



Mi Universidad

SUPER NOTA

Nombre del Alumno: Joaquin Betony Zapete Morales.

Nombre del tema: Antecedentes básicos de la computación.

Parcial: Unida I

Nombre de la Materia: Computación básica.

Nombre del profesor: Jorge Sebastián Domínguez Torres.

Nombre de la Licenciatura: Arquitectura.

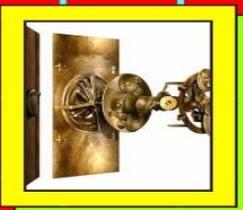
Cuatrimestre: Numero I

Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

esta hace referencia al cómputo, como cuenta. La computación es la ciencia encargada de estudiar los sistemas, más precisamente computadoras, que automáticamente gestionan información.

eventos mas importantes que llevaron a la invención de la computadora

- Muchos momentos, en mi opinión, son bastante importantes dentro de la tecnología que no son nombrados aquí (como la creación del mouse o la falta de una mínima mención a Tim Berners-Lee) El desarrollo de COBOL (1959)
1. El desarrollo de ARPANET (1969)
 2. La creación de UNIX (1970)
 3. El primer ordenador con forma de laptop (1979)
 4. Cuando Linus Torvalds comenzó a trabajar en Linux (1991)
 5. La llegada de Windows 95 (1995)
 6. La burbuja punto com (Los 90s)
 7. Steve Jobs volviendo a Apple (1996)
 8. La creación de Napster
 9. El comienzo de la Wikipedia (2000)

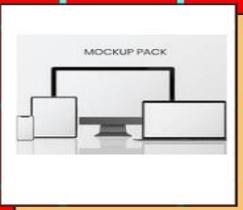
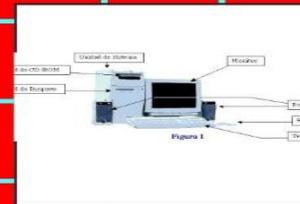


mecanismos antiguos de la computadora

Los mecanismos que tenía las computadoras de la antigüedad eran tubos vacíos para los circuitos eléctricos y Los primeros computadores, utilizaban tubos al vacío para circuitos y tambores magnéticos para la memoria y ocupaban cuartos enteros.
Un tambor magnético, es un cilindro de metal recubierto con material magnético de óxido de hierro en que los datos y los programas pueden ser almacenados. Estos eran utilizados como dispositivos de almacenamiento primario.

Termino de la computadora

La computadora es un dispositivo informático que es capaz de describir, almacenar y procesar información de una forma útil y está programada para realizar operaciones lógicas o aritméticas de una forma automática



Diferencia entre computador y dispositivo digital

computadora es un dispositivo electrónico capaz de recibir, procesar, producir, modificar y almacenar datos en forma rápida y eficiente dispositivos digitales será un podómetro que dé el número exacto de pasos. Las computadoras analógicas son más lentas y menos confiables

Fundes básicos del CPU

Se le conoce como cerebro da la función del sistema un ordenador que lleva una tarea como procesador de programas y puede entender sus fundamentos básicos y procesador datos y realiza cálculos matemático y informáticos





Sistema operativo básico

Permite interactuar y dar órdenes a la computadora ya que también administra el software y el hardware y soporta todos los programas y unas de las clasificaciones son multiusuario, multiprocesador, multitarea, multitramo y tiempo real.

Diferencia entre hardware y software

El hardware son los componentes que componen físicamente un equipo eléctrico o de qué esta y lo que podemos ver y tocar
El Software son los programas, carpetas, archivos y instrucciones que agan que funcione



Windows funciones y entornos

1. Gestión de procesos
2. Gestión de la memoria principal
3. Gestión del sistema secundario
4. Registro del sistema
5. Comunicación entre elementos y aplicaciones
6. Gestión del sistema de entrada y salida
7. Gestión de recursos
8. Seguridad
9. Información del sistema
10. Administración del usuario

Paquetería de trabajo

La paquetería de trabajo es una colección de archivos que son parte o producto del software hecho por un desarrollador que nos sirve para hacer trabajos, tareas o ediciones y que nos facilita de manera muy sencilla.

