



Licenciatura en Arquitectura

Nombre del alumno: Ana Fabiola López Aguilar

Materia: Computación Básica

Nombre del profesor: Jorge Sebastián Domínguez Torres

Cuatrimestre: Primero

Nombre de la actividad: Antecedentes y Conceptos Básicos De La Computación (Super Nota)

Fecha: 25 de septiembre de 2022

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Eventos históricos más importantes en la invención de la computadora



- La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage.
- Charles Jacquard fabricó un telar que podía reproducir automáticamente patrones.
- 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken
- En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC que fue la primera computadora electrónica.

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores



Se cree que comenzó con el ábaco ya que los babilonios lo utilizaban para cálculos matemáticos, y después en 1617 fue cuando John Napier creó unos bastoncillos que permitían multiplicar grandes números, y así muchos pioneros pusieron su granito de arena para crear una computadora en la que actualmente conocemos, solo un hombre a tenido recibido el nombre de las computadoras el cual es Charles Babbage.

Definir el término computadora



La computadora lleva a cabo operaciones aritméticas y de lógica, acepta información, procesarla y producirla. La computadora tiene un sistema el cual es una combinación de partes las cuales son el hardware, software, datos y gente; además de la entrada (input), la cubierta o armazón.

La diferencia entre la computadora y dispositivos digitales



Se encuentra formada por dos tipos de: la computadora analógica y la computadora digital. Las computadoras analógicas funcionan con valores continuos y/o procesan datos de manera continua, y generan una solución de manera muy rápida pero el único inconveniente es cuando se cambia el problema se rediseña todo de nuevo. Las computadoras digital funcionan con valores que son discretos o tipos de sistemas procesan datos discretos. basándose en dispositivos biestables que solo pueden tomar un 0 o dos valores el 1 o 0.

Función básica del CPU



El CPU o como también se le llama como procesador su principal función es ser el cerebro de la computadora. Es la encargada de controlar las funciones de los dispositivos electrónicos. además se encarga de procesar la información y de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

Sistemas operativos básicos



Es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador, además administra todos los programas de aplicación de la computadora. Actualmente existen 4 sistemas operativos que son importantes a nivel nacional los cuales: Windows, Linux, iOS y Chrome OS

Diferencia entre software y hardware



El software y el hardware forman parte de una computadora, la única diferencia es que el hardware es la parte física, es decir, lo que se puede procesar, guardar, escuchar y ver de la computadora. Mientras que el software es el conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar las tareas.

Windows, funciones y entorno



Es parte de la familia del sistema operativo, la cual se basa en una interfaz gráfica, además se caracteriza por la utilización de ventanas, la cual ofrece una interacción cómoda al usuario de la computadora, además ofrece facilidades en el acceso. en sus funciones se encuentran: listas de saltos y Aero Peek.

paqueterías de trabajo



Dentro de los paquetes de una computadora se encuentran: Microsoft Office 365, Adobe Creative Suite o Cloud, iWord, etc. Ya que un paquete colección de archivos y directorios necesarios para un producto de software.