIEMBRE DEL 20223*

# EL PRINCIPIO DE LA COMPUTACION

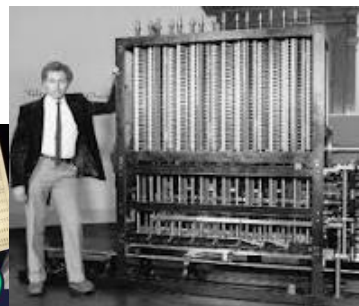
- **1834:** Charles Babbage anuncia el motor de análisis.
- **1943:** Nacimiento del Mark I Colossus.
- **1954:** Primer prototipo de las calculadoras de escritorio.
- **1969:** La creación de ARPANET.
- **1971:** Es enviado el primer e-mail.
- **1981:** IBM lanza el "PC"

HISTORIA DE LAS COMPUTADORAS					
Primera Generación	Segunda Generación	Tercera Generación	Cuarta Generación	Quinta Generación	Sexta Generación
					
1951 - 1958	1958 - 1964	1964 - 1971	1971 - 1988	1983 - Actual	Actual



## Mecanismos antiguos de la computación

- 1. El ábaco. El ábaco es posiblemente el primer dispositivo mecánico de contabilidad de la historia.
- 2. Las calculadoras mecánicas.
- 3. La primera tarjeta perforada.
- 4. La máquina analítica de Babbage



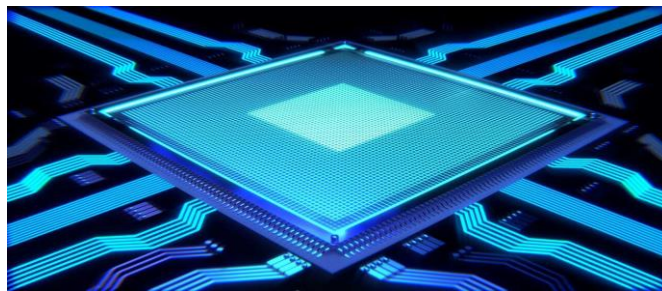
# computadora y dispositivos digitales

Una computadora es una máquina electrónica digital programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, obteniendo convenientemente información que posteriormente se envía a las unidades de salida.

Un **dispositivo digital** es un dispositivo electrónico que utiliza una computadora o un microcontrolador para el tratamiento de datos digitales.

## Funciones básicas del CPU

El procesador (CPU, Central Processing Unit) es el componente más importante dentro del PC. Es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de **dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas.**



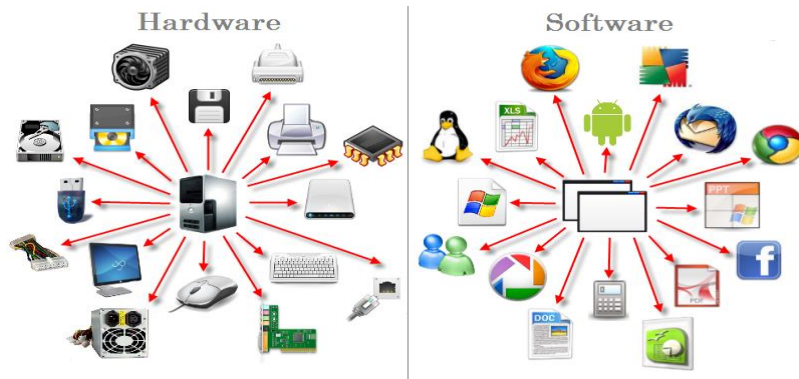
## Sistemas operativos básicos

Los sistemas operativos más comunes para computadoras, o los que te van a ofrecer en el mercado cuando estés buscando un equipo son: **Microsoft Windows, Mac OS y Linux.**



## Diferencias entre Hardware y Software

**Hardware** es el conjunto de componentes físicos de los que está hecho el equipo y **software** es el conjunto de programas o aplicaciones, instrucciones y reglas informáticas que hacen posible el funcionamiento del equipo.



## Paqueterías de trabajo

- La Suite de Google (Gmail, Docs, Hangouts).
- Hootsuite.
- Adobe Photoshop.
- Zety.
- Microsoft Office (Word, Excel, Power Point).
- Wordpress.
- Nominaplus.
- Canva.

