

Nombre del Profesor: Jorge Sebastián Domínguez

Nombre del Alumno: Esthela Nahomy Álvarez Cruz

Nombre de la materia: Computación I

Grado: 1

Grupo: LDE08EMCO122-A

Fecha: 18/09/2022



- Eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora

La historia de la computadora es el recuento de los eventos, innovaciones y desarrollos tecnológicos del campo de la informática y la automatización, que dieron origen a las máquinas que conocemos como computadoras, computadores u ordenadores.

La historia de la computadora tiene largos antecedentes, que se remontan a las primeras reglas de cálculo y a las primeras máquinas diseñadas para facilitarle al ser humano la tarea de la aritmética. El ábaco, por ejemplo, fue un importante adelanto en la materia, creado alrededor de 4.000 a. C.

Hubo inventos muy posteriores, como la máquina de Blaise Pascal, conocida como Máquina de Pascal o Pascalina, creada en 1642. Los intentos del ser humano por automatizar continuaron desde entonces: Joseph Marie Jacquard inventó en 1802 un sistema de tarjetas perforadas para intentar automatizar sus telares, y en 1822 el inglés Charles Babbage empleó dichas tarjetas para crear una máquina de cálculo diferencial.

Otro importante fundador en este proceso fue Alan Turing, creador de una máquina capaz de calcular cualquier cosa, y que llamó “máquina universal” o “máquina de Turing”

Otro importante caso fue el de ENIAC (Electronic Numeral Integrator and Calculator, o sea, Integrador y Calculador Electrónico Numeral),

Los primeros computadores surgieron como máquinas de cálculo lógico, debido a las necesidades de los aliados durante la Segunda Guerra Mundial. Las primeras redes informáticas: La primera red de computadores del mundo fue ARPANET, creada en 1968 por el Departamento de Defensa de los Estados Unidos.

Las computadoras hoy son parte de la vida cotidiana, a punto tal que para muchos es inconcebible ya un mundo sin ellas. Se las encuentra en nuestras oficinas, en nuestros teléfonos celulares, en diversos electrodomésticos, a cargo de instalaciones automatizadas, y desempeñando un sinnúmero de operaciones de manera automática e independiente.



- Mecanismos antiguos de la computación

El mecanismo de Anticitera es una computadora analógica (o mecánica) de la antigüedad. Supuestamente construido por científicos griegos, el instrumento se data entre los años 150 a. C. y 100 a. C. o, según una observación reciente, hacia el año 200 a. C.

es un complejo dispositivo de relojería compuesto por 30 engranajes de bronce con numerosos símbolos desconocidos grabados a su alrededor. Su tecnología de fabricación es tan avanzada que no se han vuelto a encontrar mecanismos de relojería tan precisos hasta el año 1.500, es decir, casi 1700 años después de su fabricación. El Mecanismo de Anticitera tenía forma de reloj de mesa, y pese a medir sólo 34 x 18 x 9 centímetros, contiene más de 15.000 caracteres en lengua corintia, lo que delata su origen griego. Algunos de los caracteres tienen un tamaño de tan sólo 1.2 milímetros, lo que unido al desconocimiento de las lenguas y las ciencias del período en que se fabricó, ha impedido descubrir para qué se utilizaba hasta ahora.



- Diferencia entre computadora y dispositivos digitales

Un computador, computadora u ordenador es una máquina digital programable, de funcionamiento electrónico, capaz de procesar grandes cantidades de datos a grandes velocidades. Así obtiene información útil que luego presenta a un operador humano, o transmite a otros sistemas mediante redes informáticas de distinto tipo.

En esencia, un ordenador es una máquina cuya función es tomar una información, procesarla y generar una nueva información de salida. Cualquier sistema que trabaje utilizando información en formato binario se llamará dispositivo digital.



- Funciones básicas del CPU

El procesador (CPU, Central Processing Unit) es el componente más importante dentro del PC. Es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas.



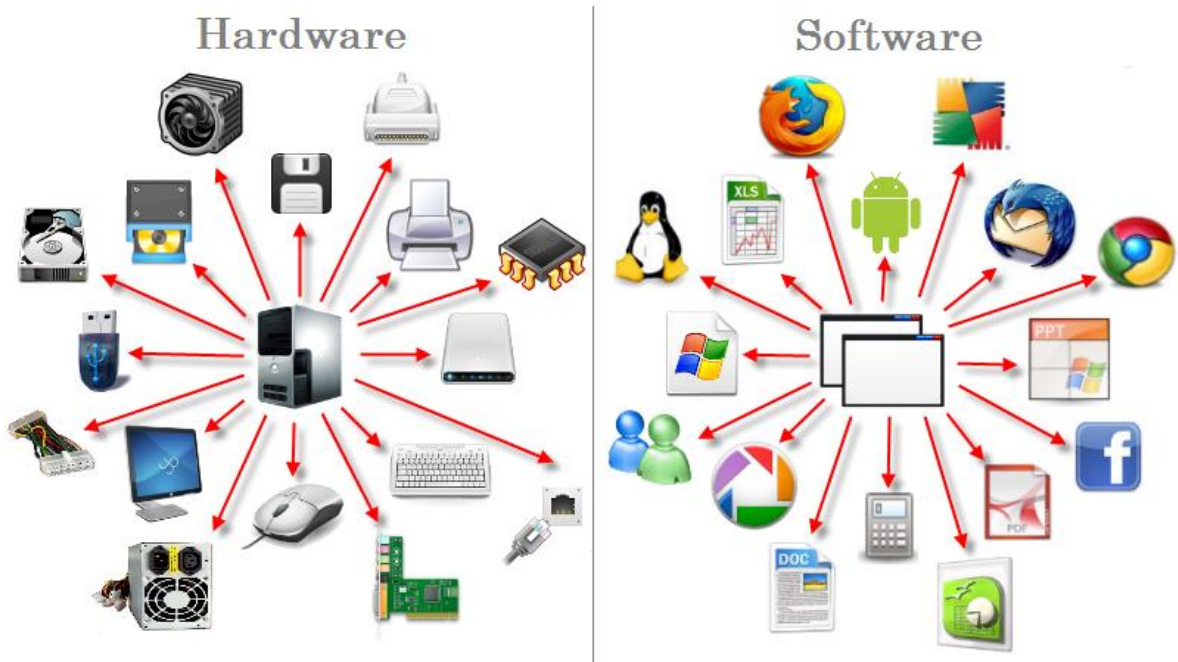
- **Sistemas operativos básicos**

Los sistemas operativos más comunes para computadoras, o los que te van a ofrecer en el mercado cuando estés buscando un equipo son: Microsoft Windows, Mac OS y Linux.



- **Diferencia entre software y hardware**

Hardware es el conjunto de componentes físicos de los que está hecho el equipo y software es el conjunto de programas o aplicaciones, instrucciones y reglas informáticas que hacen posible el funcionamiento del equipo.



- **Paqueterías de trabajo**

Microsoft Office (Word, Excel, Power Point).
Canva, Adobe Creative Suite o Cloud.



Microsoft Access
2010 (Beta)



Microsoft Excel
2010 (Beta)



Microsoft
InfoPath
Designer 2010
(Beta)



Microsoft
InfoPath Filler
2010 (Beta)



Microsoft
OneNote 2010
(Beta)



Microsoft
Outlook 2010
(Beta)



Microsoft
PowerPoint 2010
(Beta)



Microsoft
Publisher 2010
(Beta)



Microsoft
SharePoint
Workspace 2010
(Beta)



Microsoft Word
2010 (Beta)