



Mi Universidad

SUPER NOTA

Leonel Mollinedo Noyola

Primer Parcial

Computacion I

Jorge Sebastian Dominguez Torres

Licenciatura en Derecho

Primer Cuatrimestre

COMITAN DE DOMINGUEZ

25 DE SEPTIEMBRE DEL 20223

EL PRINCIPIO DE LA COMPUTACION

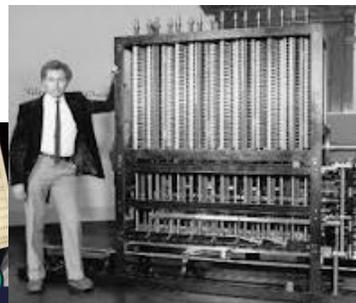
- **1834:** Charles Babbage anuncia el motor de análisis.
- **1943:** Nacimiento del Mark I Colossus.
- **1954:** Primer prototipo de las calculadoras de escritorio.
- **1969:** La creación de ARPANET.
- **1971:** Es enviado el primer e-mail.
- **1981:** IBM lanza el "PC"

| HISTORIA DE LAS COMPUTADORAS | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| Primera Generación | Segunda Generación | Tercera Generación | Cuarta Generación | Quinta Generación | Sexta Generación |
|  |  |  |  |  |  |
| 1951 - 1958 | 1958 - 1964 | 1964 - 1971 | 1971 - 1988 | 1983 - Actual | Actual |



Mecanismos antiguos de la computación

- 1. El ábaco. El ábaco es posiblemente el primer dispositivo mecánico de contabilidad de la historia.
- 2. Las calculadoras mecánicas.
- 3. La primera tarjeta perforada.
- 4. La máquina analítica de Babbage



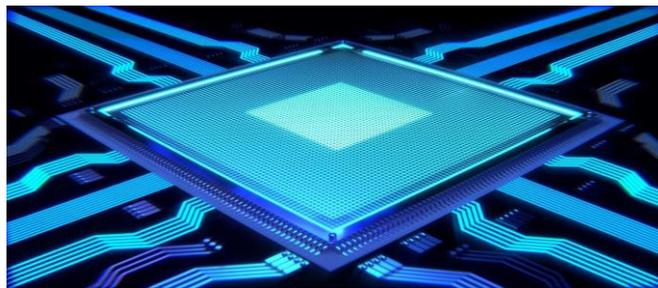
computadora y dispositivos digitales

Una computadora es una máquina electrónica digital programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, obteniendo convenientemente información que posteriormente se envía a las unidades de salida.

Un **dispositivo digital** es un dispositivo electrónico que utiliza una computadora o un microcontrolador para el tratamiento de datos digitales.

Funciones básicas del CPU

El procesador (CPU, Central Processing Unit) es el componente más importante dentro del PC. Es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de **dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas.**



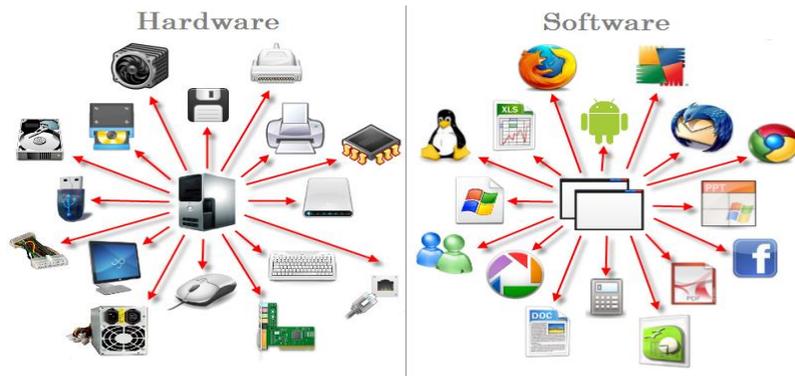
Sistemas operativos básicos

Los sistemas operativos más comunes para computadoras, o los que te van a ofrecer en el mercado cuando estés buscando un equipo son: **Microsoft Windows, Mac OS y Linux.**



Diferencias entre Hardware y Software

Hardware es el conjunto de componentes físicos de los que está hecho el equipo y **software** es el conjunto de programas o aplicaciones, instrucciones y reglas informáticas que hacen posible el funcionamiento del equipo.



Paqueterías de trabajo

- La Suite de Google (Gmail, Docs, Hangouts).
- Hootsuite.
- Adobe Photoshop.
- Zety.
- Microsoft Office (Word, Excel, Power Point).
- Wordpress.
- Nominaplus.
- Canva.

